

# prinsipp for fluorescens

I	<i>v</i>	<i>B<sub>e</sub></i>	<i>G<sub>e</sub></i>	<i>Y<sub>e</sub></i>	<i>r</i>
II	<i>N</i>	<i>N</i>	<i>N</i>	<i>N</i>	<i>r</i>
III	<i>r</i>	<i>r</i>	<i>r</i>	<i>r</i>	<i>r</i>

400                      500                      600                      700

bølgelengde  $\lambda$ /nm