

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



N00g N08g N16g N00g N04g N08g N12g N16g

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0, ..	1,00	0,00	e04=0, ..	1,00	e48=0, ..	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00

N00g N02g N04g N06g N08g N10g N12g N14g N16g

0 12? 25? 37? 50? 62? 75? 87? 100

0,00	e02=0, ..	1,00	c24=0, ..	0,00	e46=0, ..	1,00	e68=0, ..	1,00
0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,300	0,600	0,800	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,202	0,390	0,690	1,000

0,00	0,45	1,00	0,50	0,00	0,50	1,00	0,49	1,00
0,000	0,135	0,300	0,450	0,000	0,700	0,800	0,900	1,000
0,000	0,115	0,202	0,299	0,390	0,538	0,690	0,844	1,000

r: 0, 135, 300, 450, 600, 700, 800, 900, 1000 i: 0, 115, 202, 299, 390, 538, 690, 844, 1000  
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



N00g N08g N16g N00g N04g N08g N12g N16g N00g N02g N04g N06g N08g N10g N12g N14g N16g

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000  
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$



N00g N08g N16g N00g N04g N08g N12g N16g

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	e08=0, ..	1,00	0,00	e04=0, ..	1,00	e48=0, ..	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*(1-b2)+b2	1,00

N00g N02g N04g N06g N08g N10g N12g N14g N16g

0 12? 25? 37? 50? 62? 75? 87? 100

0,00	e02=0, ..	1,00	c24=0, ..	0,00	e46=0, ..	1,00	e68=0, ..	1,00
0,00	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*(b2-b1)+b1	c4=b2	c5=e46*(b3-b2)+b2	c6=b3	c7=e68*(1-b3)+b3	1,00

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,60	1,00	0,00	0,45	1,00	0,55	1,00
0,000	0,600	1,000	0,000	0,270	0,600	0,820	1,000
0,000	0,390	1,000	0,000	0,230	0,390	0,658	1,000

0,00	0,40	1,00	0,49	0,00	0,50	1,00	0,60	1,00
0,000	0,108	0,270	0,435	0,000	0,710	0,820	0,928	1,000
0,000	0,143	0,230	0,314	0,390	0,524	0,658	0,787	1,000

r: 0, 108, 270, 435, 600, 710, 820, 928, 1000 i: 0, 143, 230, 314, 390, 524, 658, 787, 1000  
 Schwarz N00g – Schwarz N16g = Grün G  $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



N00g N08g N16g N00g N04g N08g N12g N16g N00g N02g N04g N06g N08g N10g N12g N14g N16g

hgh50-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000, expi=1,000

Schiebe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgh5/hgh510na.txt / .ps  
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rh4ta