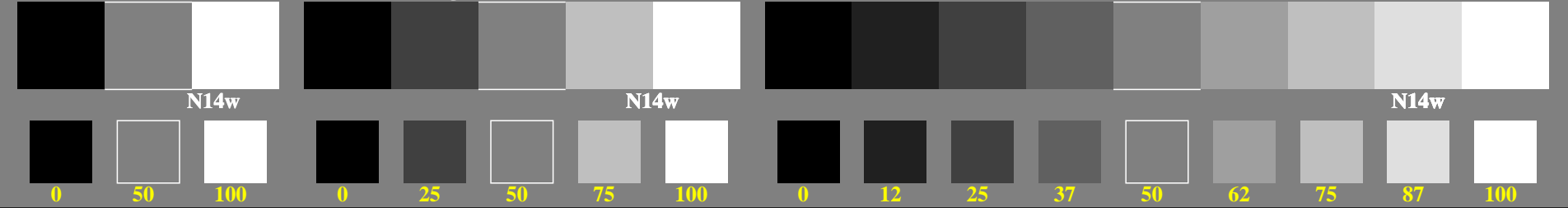


Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W



ggq30-1n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

N14w			N14w					N14w																
0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,50	1,00					
0,00	0,50	1,00	0,00	0,25	0,50	0,75	1,00	0,00	0,12	0,25	0,37	0,50	0,62	0,75	0,87	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00			
0	50	100	0	25	50	75	100	0	12	25	37	50	62	75	87	100	0	50	100	0	25	50	75	100

ggq30-3n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 15, 62, 140, 250, 390, 562, 765, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W



ggq30-5n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=2,000, expa=2,000

Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

N14w			N14w					N14w																
0,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00	0,50	1,00					
0,00	0,50	1,00	0,00	0,25	0,50	0,75	1,00	0,00	0,12	0,25	0,37	0,50	0,62	0,75	0,87	1,00	0,00	0,50	1,00	0,50	1,00			
0	50	100	0	25	50	75	100	0	12	25	37	50	62	75	87	100	0	50	100	0	25	50	75	100

ggq30-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/ggqs.htm>
 Technische Informationen: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20240701-ggq3/ggq310np.pdf /.ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=th4ta