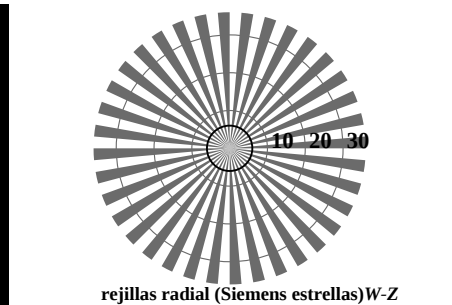
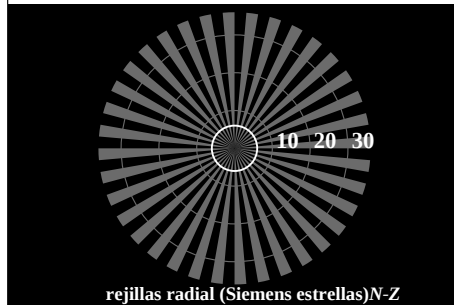
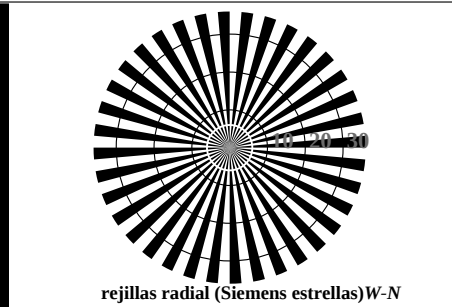




RE980-3, Fig. A1Wdd: Elemento A: rejillas radial N-W, W-N, N-Z y W-Z; PS operator: w^* *setgray*

L^*/Y_{prenden} (absoluta)	18.0/18.0	37.3/37.3	56.7/56.7	76.1/76.0	95.4/95.4	N_0 (min.)	W_1 (max.)
							
$W^*=I^*_{\text{CIELAB}, r}$ (relativa)							
W^*_{entrada}	0,000	0,250	0,500	0,750	1,000	N_0 (min.)	W_1 (max.)

RE980-5, Fig. A2Wdd: Elemento B: 5 equidistante L^* pasos de gris + $N0$ + $W1$; PS operator: w^* setgray

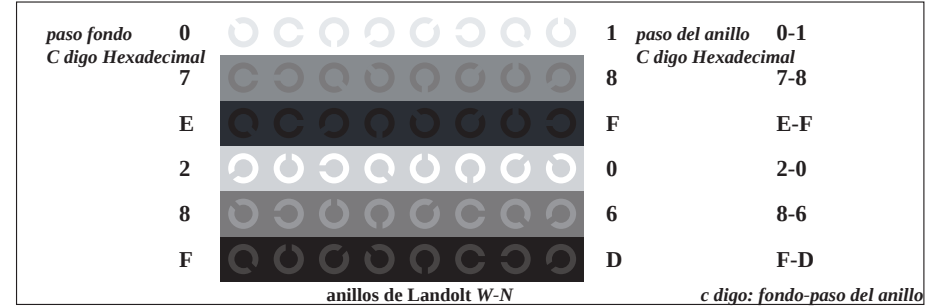
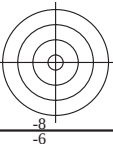
$L^*/Y_{\text{pretenden}}$ (absoluta)	18.0/18.0	23.2/23.2	28.3/28.3	33.5/33.5	38.6/38.6	43.8/43.8	49.0/49.0	54.1/54.1	59.3/59.3	64.4/64.4	69.6/69.6	74.8/74.8	79.9/79.9	85.1/85.1	90.2/90.2	95.4/95.4
NO y código Hex	00;F	01;E	02;D	03;C	04;B	05;A	06;9	07;8	08;7	09;6	10;5	11;4	12;3	13;2	14;1	15;0
$W^* = I^*_{CIELAB, r}$ (relativa)																
W^*_{entrada} W^*_{salida}	0,000	0,067	0,133	0,200	0,267	0,333	0,400	0,467	0,533	0,600	0,667	0,733	0,800	0,867	0,933	1,000

RE980-7, Fig. A3Wdd: Elemento C: 16 equidistante L^* pasos de gris; PS operator: w^* setgray



gráfico RE98; ME16(ISO 9241-306), 3(ISO/IEC 15775)
test acromático gráfico *N*, 3D=1, de=0, *cmymk**

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
salida: 3D-linealización a $cmyk^*_{dd}$



RE981-1, Fig. A4Wdd: Elemento D: anillos de Landolt W-N; PS operator: *w* setgray*

	120	128	136	144	152	160	168	176	184	192	200	208	216	224	232	240	
120 (+8)																	240
60 (+4)																	120
30 (+2)																	60
15 (+1)																	30
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	

de diametru răstrelor în lpi

RE981-3, Fig. A5Wdd: Elemento E: Trama linea menores de 45° (o 135°) grados; PS operator: w* *setgray*

	120	128	136	144	152	160	168	176	184	192	200	208	216	224	232	240	
120 (+8)																	240
60 (+4)																	120
30 (+2)																	60
15 (+1)																	30
	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	
de diámetro ráster in <i>lpi</i>																	

RE981-5, Fig. A6Wdd: Elemento F: Trama línea menores de 90° (o 0°) grados; PS operator: w* setgray