Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb*-Daten	Dynamische Bereichswandlung der Bilder mit gleich gestuften rgb*-Daten
Gleich gestufte visuelle Ausgabe & $L^*$ -Helligkeitsausgabe mit $GammaAdjuster$	Gleich gestufte visuelle Ausgabe & $L^*$ -Helligkeitsausgabe mit $GammaAdjuster$
rohe Bilddaten (8bit) Gamma	rohe Bilddaten (8bit) Gamma
$0 \le rgb \le 1 \text{ (FotoCD)}$ Adjuster	0<= rgb <=1 (FotoCD) Adjuster
nicht gleich gestuft 16 Graustufen (rgb*) fei	nicht gleich gestuft 16 Graustufen (rgb*) <sup>%el</sup>
suche $0 \le rgb_N \le 1$	suche $0 < -rg b_N < -1$
Normbereich SDR-Bereich	Normbereich Y SDR-Bereich
visuelles Bild (8bit) Baseline-Bild Alternate-Bild	visuelles Bild (8bit) Baseline-Bild Alternate-Bild
$0 <= rgb^* <= 1$ anwende $0 <= (rgb^*)^{\frac{1}{red_*}} <= 1$	$0 \le rgb^* \le 1$ anwende $0 \le (rgb^*)^{\frac{\gamma}{rel,i}} \le 1$
gleich gestuft zwischen gleich gestuft , yrel gleich gestuft	gleich gestuft zwischen gleich gestuft , yrel nicht gleich gestuft
$rgb_{N}^{*}=0 \text{ und } rgb_{N}^{*}=1$ $rgb_{N}^{*}=0, L_{N}^{*}=18$ $\gamma_{rel,i=1/\gamma_{rel}}$ $rgb_{N}^{*}=0, L_{N}^{*}=18, Y_{N}=2,5$	$rgb_{N}^{*}=0 \text{ und } rgb_{N}^{*}=1$ $rgb_{N}^{*}=0, L_{N}^{*}=18$ $\gamma_{rel,i=1}/\gamma_{rel}$ $rgb_{N}^{*}=0, L_{N}^{*}=36, Y_{N}=9$
$L_{N}^{*}=18 \text{ und } L_{W}^{*}=95$ $rgb_{W}^{*}=1, L_{W}^{*}=95$ $i=invers$ $rgb_{W}^{*}=1, L_{W}^{*}=95, Y_{W}=90$	$L_N^*=18 \text{ und } L_W^*=95$ $rgb_W^*=1, L_W^*=95$ $i=invers$ $rgb_W^*=1, L_W^*=88, Y_W=71$
$\Delta (rgb^+)=1/15, \Delta L^+=5$ $\Delta L^+=5$ $\Delta L^+=5, \gamma_{rel}=1,0, \gamma_{rel}=1,0$	$\Delta (rgb^+)=1/15, \Delta L^+=5$ $\Delta L^+=5$ $\Delta L^-=3, \gamma_{rel}=0.8, \gamma_{rel}=1.3$
Bestimme visuell den Wert von $\gamma_{ret}$ im Bereich 0,5 <= $\gamma_{ret}$ <= 2 mit folgenden zwei Prüfvorlagen.	Bestimme visuell den Wert von γ <sub>cel</sub> im Bereich 0,5 <= γ <sub>cel</sub> <= 2 mit folgenden zwei Prüfvorlagen.
Links zu 16 Prüfvorlagenseiten nach ISO 9241-306 mit 0,5 ← γ <sub>rel</sub> ← 2.	Links zu 16 Prüfvorlagenseiten nach ISO 9241-306 mit 0,5 <= Y <sub>rel</sub> <= 2.
https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG18/AG18F0PX.PDF, Blumenmotiv mit 0.5 <= \gamma_{rel} <= 1.	https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG18/AG18F0PX.PDF, Blumenmotiv mit 0,5 <= \gamma_{rel} <= 1.
https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG18/AG18F0NX.PDF, Blumenmotiv mit 1 <= \gamma_{rel} <= 2.	https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/AG18/AG18F0NX.PDF, Blumenmotiv mit $1 \le \gamma_{e1} \le 2$ .
und ähnlich für die ISO-Serien AG49, AG09, AG28 anstelle von AG18, siehe	und ähnlich für die ISO-Serien AG49, AG09, AG28 anstelle von AG18, siehe
https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html.	https://standards.iso.org/iso/9241/306/ed-2/index.html.
