

vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI78/RI78.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI78/RI78LONP.PDF /.PS
la domanda per la misura di stampa di display

TUB materiale: code=rh4ta

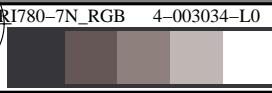
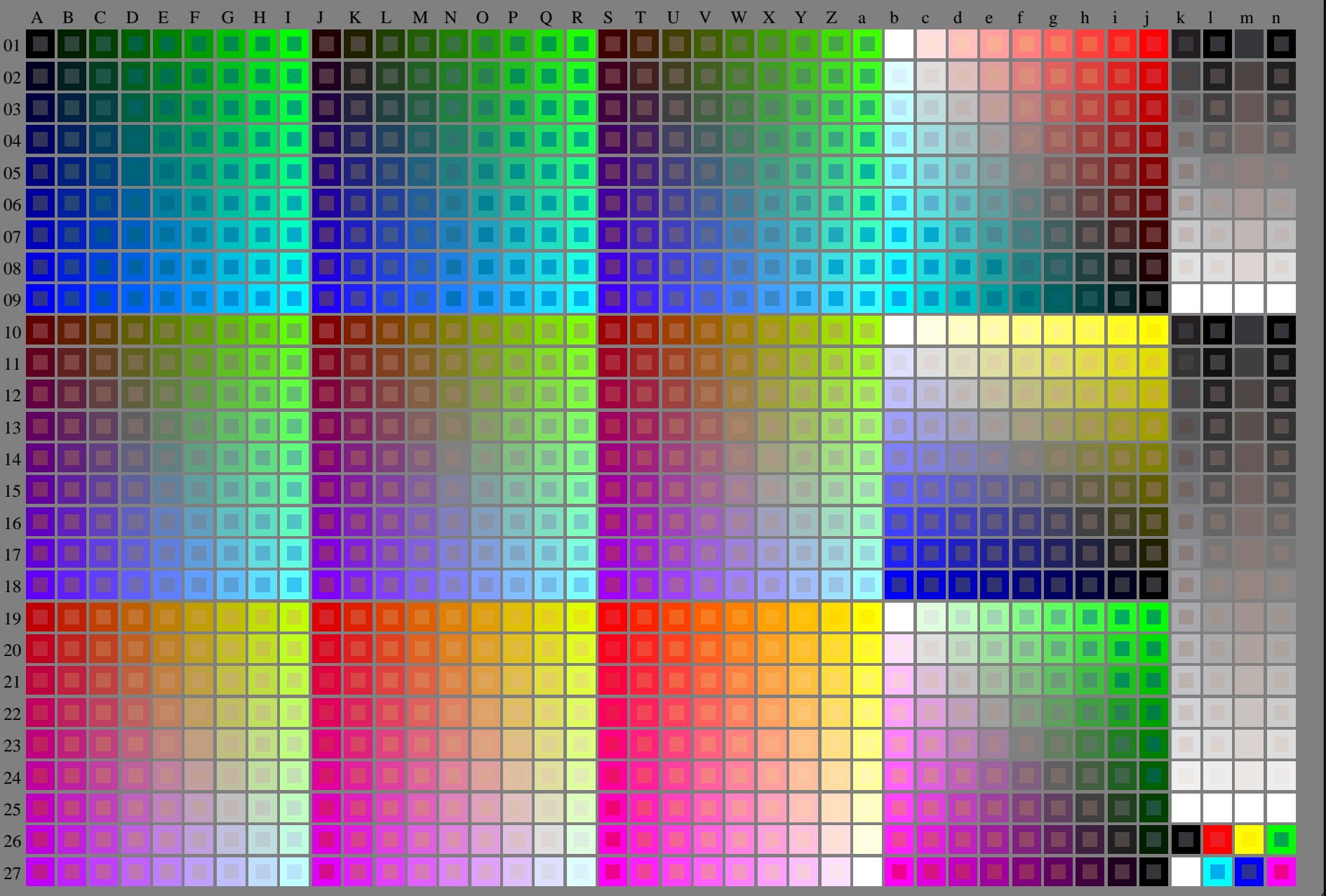


grafico TUB-RI78; 1080 colori standard, $cf=0,9$
grafico conformemente a DIN 33872

immettree: $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
uscita: nessun cambiamento



vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI78/RI78.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI78/RI78L0NP.PDF /.PS
la domanda per la misura di stampa di display, nessuna separazione rgb (RGB)
TUB materiale: code=rh4ta

