

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG5(1/2)L0NP. (Ausgabe: d, e)	57	14, 1 und 2	Bunttonkreis	0,9	26,3	0,1	0,4
	53	15, 1 und 2	Prüfvorlage 1	6,5	21,3	0,8	0,8
	81	25, 1 und 2	Ebene R-C	7,3	11,2	0,8	0,7
RG5(1/2)L0FP. (Ausgabe: dd, de)	81	26, 1 und 2	Ebene Y-B	8,7	27,1	0,7	0,6
	81	27, 1 und 2	Ebene G-M	11,4	22,0	0,6	0,6

SG350-1N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG5(4/5)L0NP. (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	2,6	-	17,3	-
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	3,8	-	12,3	-
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	5,8	-	9,3	-
RG5(4/5)L0FP. (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	5,5	-	11,3	-
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	6,4	-	11,7	-

SG350-3N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG5(7/8)L0NP. (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	4,0	20,8	-	-
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	5,0	13,3	-	-
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	7,8	9,5	-	-
RG5(7/8)L0FP. (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	6,2	12,1	-	-
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	7,2	15,4	-	-

SG350-5N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG59L0NP.PDF (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	2,9	14,2	-	-
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	5,3	12,1	-	-
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	7,8	11,3	-	-
RG59L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	9,2	13,2	-	-
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	6,7	10,5	-	-

SG350-7N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG61L0NP.PDF (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	1,2	14,9	1,2	1,7
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	10,6	17,2	2,4	2,6
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	11,7	12,5	11,7	12,5
RG61L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	14,3	17,3	14,3	17,3
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	19,8	25,0	19,8	25,0

SG351-1N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG63L0NP.PDF (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	0,8	14,2	1,3	1,7
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	5,7	14,1	2,1	2,4
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	8,0	11,1	8,0	11,1
RG63L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	9,3	13,5	9,3	13,5
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	6,8	12,1	6,8	12,1

SG351-3N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG65L0NP.PDF (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	1,2	15,0	2,4	2,4
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	4,0	12,2	3,0	3,0
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	5,8	8,0	5,8	8,0
RG65L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	5,5	9,2	5,5	9,2
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	5,2	11,7	5,2	11,7

SG351-5N

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist - soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer d (de=0)	e (de=1)	3D-Linearisierung dd (de=0)	de (de=1)
RG67L0NP.PDF (Ausgabe: d, e)	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	1,9	10,0	11,1	11,6
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	6,4	11,6	12,2	12,5
	81	28, 1 und 2	Ebene R-C	10,3	14,0	10,3	14,0
RG67L0FP.PDF (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene Y-B	11,7	14,2	11,7	14,2
	81	30, 1 und 2	Ebene G-M	10,6	12,6	10,6	12,5

SG351-7N

TUB-Prüfvorlage SG35; Qualität der Farbbildwiedergabe
Farbabstände: Display-, Offset- & Drucker-Ausgaben

Eingabe: w/rgb/cmyk -> w/rgb/cmyk-
Ausgabe: keine Änderung