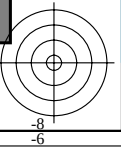
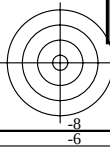
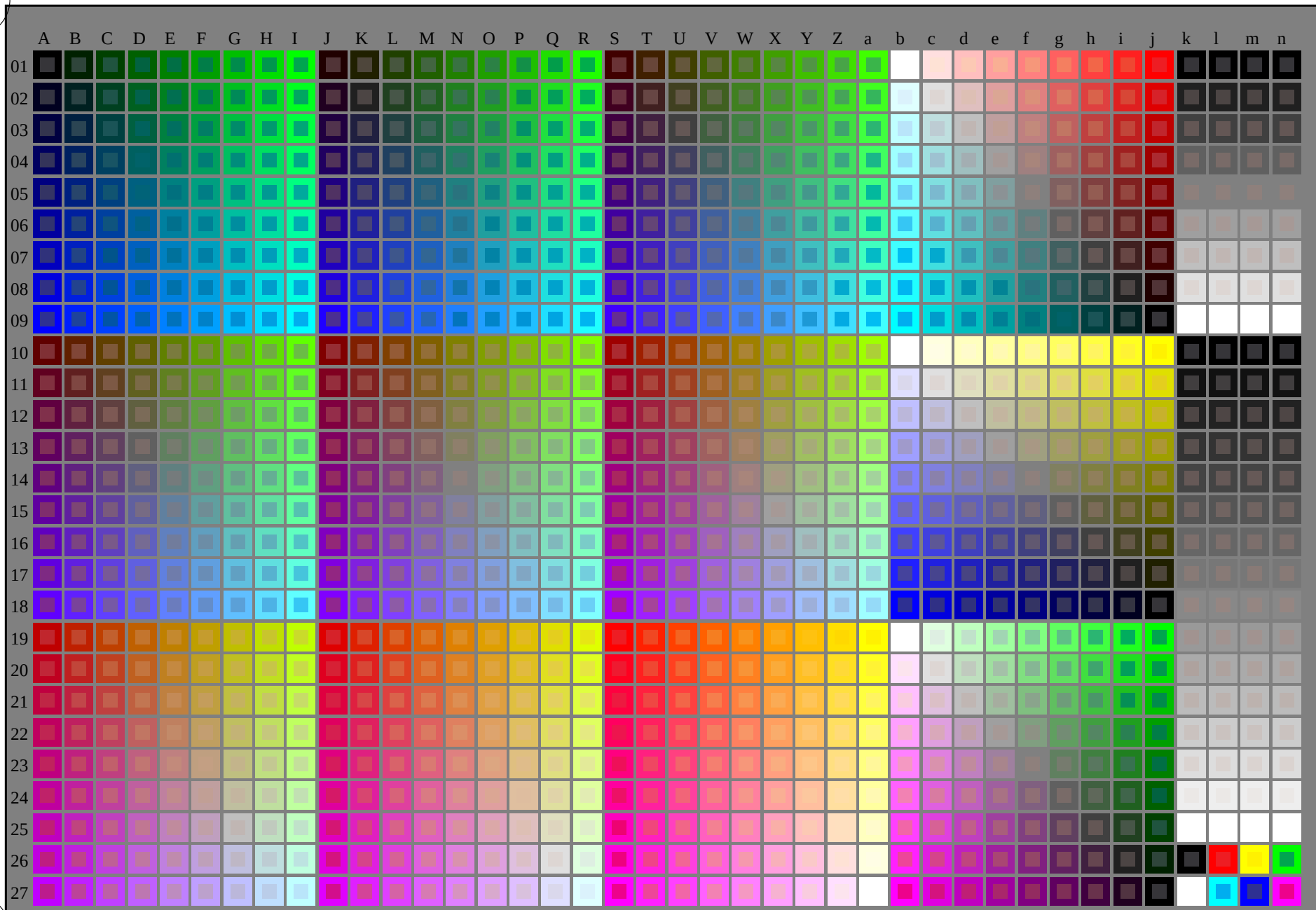


vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS10/SS10.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS10/SS10L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta

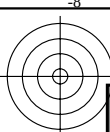


SS100-7N
gráfico TUB-SS10; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872

rgb + cmy0 (A,j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
salida: ningún cambio

