

vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SI13/SI13.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20130201-SI13/SI13L0NP.PDF / .PS
la domanda per la misura uscita nella stampa di offset

TUB materiale: code=rh4ta

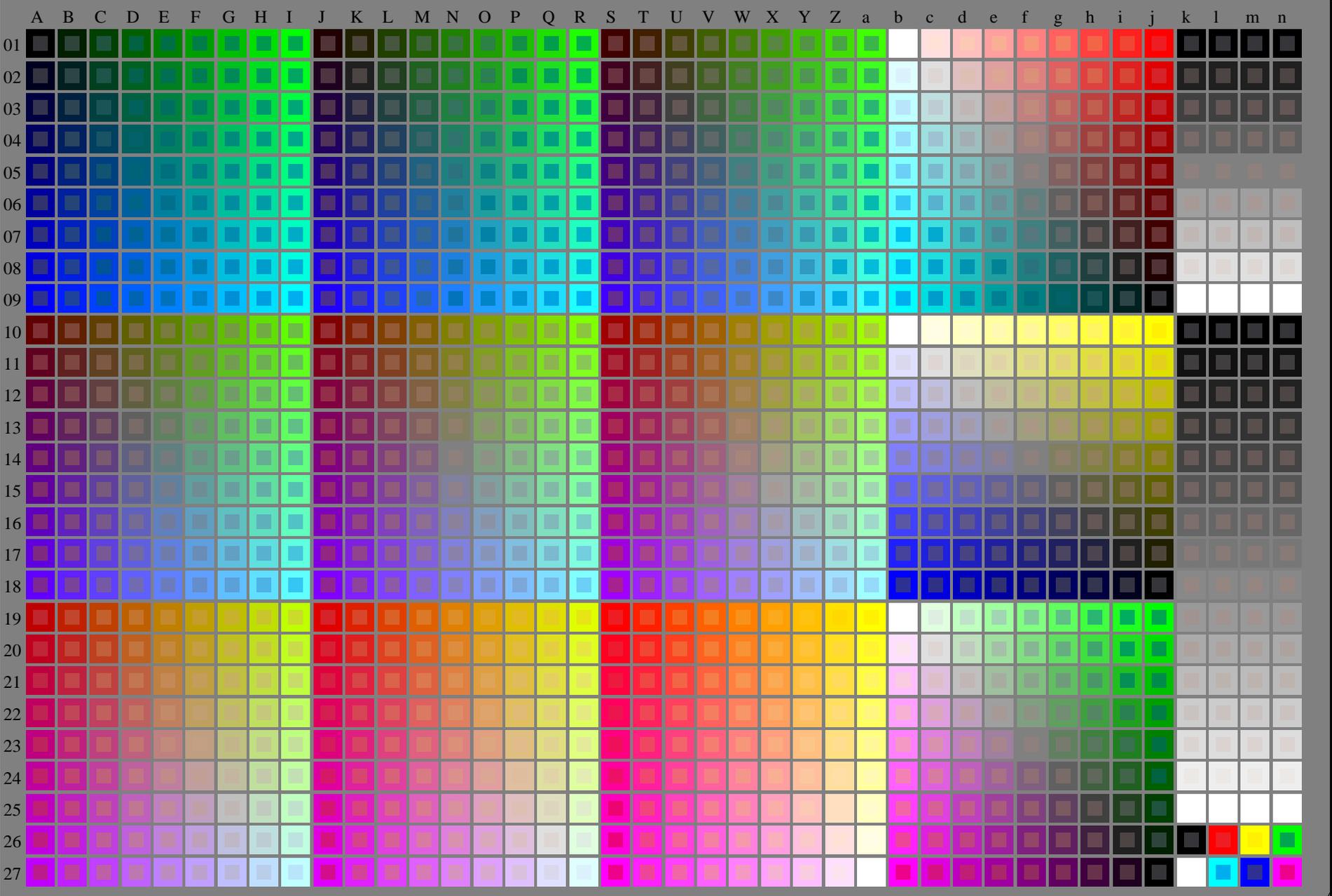


grafico TUB-SI13; 1080 colori, carta standard offset
grafico conformemente a DIN 33872

rgb + cmy0 (A, j + k26, n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0

immettere: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
uscita: nessun cambiamento





vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SI13/SI13.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20130201-SI13/SI13L0NP.PDF /.PS
la domanda per la misura uscita nella stampa di offset, separazionecmy6 (CMYK)
TUB materiale: code=rh4ta

