



Leuchtdich- tereflexion	rgb^* -Coding Efektivität	CIELAB Helligkeit	relative Helligkeit $l_r =$	3D-Farb- raumgröße	CIE-Coding Efektivität
L_r	e_{3D}	L^*_N L^*_W	$(L^*_W - L^*_N)/95$	$g_{3D} = [L_r]^3$	$e_{3D}(\text{CIE 168})$
0%	1,00	0 95	1,00	1,00	0,20 ($sRGB$)
2,5%	1,00	18 95	0,81	0,53	0,10
40%	1,00	70 95	0,26	0,02	0,004