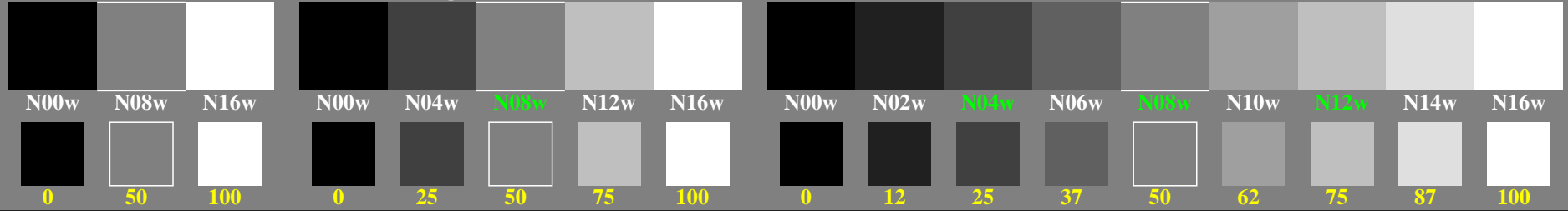


<http://farbe.li.tu-berlin.de/ggp1/ggp110np.pdf> /.ps; nur Vektorgrafik VG; Start-Ausgabe
 Siehe separate Bilder dieser Seite: <http://farbe.li.tu-berlin.de/ggp1/ggp1.htm>

0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000 $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

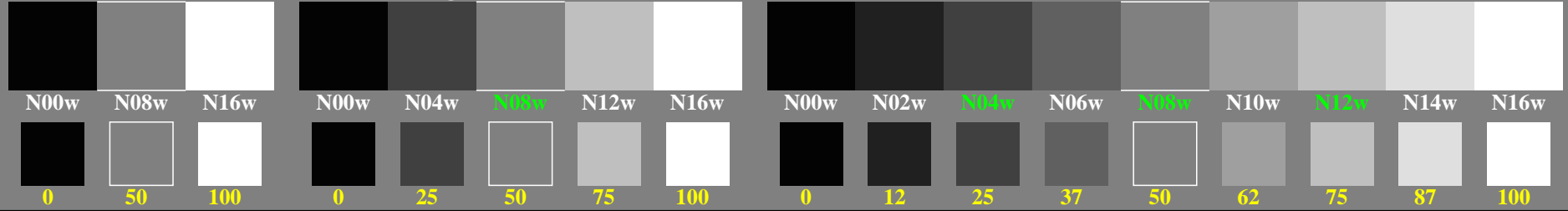
Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



ggp10-1n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000

0, 15, 62, 140, 250, 390, 562, 765, 1000 $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

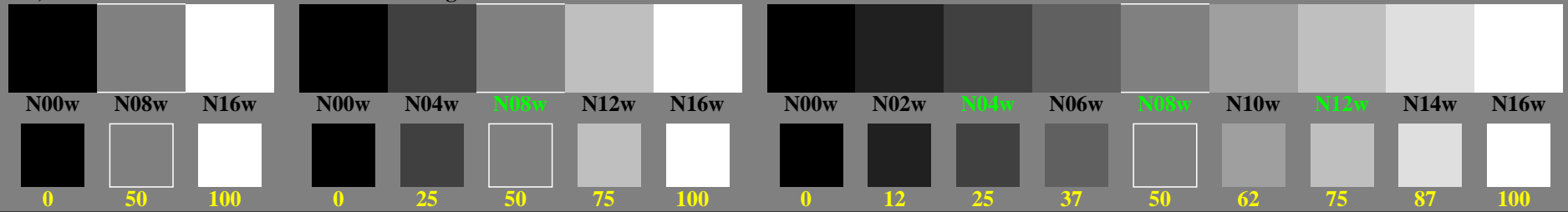
Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



ggp10-3n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=2,000, expa=2,000

0, 353, 500, 612, 707, 790, 866, 935, 1000 $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

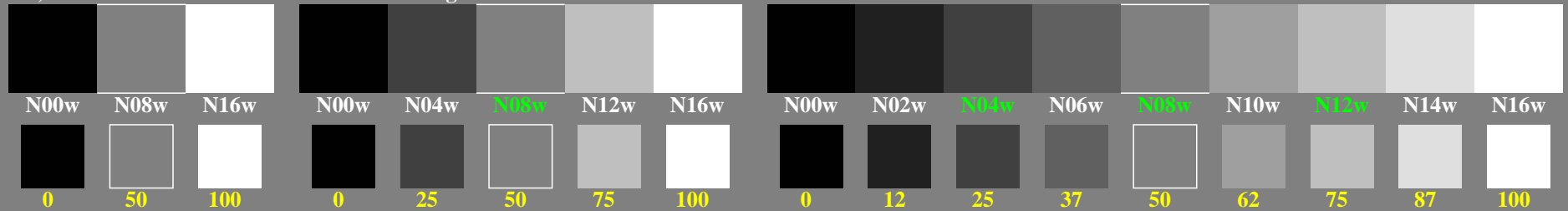
Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



ggp10-5n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=0,500, expa=0,500

0, 44, 125, 229, 353, 494, 649, 818, 1000 $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung



ggp10-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,500, expa=1,500

TUB-Prüfvorlage ggp1; Linearisierungscode in Rahmendatei (FF) und Gamma (eine Zeile) in Dateien
 inverse Gammawerte 1, 0,5, 2, 0,6667 der Serie N–W mit 3, 5 und 9 Stufen

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/gggs.htm>
 Technische Informationen: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20240701-ggp1/ggp110np.pdf /.ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=tha4ta