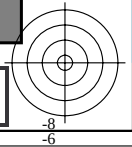
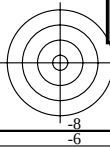
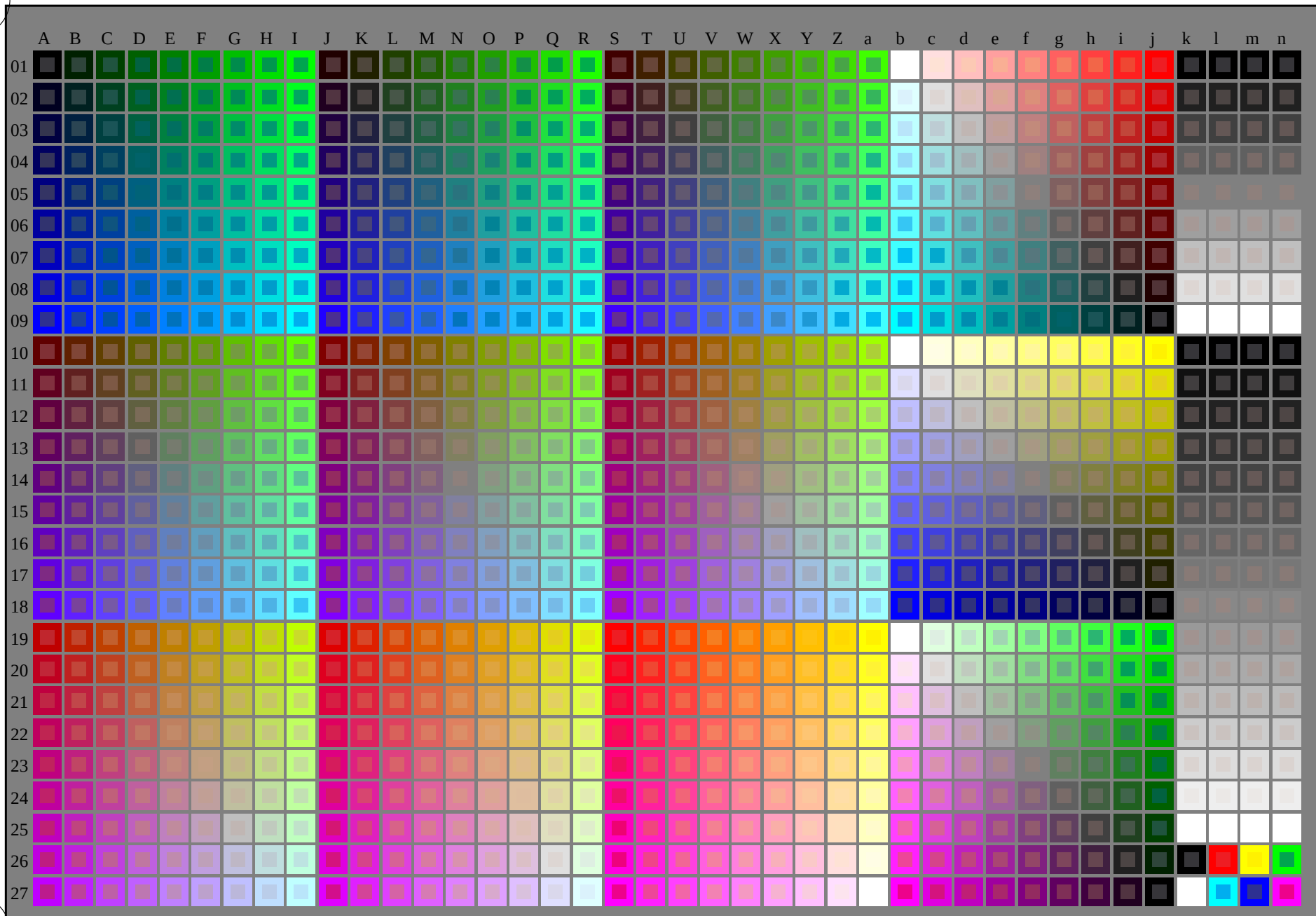


vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS16/SS16.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS16/SS16L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida salida en la impresión offset

TUB material: code=rha4ta



SS160-7N

gráfico TUB-SS16; 1080 colores, estándar de papel offset
gráfico según a DIN 33872

