

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist – soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer		3D-Linearisierung	
				d (de=0)	e (de=1)	dd (de=0)	de (de=1)
RG69L0NP.PDF (Ausgabe: d, e) und	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	1,2	14,9	1,2	1,7
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	10,6	17,2	2,4	2,6
	81	28, 1 und 2	Ebene $R-C$	11,7	12,5	11,7	12,5
RG69L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene $Y-B$	14,3	17,3	14,3	17,3
	81	30, 1 und 2	Ebene $G-M$	19,8	25,0	19,8	25,0