

Farbmetrische Daten von sechs bunten Grundfarben $X = RYGBM$ eines Geräte- (d) oder Elementar-(e)Systems

farbme- trischer Name	Familie	Familien- mitglied	Koordinatenart	Koordinate (vergleiche CIELAB $L^*, C_{ab}^*, h_{ab}, a^*, b^*$)	Koordinaten- name
Norm- CIELAB	LAB^*	$LAB^*LCH_X^*$ oder $LAB^*LAB_X^*$	zylindrisch oder kartesisch	$L_X^* = LAB^*L_X^*$ $C_X^* = LAB^*C_{ab,M}^*$ $H_X^* = LAB^*h_{ab,M}$ $A_X^* = LAB^*a_X^*$ $B_X^* = LAB^*b_X^*$	Helligkeit Buntheit Bunttonwinkel Rot-Grün-Buntheit Gelb-Blau-Buntheit
adaptiertes CIELAB (a)	LAB_a^*	$LAB_a^*LCH_{a,X}^*$ oder $LAB_a^*LAB_{a,X}^*$	zylindrisch oder kartesisch	$L_{a,X}^* = LAB_a^*L_{a,X}^*$ $C_{a,X}^* = LAB_a^*C_{a,X}^*$ $H_{a,X}^* = LAB_a^*H_{a,X}^*$	adaptierte Helligkeit ($= L_X^*$) adaptierte Buntheit adaptierter Bunttonwinkel ($0 \leq H_{a,X}^* \leq 360$)
relatives CIELAB (r)	lab^*	$lab^*lch_X^*$ oder $lab^*lab_X^*$	zylindrisch oder kartesisch	$l_X^* = lab^*l_X^*$ $c_X^* = lab^*c_X^*$ $h_X^* = lab^*h_X^*$	relative Helligkeit relative Buntheit relativer Buntton ($0,00 \leq h_X^* \leq 1,00$)