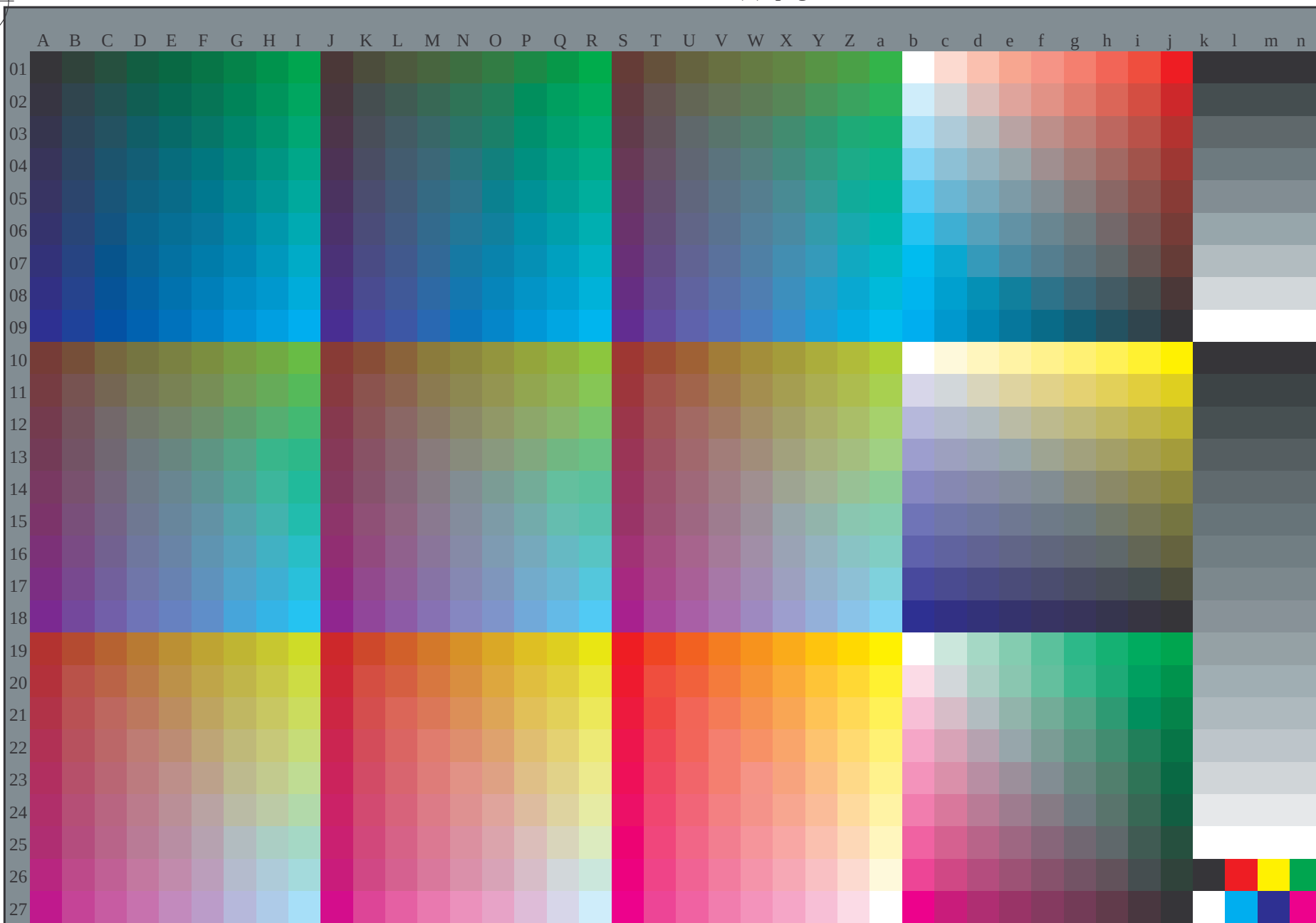
rgb + cmy0 (A,j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
salida: ningún cambio



vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS16/SS16.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS16/SS16L0FA.TXT /.PS TUB material: code=rha4ta
aplicación para la medida salida en la impresión offset, separación cmy0* (CMY0)



2-103131-L0

SS160-72

rgb (A_n), 3D = 1

gráfico TUB-SS16; 1080 colores, estándar de papel offset
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=0, cmy0*

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb*_{dd}
salida: 3D-linealización a *cmy0**_{dd}

