

| Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien | | | Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1 | | | | |
|--|--------|--------------|---|--|----------|-------------------|-----------|
| Dateien, Farbzahl, Seite und Serie | | | Testfarben | Farbdifferenz ΔE_{ab}^* (ist – soll) | | | |
| Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de) | Farben | Seite, Serie | Inhalt | Buntontransfer | | 3D-Linearisierung | |
| | | | | d (de=0) | e (de=1) | dd (de=0) | de (de=1) |
| RG77L0NP.PDF | 57 | 18, 1 und 2 | Buntonkreis | 1,9 | 13,0 | 10,5 | 11,1 |
| (Ausgabe: d, e) | 53 | 19, 1 und 2 | Prüfvorlage 1 | 6,4 | 11,6 | 11,3 | 11,5 |
| und | 81 | 28, 1 und 2 | Ebene <i>R–C</i> | 10,3 | 14,0 | 11,4 | 14,7 |
| RG77L0FP.PDF | 81 | 29, 1 und 2 | Ebene <i>Y–B</i> | 11,7 | 14,2 | 12,9 | 15,0 |
| (Ausgabe: dd, de) | 81 | 30, 1 und 2 | Ebene <i>G–M</i> | 10,6 | 12,5 | 11,8 | 13,7 |