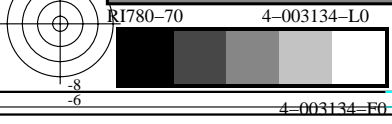
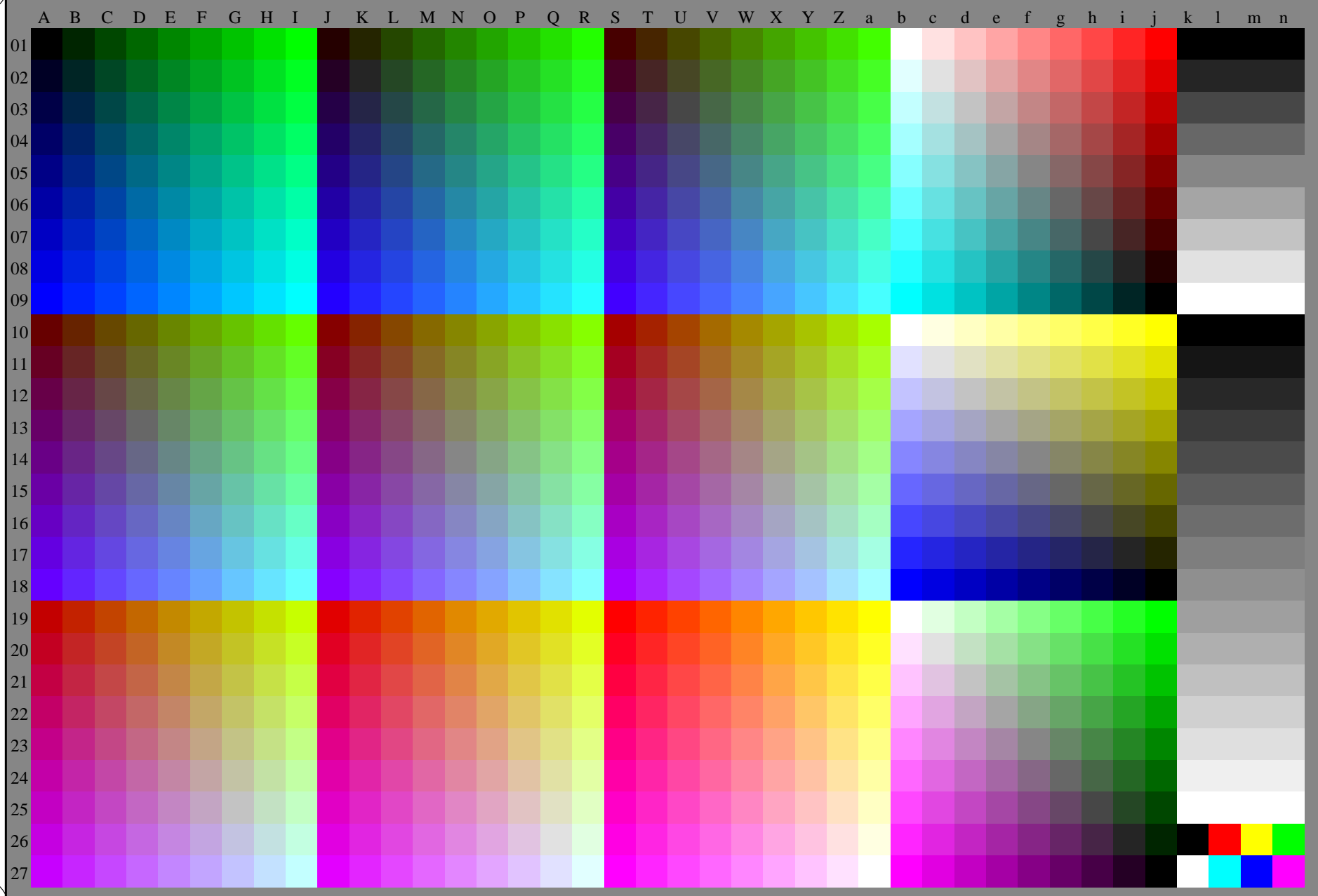


grafico TUB-RI78; 1080 colori standard, $cf=0,9$
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=0, de=0, *rgb*