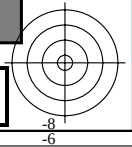
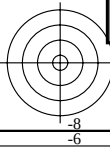
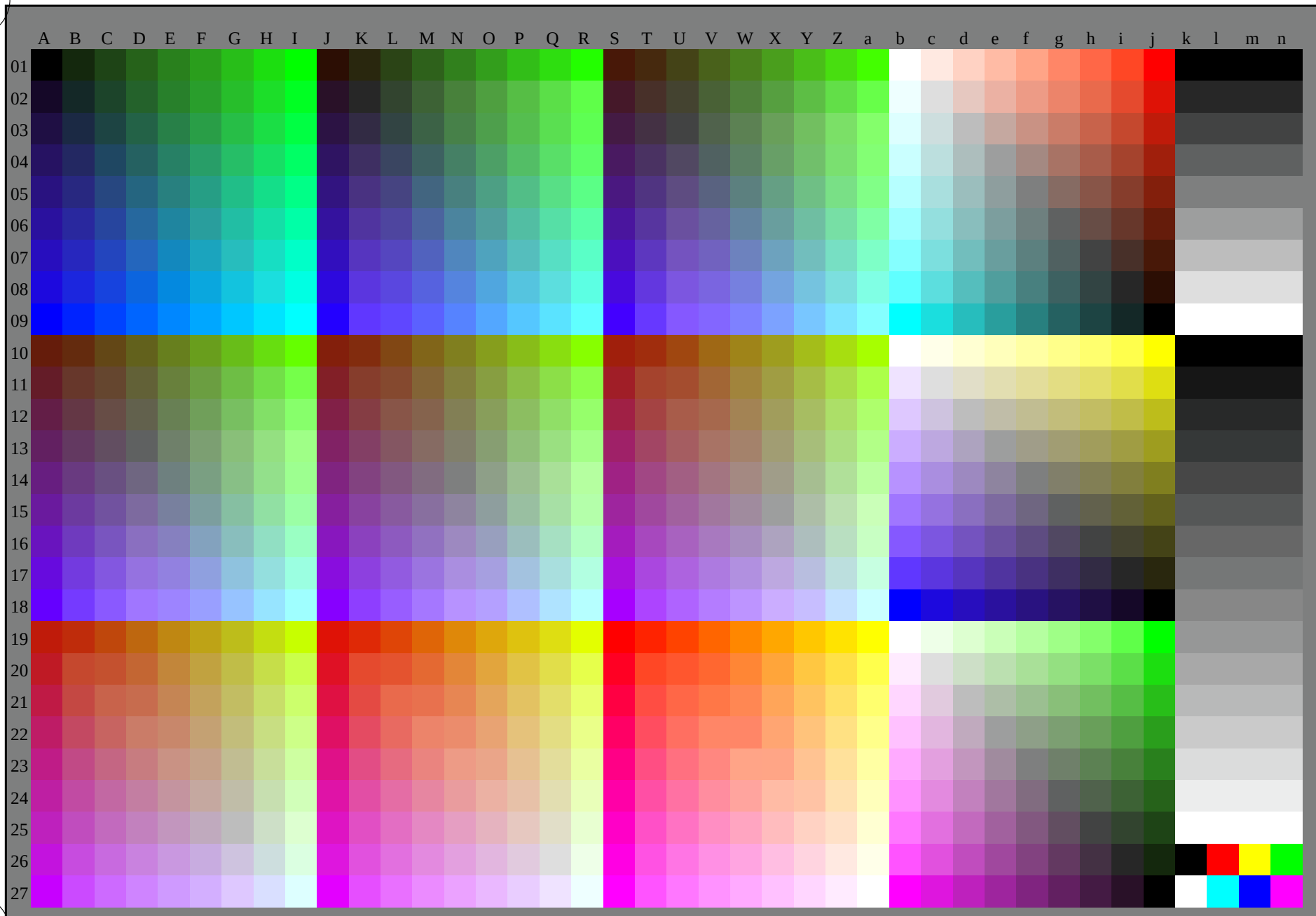




vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS10/SS10L0FA.TXT> /.PS
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS10/SS10L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

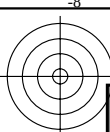
TUB material: code=rha4ta



SS100-72
gráfico TUB-SS10; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=0, sRGB*

