

0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Kennzeichnung

0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	0,00	0,..	1,00	
	e08		e04		e48		e02		e24		e46		e68								

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerische Berechnung

0,00	e08=0,50	1,00	0,00	e04=0,50	1,00	0,00	e02=0,50	1,00	0,00	e46=0,50	1,00	0,00	e68=0,50	1,00	0,00	e04=0,50	1,00	0,00	e24=0,50	1,00	0,00	e46=0,50	1,00	0,00	e68=0,50	1,00
0,00	a1=e08	1,00	0,00	b1=e04*a1	b2=a1	b3=e48*a1	c1=e02*b1	c2=b1	c3=e24*b1	c4=a1	c5=e46*b3	c6=b3	c7=e68*b3													

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel

0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00
0,00	0,50	1,00	0,00	0,25	0,50	0,75	0,12	0,25	0,37	0,50	0,62	0,75	0,87													

0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W $L^*_{TUBLOG,U}=[50/\log(5)] \log(Y/Y_U)+50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$

Drei, 5 und 9 Farbstufen, erzeugte visuelle Linearisierung