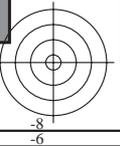
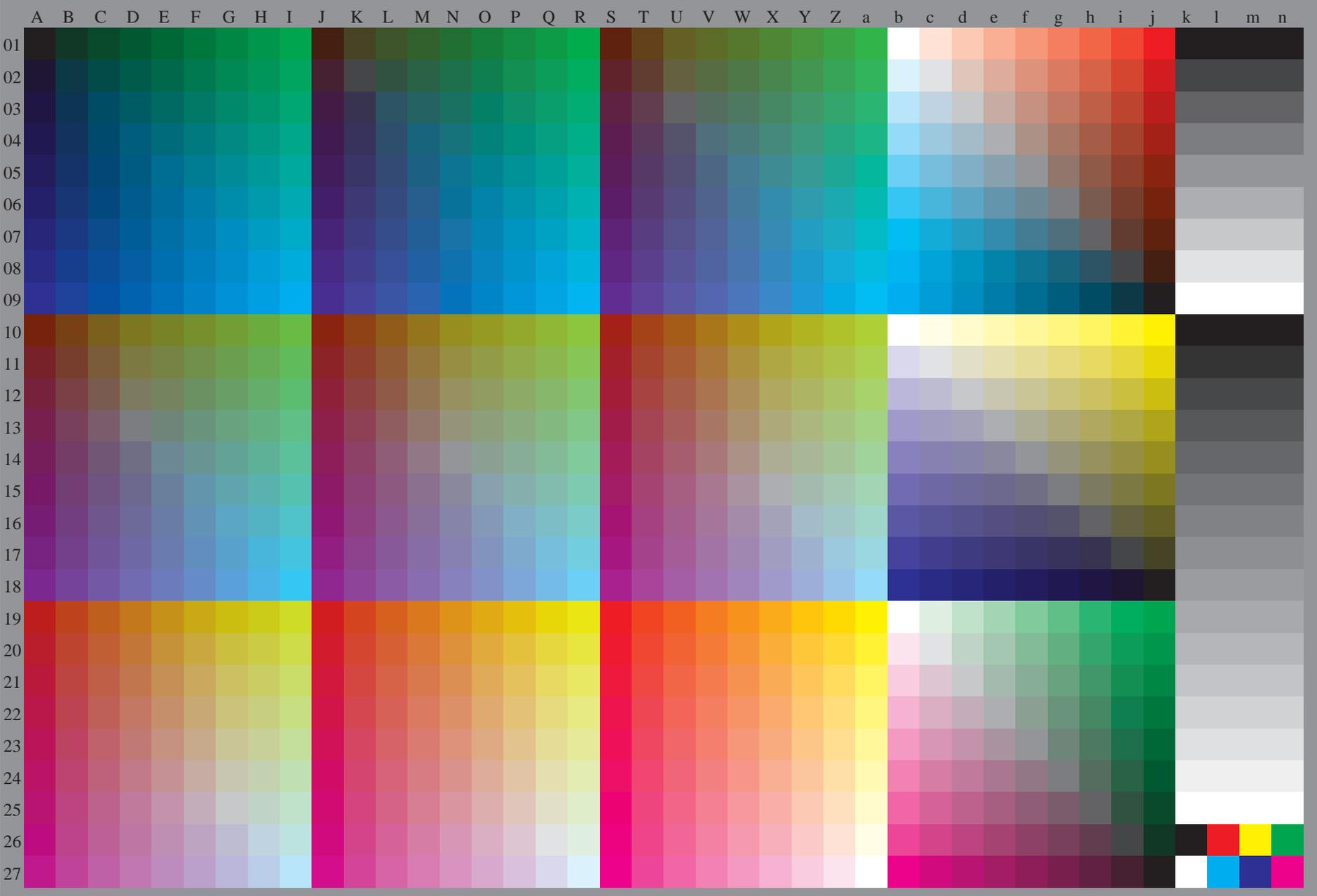


grafico TUB-SI13; 1080 colori, carta standard offset
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=0, de=0, cmyk

immettere: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_d$
uscita: trasferire a $cmyk_d$

