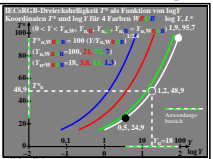


Seite ähnliche Dateien der ganzen Seite: <http://farbe.li.tu-berlin.de/egc.htm>
Technische Information: <http://farbe.li.tu-berlin.de/> oder <http://color.li.tu-berlin.de>

Empfindungs- Stufungsfunktionen
Helligkeit L^* und Normfarbwert Y
Adaptation auf Umgebung Weiß W
 $L^*_W = 100 (Y / 100)^{1/2,0}$
Adaptation auf Umgebung Grau U
 $L^*_U = 100 (Y / 100)^{1/2,4}$
Beschreibung durch CIELAB 1976
 $L^*_{CIELAB} = 116 (Y / 100)^{1/3,0} - 16$
Adaptation auf Umgebung Schwarz N
 $L^*_N = 100 (Y / 100)^{1/3,0}$



Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus

$R: R_1 \rightarrow R_2$	$F: F_1 \rightarrow F_2$	$L: L_1 \rightarrow L_2$
1A $R_1=0.18$	2A $F_1=18$	3A $L_1=28$ Lichtstärke

Beobachtungen von separaten Graus

$R: R_1 \rightarrow R_2$	$F: F_1 \rightarrow F_2$	$L: L_1 \rightarrow L_2$
1B $R_1=0.18$	2B $F_1=18$	3B $L_1=28$ Lichtstärke

Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus

$L_1: L_1 \rightarrow L_2$	$L_2: L_1 \rightarrow L_2$	$L_1: L_1 \rightarrow L_2$
1A $Y_1=3.6$	2A $Y_1=18$	3A $Y_1=90$

Beobachtungen von separaten Graus

$L_1: L_1 \rightarrow L_2$	$L_2: L_1 \rightarrow L_2$	$L_1: L_1 \rightarrow L_2$
1B $Y_1=3.6$	2B $Y_1=18$	3B $Y_1=90$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
Gleich gestuften visuellen Angabe & L^* -Helligkeitsangabe mit Gamma-Adjuster

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
Gleich gestuften visuellen Angabe & L^* -Helligkeitsangabe mit Gamma-Adjuster

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Visuelle Definition von W_{10} durch Display-Prüfverfahrensange
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 \ll W_{10} \ll 2$

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Visuelle Definition von W_{10} durch Display-Prüfverfahrensange
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 \ll W_{10} \ll 2$

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb^* -Daten
Gleich gestuften visuellen Angabe & L^* -Helligkeitsangabe mit Gamma-Adjuster

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Visuelle Definition von W_{10} durch Display-Prüfverfahrensange
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 \ll W_{10} \ll 2$

Probe-Bildern (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$ (FastCD)
nicht gleich gestuft
nicht $B \ll rgb^* \ll 1$
und $B \ll rgb^* \ll 1$

16 Graustufen
ISO/ECEC 15775
ISO 9241-306

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft zwischen
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

Gamma Adjuster
 $rgb^* \rightarrow Y$
 $Y \rightarrow rgb^*$
 $Y \rightarrow L^*$
 $L^* \rightarrow Y$

SDB-Display
Normalbereich

Alternativ-Bild (Bt)
 $B \ll rgb^* \ll 1$
gleich gestuft
 $rgb^*_1, L^*_1, Y_1, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$
und $rgb^*_2, L^*_2, Y_2, L^*_3, Y_3$