2-103131-F0

C

M

Y

O

L

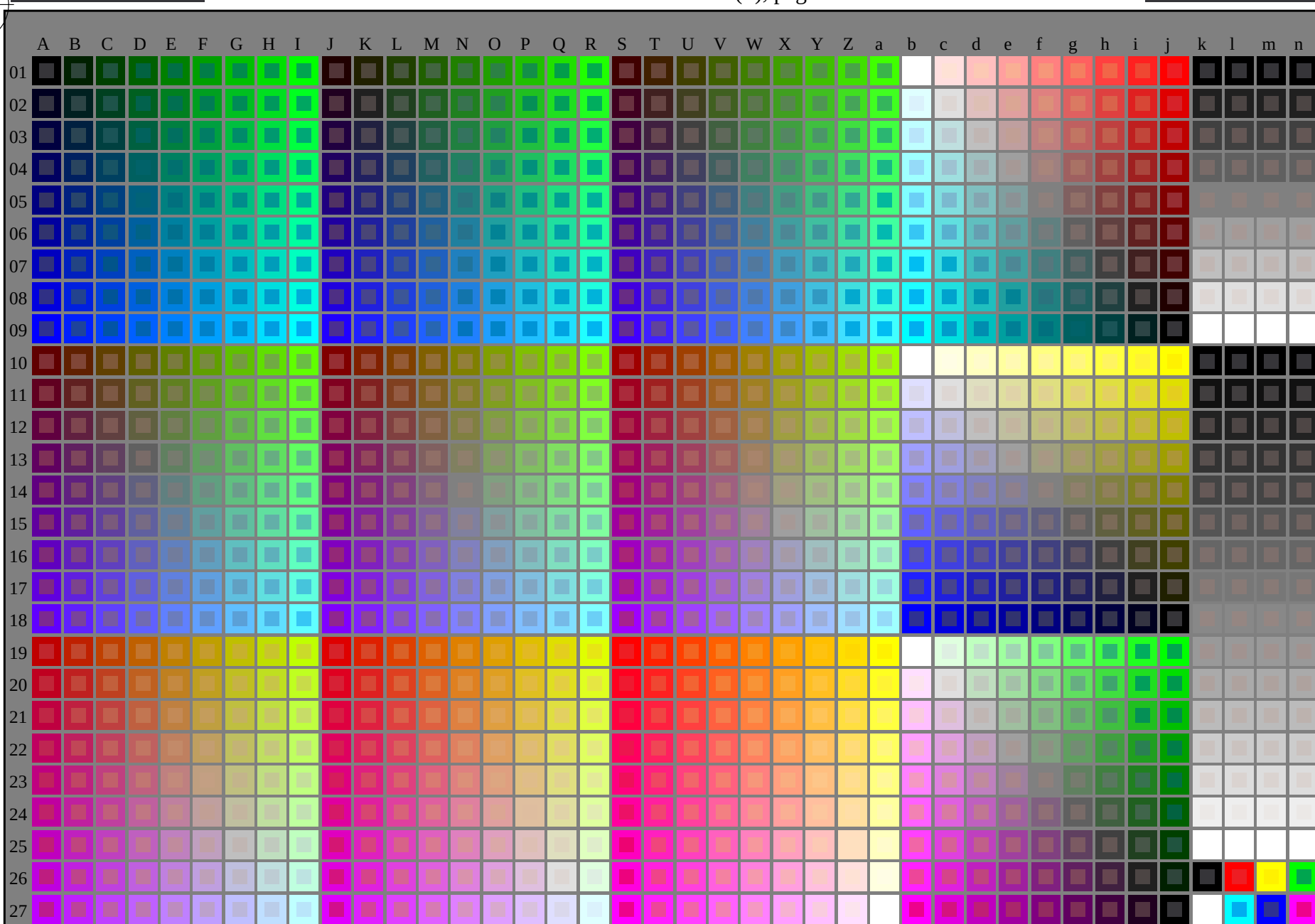
V

C

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS16/SS16.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS16/SS16L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida salida en la impresión offset