egc00-5a	egc00-6a
Visuelle Definition von γ <sub>rel</sub> durch Display-Prüfvorlagenausgabe	Visuelle Definition von Yrei durch Display-Prüfvorlagenausgabe
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ <sub>rel</sub> <= 2	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ <sub>rel</sub> <= 2
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= γ <sub>rel</sub> <= 2  rohe Bilddaten (8bit)  Gamma	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \frac{1}{\text{fret}} <= 2$ rohe Bilddaten (8bit)  Gamma
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= \( \frac{\gamma}{\colored} \) <= 2	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= \( \frac{1}{\text{ret}} \) <= 2    Tohe Bilddaten (8bit)
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= \(\frac{\gamma}{\cup \cup \cup \cup \cup \cup \cup \cup	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \frac{v_{ret}}{c} <= 2$ [rohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) micht gleich gestuft 16 Graustufen $(rgb \ v)^{tot}$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ Fohe Bilddaten (8bit) $0.c=rgb <= 1$ (FotoCD) $inicht gleich gestuft$ $16$ Graustufen $16$ Graustufen $16$ Grizustufen $16$ Grizus	nach ISO 9241-366 mit 16 Werten $0.5 \le r_{red} \le 2$ Frohe Bilddaten (Shit) $0 \le rgh \le 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $16$ Graustufen $general general genera$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= \( \sigma_{vel} <= 2 \)	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ rohe Bildduten (Sbit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 <= rgb_X <= 1$ $100$ (SC)  SOIEC 15775 $\gamma_{red} <= 1$ SDR-Display  SDR-Display
nach ISO 9241-306 mit 10 Werten $0.5 \le \frac{\gamma_{rel}}{c} \le 2$ Tohe Bilddaten (8bit) $00 = rgb < = 1$ (FotoCD) incht gleich gestuft suche $0 < -rgb_b < = 1$ ISO/IEC 15775 $\gamma_{rel} = \gamma/2.4$	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{ret} <= 2$ rohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $16$ Graustufen sincht gleich gestuft ISO/IEC 15775 $\gamma_{ret} <= 1$ $\gamma_{ret} <= 2$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten 0,5 <= \( \sigma_{vel} <= 2 \)	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ rohe Bildduten (Sbit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 <= rgb_X <= 1$ $100$ (SC)  SOIEC 15775 $\gamma_{red} <= 1$ SDR-Display  SDR-Display
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \frac{1}{V_{col}} <= 2$   Tohe Bilddaten (8bit)   16 Graustufen   16 Graustufen   18 Gorge   16 Graustufen   18 Gorge   18 Gorg	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{rel} <= 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $C = rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ suche $0 <= rgb_N <= 1$ und $0 <= rgb_N <= 1$ $V$ Visuelles Bild (Sbit)  Wisuelles Bild (Sbit)  Baseline-Bild  [Samma Adjuster ( $rgb$ ) $\gamma_{rel}$ $\gamma_{rel} = \gamma_{rel} < \gamma_{rel}$ SDO-EC 15775  ISO 9241-306  Normbereich  [Same Adjuster ( $rgb$ ) $\gamma_{rel} < \gamma_{rel} < \gamma_$
