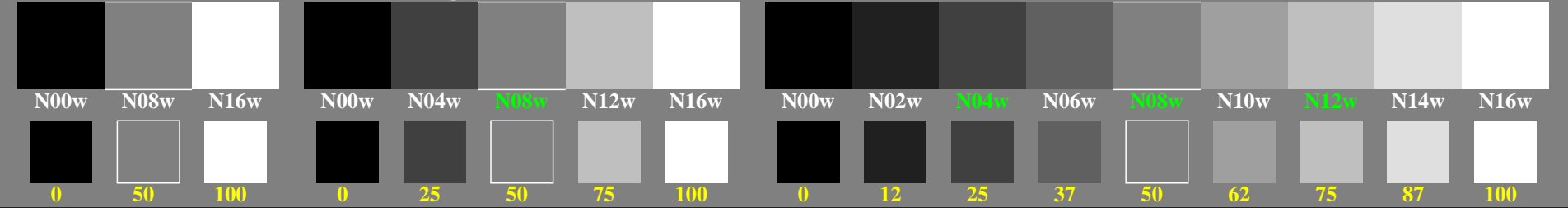


Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

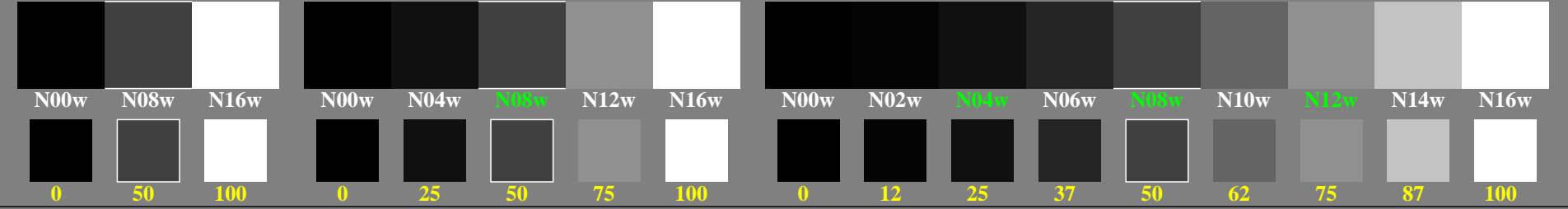


Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 125, 250, 375, 500, 625, 750, 875, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

0,00 0,00	0,50 0,50	1,00 1,00	0,00 0,00	0,50 0,25	1,00 0,50	0,50 0,75	1,00 1,00	0,00 0,00	0,50 0,12	1,00 0,25	0,50 0,37	0,00 1,00	0,50 0,62	1,00 0,75	0,50 0,87	1,00 1,00
N00w	N08w	N16w	N00w	N04w	N08w	N12w	N16w	N00w	N02w	N04w	N06w	N08w	N10w	N12w	N14w	N16w
0 0	50 50	100 100	0 0	25 25	50 50	75 75	100 100	0 0	12 12	25 25	37 37	50 50	62 62	75 75	87 87	100 100

ggn30-3n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=1,000

Drei, 5 und 9 Farbstufen für visuelle Beurteilung $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 15, 62, 140, 250, 390, 562, 765, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W



Drei, 5 und 9 Farbstufen, numerisches Berechnungsbeispiel $L^*_{TUBLOG,U} = 50 \log(Y / 5Y_U) + 50, Y_N=4, Y_U=20, Y_W=100$
 0, 15, 62, 140, 250, 390, 562, 765, 1000
 Schwarz N00w – Schwarz N16w = Weiß W

0,00 0,00	0,25 0,25	1,00 1,00	0,00 0,00	0,25 0,06	1,00 0,25	0,41 0,56	1,00 1,00	0,00 0,00	0,25 0,01	1,00 0,06	0,41 0,14	0,00 1,00	0,45 0,39	1,00 0,56	0,46 0,76	1,00 1,00
N00w	N08w	N16w	N00w	N04w	N08w	N12w	N16w	N00w	N02w	N04w	N06w	N08w	N10w	N12w	N14w	N16w
0 0	50 50	100 100	0 0	25 25	50 50	75 75	100 100	0 0	12 12	25 25	37 37	50 50	62 62	75 75	87 87	100 100

ggn30-7n, Prüfmuster: 3, 5 und 9 Farbstufen, greu=0,500, expu=1,000, expa=2,000

Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: <http://farbe.li.tu-berlin.de/ggn3.htm>
 Technische Informationen: <http://farbe.li.tu-berlin.de> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

TUB-Registrierung: 20240701-ggn3/ggn310np.pdf /.ps
 Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=th4ta