

# Empfindungs–Stufungsfunktionen

## Helligkeit $L^*$ und Normfarbwert $Y$

### Adaptation auf Umgebung Weiß $W$

$$L^*_W = 100 ( Y / 100 )^{1/2,0}$$

### Adaptation auf Umgebung Grau $U$

$$L^*_U = 100 ( Y / 100 )^{1/2,4}$$

### Beschreibung durch CIELAB 1976

$$L^*_{\text{CIELAB}} = 116 ( Y / 100 )^{1/3,0} - 16$$

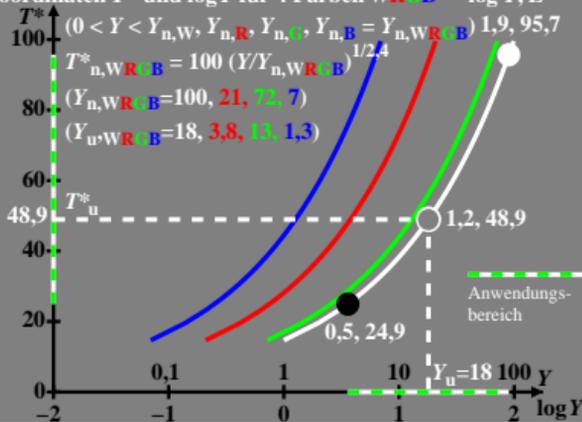
### Adaptation auf Umgebung Schwarz $N$

$$L^*_N = 100 ( Y / 100 )^{1/3,0}$$

egc00–1a, cea00–4n, CEA10–4N

IECsRGB-Dreieckshelligkeit  $T^*$  als Funktion von  $\log Y$

Koordinaten  $T^*$  und  $\log Y$  für 4 Farben  $WRGB$   $\log Y, L^*$



egc00–2a, eer31–4n

## Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus



1A R=Reflexion

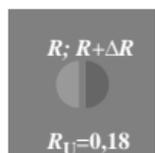


2A Y=Normfarbwert



3A L=Leuchtdichte

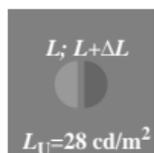
## Beobachtungen von separaten Graus



1B R=Reflexion



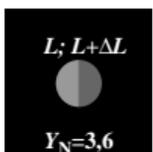
2B Y=Normfarbwert



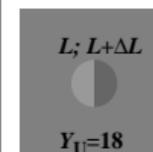
3B L=Leuchtdichte

egc00–3a, cea00–2n, CEA10–2N

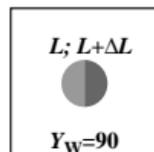
## Beobachtungen von aneinandergrenzenden Graus



1A

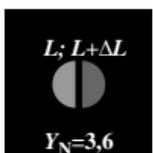


2A

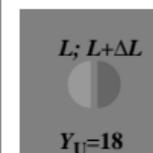


3A

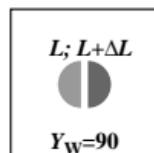
## Beobachtungen von separaten Graus



1B



2B



3B

egc00–4a, cea00–3n, CEA10–3N

egc00–3n