

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

N00g	N08g	N16g	N00g	N04g	N08g	N12g	N16g	N00g	N02g	N04g	N06g	N08g	N10g	N12g	N14g	N16g	
0,00	e08=0,..	1,00	0,00	e04=0,..	1,00	e48=0,..	1,00	0,00	e02=0,..	1,00	c24=0,..	0,00	e46=0,..	1,00	e68=0,..	1,00	
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	0,00	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00	0,00	c1=e02*b1	0,00	c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00	c5=e46*(b3-b2)+b2	0,00	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,45	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,49	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000	0,000	0,135	0,300	0,450	0,600	0,700	0,800	0,900	1,000	
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000	0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000	

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000
 Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