TUB material: code=rha4ta



2-113031-L0

SS160-7N

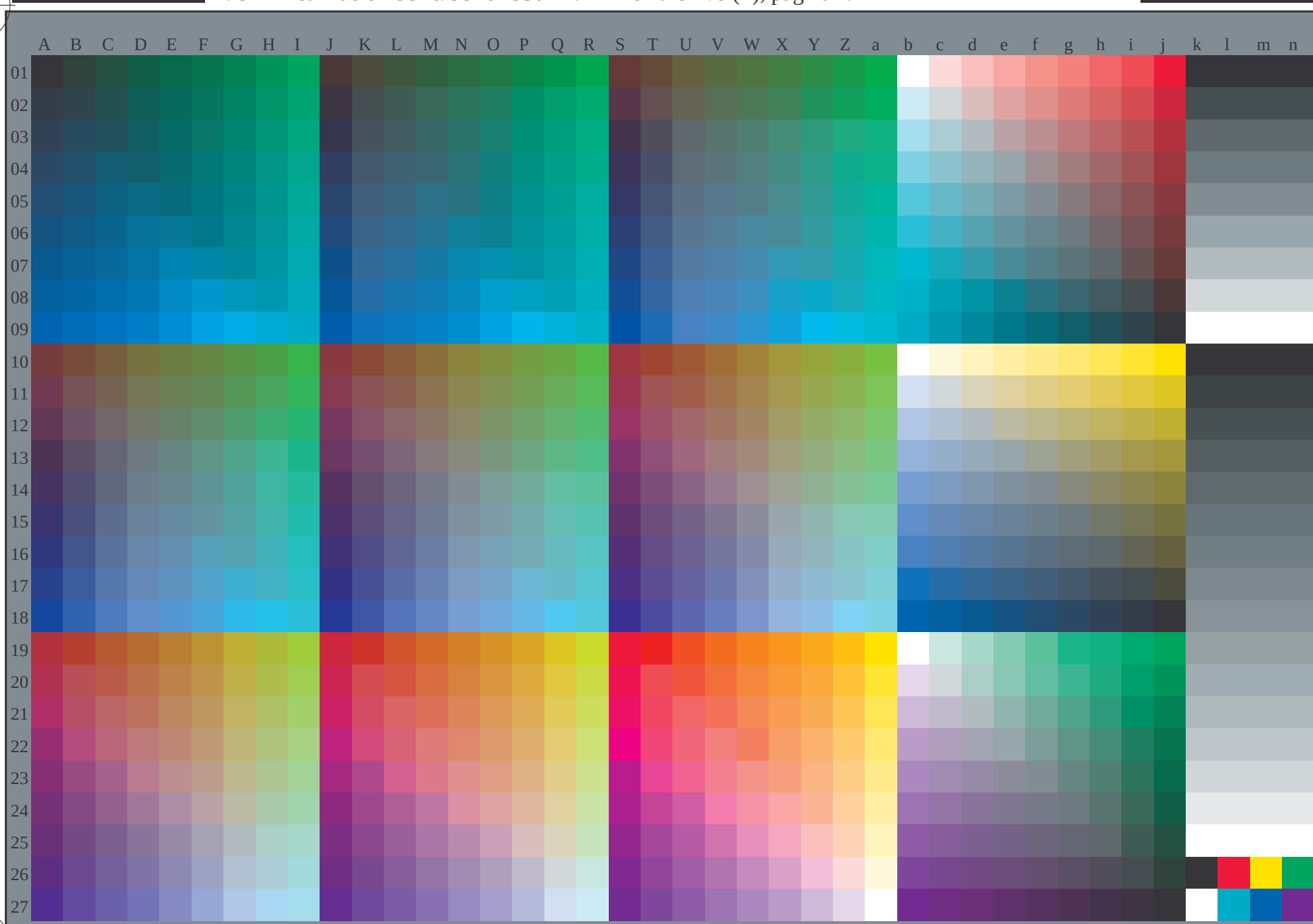
rgb + cmy0 (A,j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

gráfico TUB-SS16; 1080 colores, estándar de papel offset
gráfico según a DIN 33872

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
salida: ningún cambio

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS16/SS16.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS16/SS16L0FA.TXT /.PS TUB material: code=rha4ta
aplicación para la medida salida en la impresión offset, separación cmy0* (CMY0)



2-113131-L0 SS160-73 rgb (A_n), 3D = 1
gráfico TUB-SS16; 1080 colores, estándar de papel offset
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=1, cmy0*

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb*_{de}
salida: 3D-linealización a *cmy0**_{de}

