

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Blau B00w – Blau B16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

B00w	B08w	B16w	B00w	B04w	B08w	B12w	B16w	B00w	B02w	B04w	B06w	B08w	B10w	B12w	B14w	B16w	
0,00	e08=0,..	1,00	0,00	e04=0,..	1,00	e48=0,..	1,00	0,00	e02=0,..	1,00	c24=0,..	1,00	e46=0,..	1,00	e68=0,..	1,00	
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,000	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,000	0,700	0,800	0,000	0,900	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,000	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,000	0,390	0,538	0,000	0,690	0,844

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

Blau B00w – Blau B16w = Weiß W $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

s	0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
r	0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000
i	0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000
f	0,000	0,500	1,000	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	0,000	0,125	0,250	0,375	0,500	0,625	0,750	0,875	1,000
	B00w	B08w	B16w	B00w	B04w	B08w	B12w	B16w	B00w	B02w	B04w	B06w	B08w	B10w	B12w	B14w	B16w