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
salida: 3D-linealización a rgb^*_{dd}

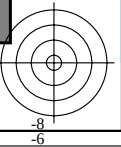
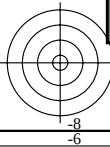
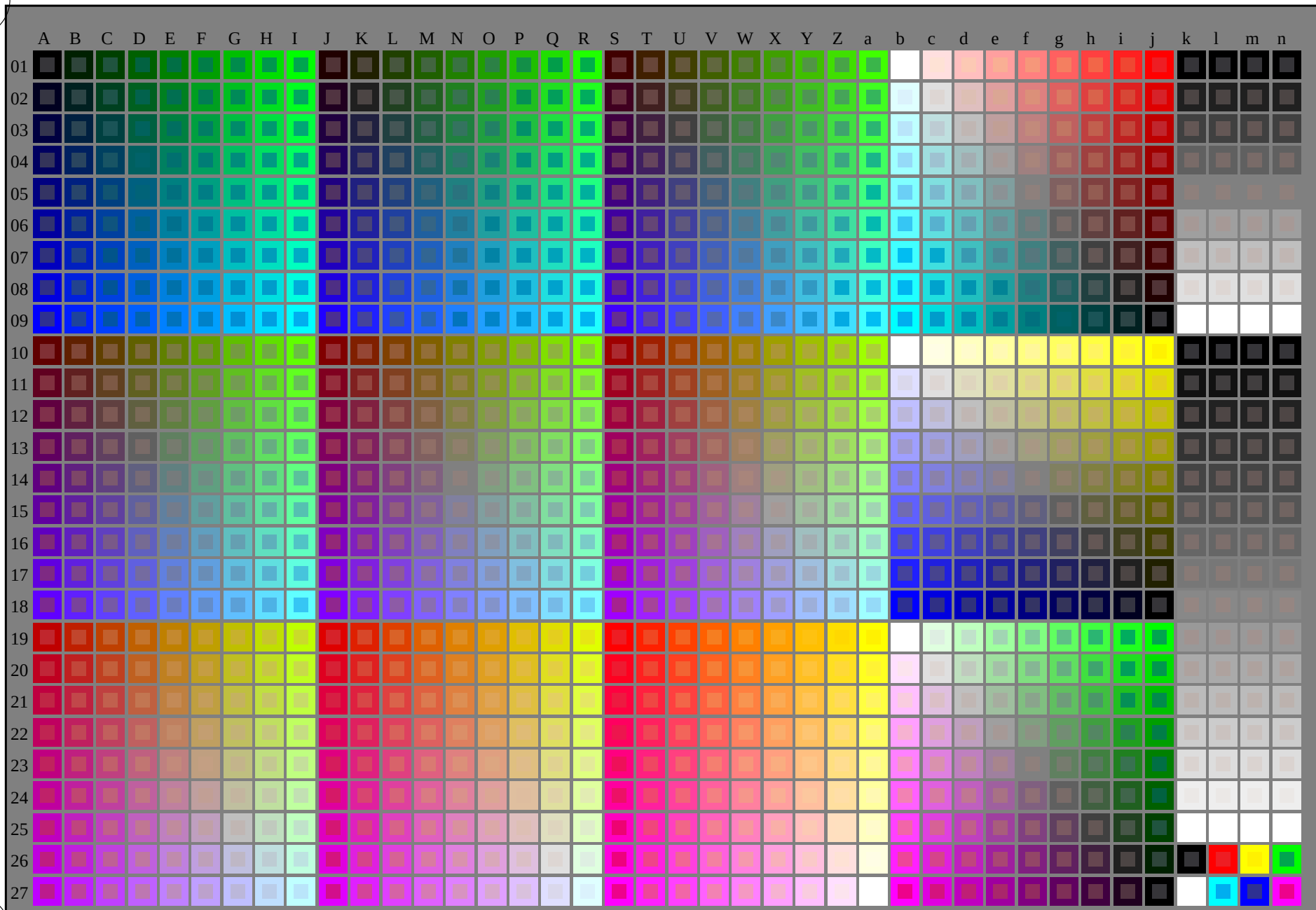




vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS10/SS10.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS10/SS10L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta



SS100-7N
gráfico TUB-SS10; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872

rgb + cmy0 (A,j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

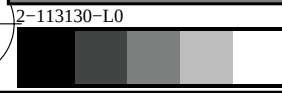
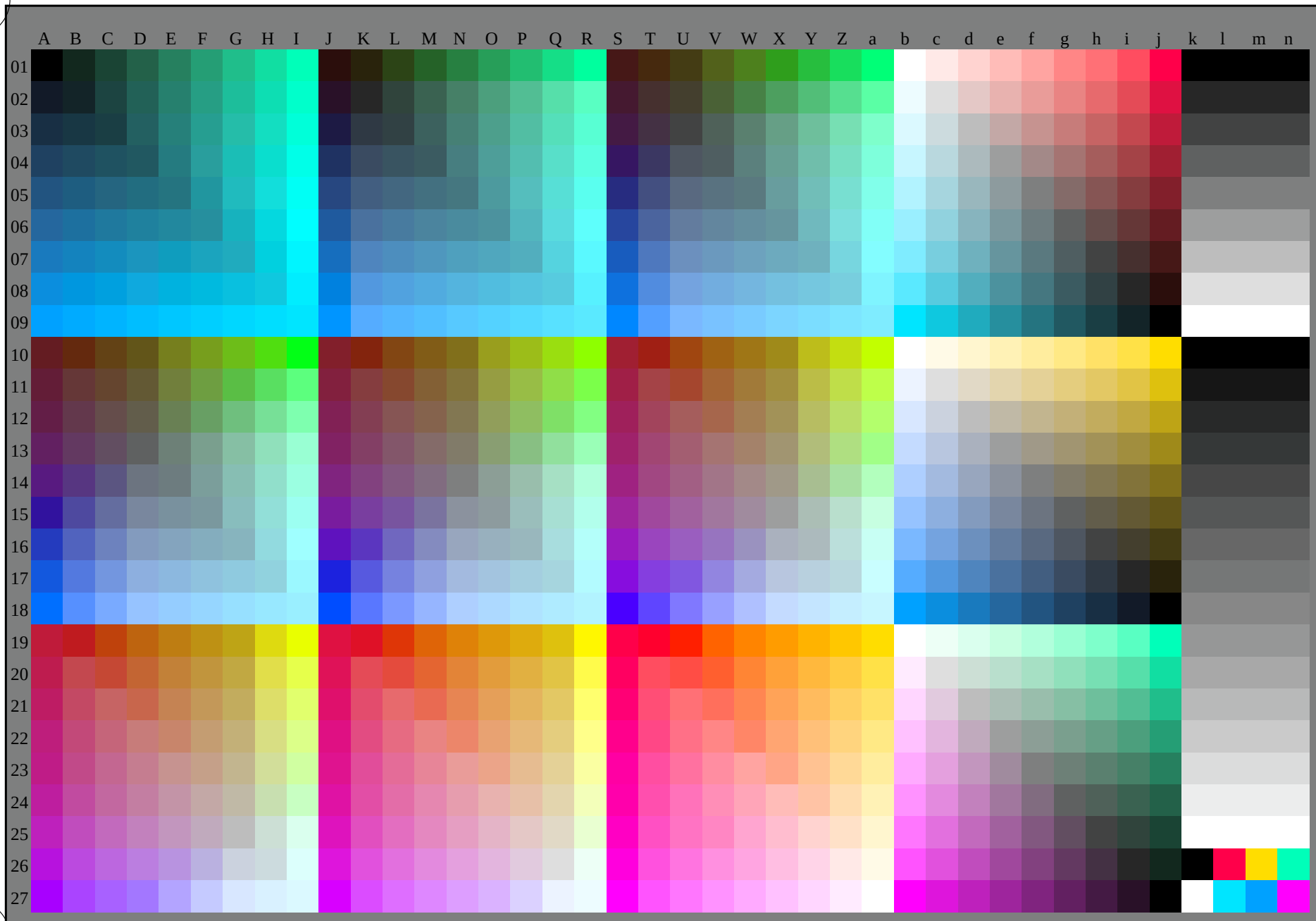
entrada: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
salida: ningún cambio



vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SS10/SS10.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-SS10/SS10L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rha4ta



SS100-73
gráfico TUB-SS10; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB*

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
salida: 3D-linealización a rgb^*_{de}