$ \begin{array}{llllllllllllllllllllllllllllllllllll$	$\begin{array}{c ccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \frac{1}{V_{\rm red}} <= 2$ Fohe Bilddaten (8bit) $0. <= rgb <= 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  ISO/IEC 15775  ISO 9241-306  Visuelles Bild (8bit) $0. <= rgb^* <= 1$ Visuelles Bild (8bit) $0. <= rgb^* <= 1$ Baseline-Bild $0. <= rgb^* <= 1$ Baseline-Bild $0. <= rgb^* <= 1$ Alternate-Bild $0. <= rgb^* <= 1$	nach ISO 9241-366 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 <= rgb_N <= 1 suche 0 <= rgb_N >= 1 suche 0 <= rgb$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= v_{\rm red} <= 2$ Tohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ Suche $0 <= rgb_N <= 1$ $15$ (Graustufen 15 (NGEC 15775 1SO 9241-306 Normbereich 16 $0 <= rgb^n <= 1$ $0 <= rgb^n >= 1$ $0 <= $	$\begin{aligned} & \text{nach IS O 9241-306 mit 16 Werten } 0.5 <= \frac{r}{r_{\text{cel}}} <= 2 \\ & \text{Fohe Bilddaten (Sbi)} \\ & \text{Gown } pb <= 1 (\text{Foto CD}) \\ & \text{nicht } gleich \; gestuft \\ & \text{suche} \; 0 <= rgb_{\text{N}} <= 1 \\ & \text{und} \; 0 <= rgb_{\text{N}} <= 1 \\ & \text{V} \end{aligned} \end{aligned}$ $\begin{array}{c} \text{I6 Grausstafen} \\ & \text{ISO/IEC I 5775} \\ & \text{ISO 9241-306} \\ & \text{Normbereich} \\ & \text{Normbereich} \\ & \text{O} <= rgb^{\circ} <= 1 \\ & \text{gleich} \; gestuft \; swichen \\ $
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= v_{red} <= 2$ Trobe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ suche $0 <= rgb_0 <= 1$ $v_0 <= rgb_0 <= 1$	nach ISO 9241-366 mit I6 Werten $0.5 <= \gamma_{rot} <= 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $0 <= rgb >= 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 <= rgb_N <= 1 suche 0 <= rgb$
nach ISO 9241-306 mlt 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ Trohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) nicht gleich gestuft suche $0 <= rgb_N <= 1$ tund $0 <= rgb_N <= 1$ visuelles Bild (8bit) $0 <= rgb^* <= 1$ $L_N = 18$ md $L_N = 3$ $L_N = 18$	$\begin{aligned} & \text{nach IS O 9241-306 mit L6 Werten } 0.5 <= \frac{r_{\text{rot}}}{r_{\text{tot}}} <= 2 \\ & \text{Fohe Bilddaten (Sbit)} \\ & \text{Gorman} \\ & $
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{rel} <= 2$ The Bilddaten (8bit) $0.= rgb <= 1 (Foto CD)$ $nicht gleich gestuft$ $suche 0 <= rgb_0 <= 1 und                                    $	nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 < = \gamma_{ret} < = 2$ robe Bilddaten (Sbit)  ober $\tau_t b < = (1 \text{ Fortico})$ nicht gleich gestuft suche $0 < \tau_t p b_N < = 1$ visuelles Bild (Sbit)  ober $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ visuelles Bild (Sbit)  ober $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ visuelles Bild (Sbit)  ober $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ visuelles Bild (Sbit)  ober $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ ober $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ Baseline-Bild anwende gleich gestuft visichen gleich gestuft $\tau_t b > (-1 \text{ Fortico})$ Bestimme visueld de Wert von $\tau_{tot}$ in Bereich $0.5 < \tau_{tot} c > 2 \text{ mit folgenden zwei Friffwrigen}$ .
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= v_{red} <= 2$ Tohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  SO/IEC 15775  ISO 9241-306  Normbereich  visuelles Bild (8bit) $0 <= rgb^n <= 1$ $v_{red} >= v_{red} <= v_{red} <$	nach ISO 9241-306 mit L6 Werten $0.5 < = \frac{r_{eq}}{r_{eq}} < = 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $0 = rgb = 0$ [FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 < rgb_N < = 1$ $suche$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \frac{1}{V_{\rm red}} <= 2$ Fohe Bilddaten (8bit) $0. <= rgb <= 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  ISO/IEC 15775  ISO 9241-306 $0. <= rgbb_w <= 1$ und $0. <= rgbb_w <= 1$ visuelles Bild (8bit) $0. <= rgb^+ <= 1$ Raseline-Bild $0. <= rgb^+ <= 1$ Raselin	$\begin{aligned} & \text{mach IS O 9241-366 mit I6 Werten } 0.5 <= \frac{r_{\text{red}} <= 2}{r_{\text{red}}} <= 2} \\ & \text{Fore Bilddaten (Bbit)} \\ & \text{Oce} - rgb &= 1 (Foto CD) \\ & \text{mich t gleich gestuff} \\ & \text{such } & \text{Oce} - rgb_N <= 1 \\ & \text{mod} & \text{Oce} - rgb_N <= 1 \\ & \text{Normbereich} \end{aligned} \end{aligned}                                 $
