

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Blau B00w – Blau B16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	0,00 0,00	c4=b2	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,00 0,450 0,299	0,50 0,600 0,390	0,00 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,50 0,800 0,900	1,00 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000

i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Blau B00w – Blau B16w = Weiß W



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Blau B00w – Blau B16w = Weiß W



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48* (1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24* (b2-b1)+b1	0,00 1,00	c4=b2	e46=0, .. c5=e46* (b3-b2)+b2	1,00 0,00	c6=b3	e68=0, .. c7=e68* (1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-----------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	------------------------------------	--------------	-------	------------------------------------	--------------	-------	-----------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,00 0,435 0,314	0,50 0,600 0,390	0,00 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000

i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

Blau B00w – Blau B16w = Weiß W



Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/hg10.htm>
 Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hg10/hg10l0n1.txt / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material-Code=thada