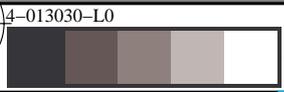
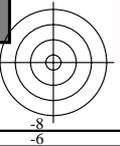
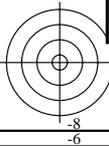
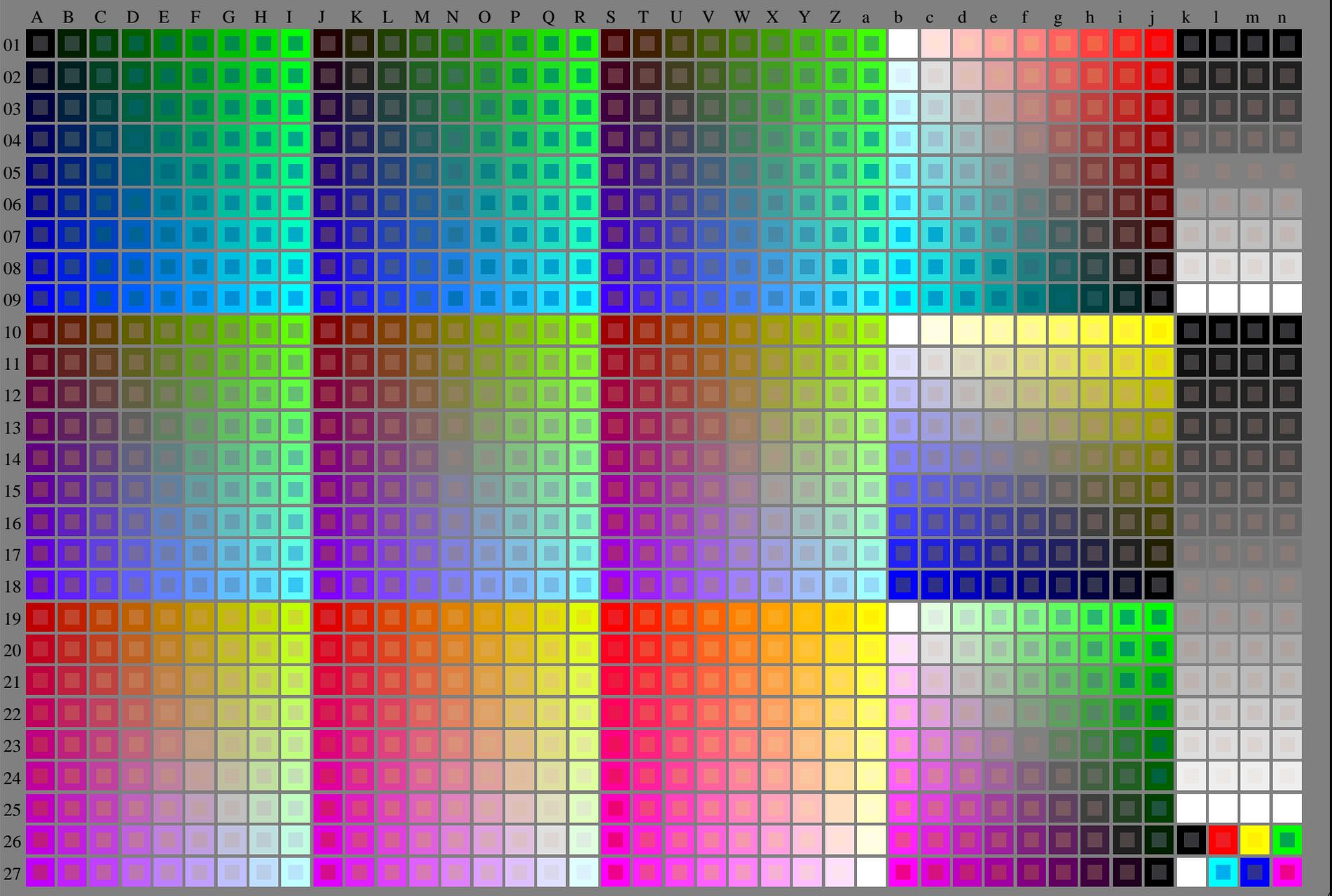




vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SI13/SI13.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20130201-SI13/SI13L0NP.PDF / .PS
la domanda per la misura uscita nella stampa di offset

TUB materiale: code=rh4ta



SI130-7N
grafico TUB-SI13; 1080 colori, carta standard offset
grafico conformemente a DIN 33872

