Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist – soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Buntontransfer		3D-Linearisierung	
				d (de=0)	e (de=1)	dd (de=0)	de (de=1)
RG73L0NP.PDF	57	18, 1 und 2	Buntonkreis	0,8	14,2	3,6	3,6
(Ausgabe: d, e)	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	5,7	14,1	3,1	3,1
und	81	28, 1 und 2	Ebene <i>R–C</i>	8,0	11,1	9,1	12,1
RG73L0FP.PDF	81	29, 1 und 2	Ebene <i>Y–B</i>	9,3	13,5	11,4	15,0
(Ausgabe: dd, de)	81	30, 1 und 2	Ebene <i>G–M</i>	6,8	12,1	8,7	13,6