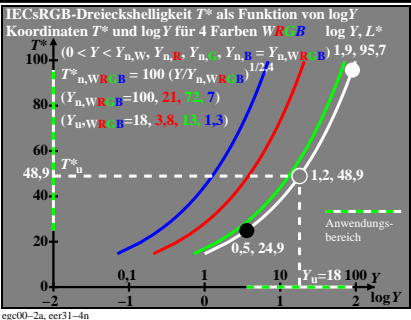


Siehe ähnliche Dateien der ganzen Serie: http://farbe.li.tu-berlin.de/egc.htm
Technische Information: http://farbe.li.tu-berlin.de oder http://color.li.tu-berlin.de

TUB-Registrierung: 20230801-egc0/egc010na.txt /.ps
Anwendung für Beurteilung und Messung von Display- oder Druck-Ausgabe

TUB-Material: Code=rh4fta

Empfindungs-Stufungsfunktionen
Helligkeit L^* und Normfarbwert Y
Adaptation auf Umgebung Weiß W
 $L^*W = 100 (Y/100)^{1/2,0}$
Adaptation auf Umgebung Grau U
 $L^*U = 100 (Y/100)^{1/2,4}$
Beschreibung durch CIELAB 1976
 $L^*_{CIELAB} = 116 (Y/100)^{1/3,0} - 16$
Adaptation auf Umgebung Schwarz N
 $L^*_{N} = 100 (Y/100)^{1/3,0}$



Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus

1A $R; R+\Delta R$ $R_r=0,18$ R=Reflexion	2A $Y; Y+\Delta Y$ $Y_r=18$ Y=Normfarbwert	3A $L; L+\Delta L$ $L_r=28 \text{ cd/m}^2$ L=Leuchtdichte
--	---	--

Beobachtungen von separaten Graus

1B $R; R+\Delta R$ $R_r=0,18$ R=Reflexion	2B $Y; Y+\Delta Y$ $Y_r=18$ Y=Normfarbwert	3B $L; L+\Delta L$ $L_r=28 \text{ cd/m}^2$ L=Leuchtdichte
--	---	--

Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus

1A $L; L+\Delta L$ $Y_n=3,6$	2A $L; L+\Delta L$ $Y_r=18$	3A $L; L+\Delta L$ $Y_w=90$
------------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

Beobachtungen von separaten Graus

1B $L; L+\Delta L$ $Y_n=3,6$	2B $L; L+\Delta L$ $Y_r=18$	3B $L; L+\Delta L$ $Y_w=90$
------------------------------------	-----------------------------------	-----------------------------------

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit GammaAdjuster

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=18, Y_{ref}=1,0$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit GammaAdjuster

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Visuelle Definition von Y_{ref} durch Display-Prüfvorgangsausgabe nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq Y_{ref} \leq 2$

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Visuelle Definition von Y_{ref} durch Display-Prüfvorgangsausgabe nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq Y_{ref} \leq 2$

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit GammaAdjuster

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten Gleich gestufte visuelle Ausgabe & L^* -Helligkeitsausgabe mit GammaAdjuster

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich HDR-Display HDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=167$ $\Delta L^*=10, Y_{ref}=1,3, Y_{ref}=0,8$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=167$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=10, Y_{ref}=1,3, Y_{ref}=0,8$

Visuelle Definition von Y_{ref} durch Display-Prüfvorgangsausgabe nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq Y_{ref} \leq 2$

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich SDR-Display SDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=90$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=5, Y_{ref}=1,0, Y_{ref}=1,0$

Visuelle Definition von Y_{ref} durch Display-Prüfvorgangsausgabe nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0,5 \leq Y_{ref} \leq 2$

rohe Bilddaten (8bit) $0 \leq rgb \leq 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$ und $0 \leq r_{gb^*} \leq 1$

16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich HDR-Display HDR-Bereich

visuelles Bild (8bit) $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ gleich gestuft zwischen $rgb^*_r=0$ und $rgb^*_g=1$ $L^*_r=18$ und $L^*_g=95$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$

Baseline-Bild $0 \leq rgb^* \leq 1$ gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=167$ $\Delta L^*=10, Y_{ref}=1,3, Y_{ref}=0,8$

anwende $Y_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$ $L^*_{ref}=1/2,4$

Alternatve-Bild $0 \leq (rgb^*)^{1/2,4} \leq 1$ nicht gleich gestuft $rgb^*_r=0, L^*_r=18, Y_r=2,5$ $rgb^*_g=1, L^*_g=95, Y_g=167$ $\Delta r_{gb^*}=1/15, \Delta L^*=5$ $\Delta L^*=10, Y_{ref}=1,3, Y_{ref}=0,8$