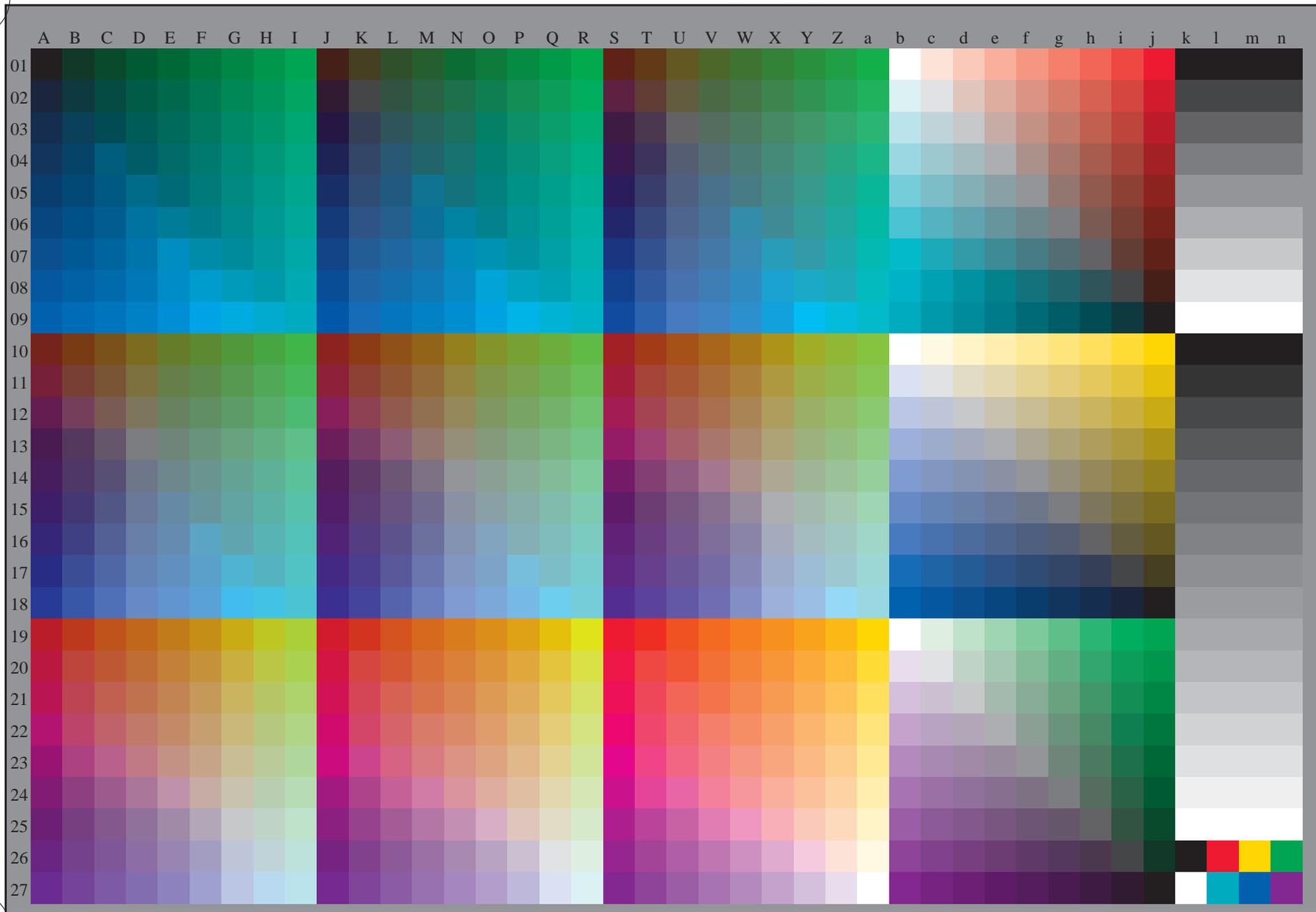
immettere: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
uscita: nessun cambiamento





vedere dei file simili: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SI13/SI13.HTM>
informazioni tecniche: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB iscrizione: 20130201-SI13/SI13L0NP.PDF /.PS
la domanda per la misura uscita nella stampa di offset, separazionecmykn6 (CMYK)
TUB materiale: code=rh4ta



4-013130-L0 SI130-71 rgb (A_n), 3D=0
grafico TUB-SI13; 1080 colori, carta standard offset
grafico conformemente a DIN 33872, 3D=0, de=1, cmyk

immettere: *rgb/cmyk* -> *rgb_e*
uscita: trasferire a *cmyk_e*