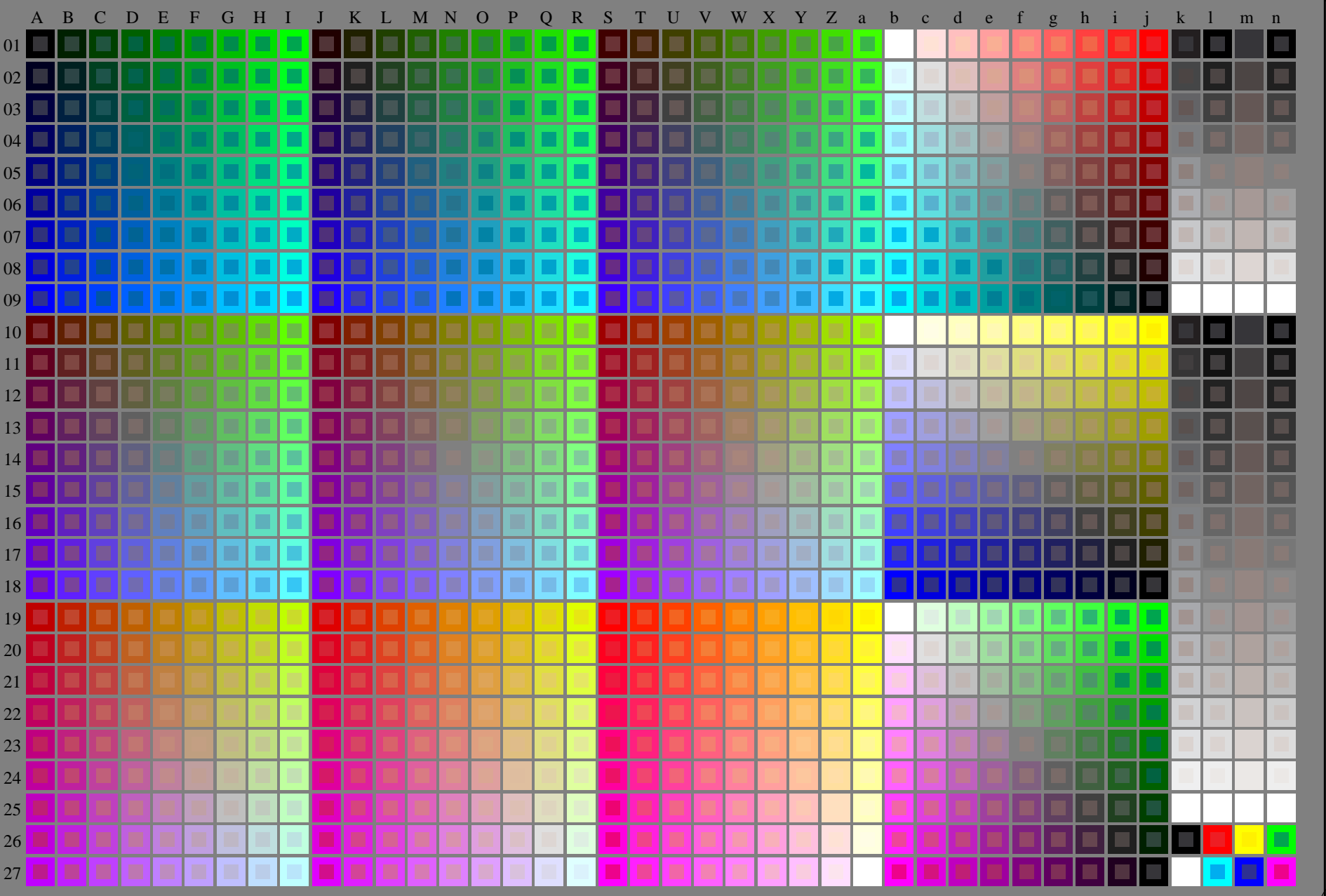
immettree: *rgb/cmyk* -> *rgb_d*
uscita: trasferire a *rgb_d*



vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI78/RI78.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI78/RI78LONP.PDF /.PS
la domanda per la misura di stampa di display

TUB materiale: code=rh4ta

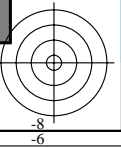
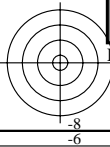


