

s: 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 1,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,50 0,300 0,202	1,00 0,600 0,390	0,50 0,800 0,690	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,135 0,115	1,00 0,300 0,202	0,50 0,450 0,299	1,00 0,600 0,390	0,50 0,700 0,538	1,00 0,800 0,690	0,49 0,900 0,844	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00 0,00	e08=0, .. a1=e08	1,00 1,00	0,00 0,00	e04=0, .. b1=e04*a1	1,00 0,00	0,00 0,00	e48=0, .. b3=e48*(1-b2)+b2	1,00 1,00	0,00 0,00	e02=0, .. c1=e02*b1	1,00 0,00	0,00 0,00	c24=0, .. c3=e24*(b2-b1)+b1	1,00 1,00	0,00 1,00	e46=0, .. c5=e46*(b3-b2)+b2	1,00 0,00	0,00 0,00	e68=0, .. c7=e68*(1-b3)+b3	1,00 1,00
--------------	---------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------	--------------	------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	--------------------------------	--------------	--------------	-------------------------------	--------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00 0,000 0,000	0,60 0,600 0,390	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,45 0,270 0,230	1,00 0,600 0,390	0,55 0,820 0,658	1,00 1,000 1,000	0,00 0,000 0,000	0,40 0,108 0,143	1,00 0,270 0,230	0,49 0,435 0,314	1,00 0,600 0,390	0,50 0,710 0,524	1,00 0,820 0,658	0,60 0,928 0,787	1,00 1,000 1,000
------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------	------------------------

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung



Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20241001-hgg0/hgg010na.txt / .ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe
 TUB-Material: Code=rh4ta