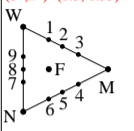


Farbe F und 9 andere	Farbmetrische Koordinaten im Farbdreieck mit CIELAB-Bunton h_{ab} Formeln basieren auf gegebenen Daten von Buntheit c^* und Schwarzheit n^*					
<p>$(c^*, n^*) = (0.3, 0.35)$</p> 	Schwarzheit n^*	Buntheit c^*	Weißheit w^* $= 1 - n^* - c^*$	Farbtiefe $d^* = 1 - w^*$ $= n^* + c^*$	Brilliantheit $i^* = 1 - n^*$	Dreiecks-Helligkeit $t^* = 1 - n^* - 0.5 c^*$
<i>Farbe N</i>	1	0	0	1	0	0
<i>Farbe W</i>	0	1	0	1	1	0.5
<i>Farbe M</i>	0	0	1	0	1	1
<i>Farbe 1</i>	0	c^*	$1 - c^*$	c^*	1	$1 - 0.5c^*$
<i>Farbe 2=S</i>	0	$c^*/(1 - n^*)$	$1 - c^*/(1 - n^*)$	$c^*/(1 - n^*)$	1	$1 - 0.5c^*/(1 - n^*)$
<i>Farbe 3</i>	0	$n^* + c^*$	$1 - n^* - c^*$	$n^* + c^*$	1	$1 - 0.5(n^* + c^*)$
<i>Farbe 4</i>	n^*	$1 - n^*$	0	1	$1 - n^*$	$0.5(1 - n^*)$
<i>Farbe 5=Q</i>	$n^*/(n^* + c^*)$	$c^*/(n^* + c^*)$	0	1	$c^*/(n^* + c^*)$	$0.5c^*/(n^* + c^*)$
<i>Farbe 6</i>	$1 - c^*$	c^*	0	1	c^*	$0.5c^*$
<i>Farbe 7</i>	$1 - n^*$	0	n^*	$1 - n^*$	n^*	n^*
<i>Farbe 8</i>	$1 - n^* - 0.5c^*$	0	$n^* + 0.5c^*$	$1 - n^* - 0.5c^*$	$n^* + 0.5c^*$	$n^* + 0.5c^*$
<i>Farbe 9</i>	$1 - n^* - c^*$	0	$n^* + c^*$	$1 - n^* - c^*$	$n^* + c^*$	$n^* + c^*$