nach ISO 9241-306 mlt 16 Werten $0.5 <= v_{red} <= 2$ Tohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  SUNEC 15775  ISO 9241-306  Normbereich  visuelles Bild (8bit) $0 <= rgbw <= 1$ $v_{red} >= v_{red} >= v$	nach ISO 9241-306 mit L6 Werten $0.5 < = \frac{r_{eq}}{r_{eq}} < = 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $0 = rgb = 0$ [FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 < rgb_N < = 1 und  0 < rgb^n < = 1  Fisselles Bild (Sbit)  0 < rgb^n < 1 und  0 < rgb^$
nach ISO 9241-306 mit 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ Fohe Bilddaten (8bit) $0.= rgb < 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  ISO/IEC 15775  ISO 9241-306 $0.= rgb \sim 1$ Iou $0.= rgb \sim 1$ Visuelles Bild (8bit) $0.= rgb \sim 1$ Visuelles Bild (8bit) $0.= rgb \sim 1$ Baseline-Bild $0.= rgb \sim 1$ Estimae visuel Gewert $0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0.0 < 0$	nach ISO 9241-366 mit 16 Werten $0.5 < = \gamma_{ret} < = 2$ Frohe Bilddaten (Sbit) $0 < r p b = 1$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ such $0 < c r p b_N < = 1$ $nother bellen bestuft$ Visuelles Bild (Sbit) $0 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ Frohe Bild (Sbit) $0 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ Baseline-Bild $0 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ Frohe Bild (Sbit) $0 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b^N < = 1$ $10 < c r p b$
nach ISO 9241-306 mlt 16 Werten $0.5 <= v_{red} <= 2$ Tohe Bilddaten (8bit) $0 <= rgb <= 1$ (FotoCD) $inicht gleich gestuft SUNEC 15775   ISO 9241-306   Normbereich  Visuelles Bild (8bit) 0 <= rgb v_{red} <= 1 v_{red} > v_{red} > v_{red} > v_{red} > v_{red} > v_{red} > v_{red$	nach ISO 9241-366 mit L6 Werten $0.5 < = \gamma_{rot} < = 2$ Fobe Bilddaten (Sbit) $0 = rgb = 0$ (FotoCD) $nicht gleich gestuft$ $suche 0 < rgb_N < = 1 suche 0 < rgb_N$
nach ISO 9241-306 mlt 16 Werten $0.5 <= \gamma_{red} <= 2$ Fohe Bilddaten (Shit) $0. <= rgb <= 1$ (FotoCD)  nicht gleich gestuft  SO/IEC 15775  ISO 9241-306 $0. <= rgb <= 1$ und $0. <= rgb <= 1$ Visuelles Bild (Shit) $0. <= rgb <= 1$ $0. <= rgb <= 1$ Baseline-Bild $0. <= rgb <= 1$ Elima visuel of Wert von $\gamma_{cl}$ in Hereito $0. <= rgb <= 1$ Arbitans visuel of Wert von $\gamma_{cl}$ in Hereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $0. <= rgb <= 1$ Links $r_{cl}$ in Mereito $r_{cl}$ in Mereiton $r_$	$\begin{aligned} & \text{mach IS O 9.241.366 mit 16 Werten } 0.5 <= \frac{r_{\text{red}}}{r_{\text{red}}} <= 2 \end{aligned} \\ & \text{Fore Bilddaten (Bit)} \\ & \text{Our } rgb = c1 \text{ (Foto CD)} \\ & \text{mich } tgleich \text{ gestuff} \\ & \text{such } 0 <= rgb_N <=1 \\ & \text{mod } 0 <= rgb_N <=1 \\ & \text{Mod } 0 <= rgb_N <=1 \\ & \text{Normbereich} \end{aligned} \\ & \text{Visuelles Bild (Bibl)} \\ & 0 <= rgb^2 <=1 \\ & \text{Sin } 0 \text{ (Mod } rgb_N <=1 \\ & \text{Normbereich} \end{aligned} \\ & \text{Possible (Bild (Bibl)} \\ & 0 <= rgb^2 <=1 \\ & \text{Sin } 0 \text{ (Mod } rgb_N <=1 \\ & \text{Lieb ar incher Pridvordagemeite and IS O 9241.306} \end{aligned} \\ & \text{Baseline-Bild} \\ & 0 <= rgb^2 <-1 \\ & \text{sin } rgb^2 <-1 \\ & \text$