| Visuelle Definition von Yrel durch Display-Prüfvorlagenausgabe | | | |
|--|--|--|--|
| nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ _{rel} <= 2 | | | |
| nach ISO 9241-306 mit Fohe Bilddaten (Bbit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ suche $0 <= rgb_N <= 1$ und $0 <= rgb_N <= 1$ \forall Visuelles Bild (Bbit) $0 <= rgb^* <= 1$ $gleich gestuft zwischen$ $rgb^*_{\infty} = 0$ and $gb^*_{\infty} = 1$ | 16 Werten 0,5 <= γ _{re} 16 Graustufen ISO/IEC 15775 ISO 9241-306 Normbereich Baseline-Bild 0 <= rgb* <= 1 gleich gestuft rgb*=0,1×=18 | Gamma Adjuster (rgb*) ^{Yrel} Yrel=Y/2,4 1,2<=y<=4.8 Yrel | SDR-Display SDR-Bereich Alternate-Bild $0 <= (rgb^a)^{net} <= 1$ nicht gleich gestuff $rgb^a_b = 0, r^a_a > 0, r^a_a > 0$ |
| $L_N^*=18 \text{ und } L_W^*=95$ $\Delta (rgb^*)=1/15, \Delta L^*=5$ | rgb*W=1, L*W=95 \(\Delta L*=5\) | i=invers | $rgb_{W}^{*}=1, L_{W}^{*}=88, Y_{W}=71$ $\Delta L^{*}=3, \gamma_{rel}=0.8, r_{el,i}=1.3$ |
| Bestimme visuell den Wert von γ_{tot} im Bereich $0.5 \le \gamma_{tot} \le 2$ mit folgenden zwei Prüfvorlagen. Links zu einer Pr\(\frac{1}{2}\) fordragenseite nach ISO 9.241-306 mit $0.5 \le \gamma_{tot} \le 2$: http://links.iiu-berlin.des/ges/legs/410p.pdf. [1000 Farben inklusive 729(9.99) Farben. http://links.lin.berlin.des/ges/ges/610p.pdf. [Bumennothy, Daifflim, 40.5 Blenden. | | | |
| http://farbe.li.tu-berlin.de/egc7/egc7l0np.pdf, Blumenmotiv, Negativfilm, +2 Blenden. siehe fär Veröffentlichungen: https://farbe.li.tu-berlin.de/XY91FDE.html. | | | |
| egc00-8a | | | |