RI780-7N_RGB 4-013034-L0

rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0

grafico TUB-RI78; 1080 colori standard, cf=0,9
grafico conformemente a DIN 33872

immettree: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
uscita: nessun cambiamento



vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RI78/RI78L0NP.PDF>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20150701-RI78/RI78L0NP.PDF /.PS
la domanda per la misura di stampa di display, nessuna separazione rgb (RGB)
TUB materiale: code=rh4ta

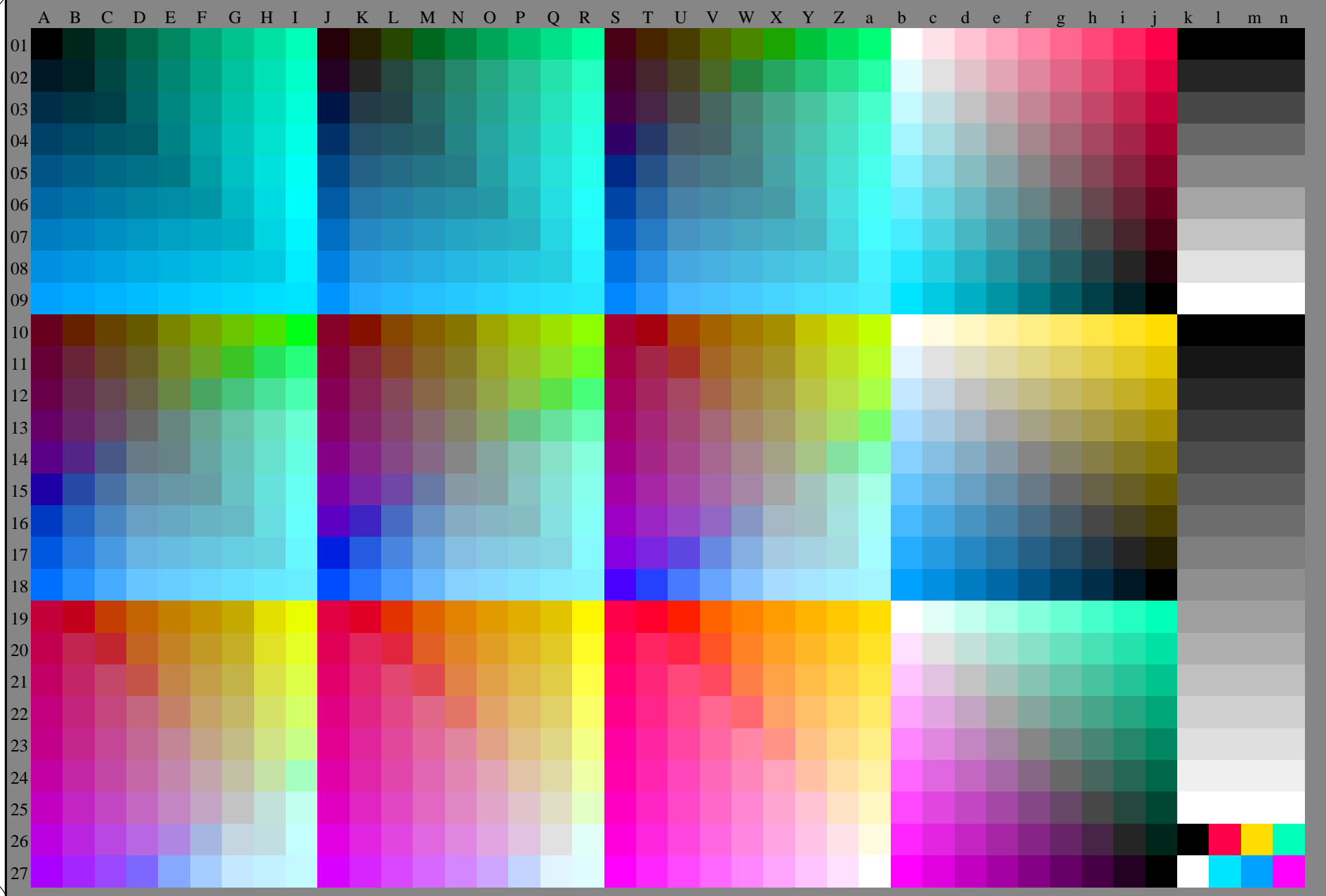


grafico TUB-RI78; 1080 colori standard, $cf=0,9$
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=0, $de=1$, rgb

immettree: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_e$
uscita: trasferire a rgb_e

