

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz $\Delta E^*_{ab}$ (ist – soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Buntontransfer		3D-Linearisierung	
				d (de=0)	e (de=1)	dd (de=0)	de (de=1)
RG65L0NP.PDF	57	18, 1 und 2	Buntonkreis	1,2	15,0	2,4	2,4
(Ausgabe: d, e)	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	4,0	12,2	3,0	3,0
und	81	28, 1 und 2	Ebene <i>R–C</i>	5,8	8,0	5,8	8,0
RG65L0FP.PDF	81	29, 1 und 2	Ebene <i>Y–B</i>	5,5	9,2	5,5	9,2
(Ausgabe: dd, de)	81	30, 1 und 2	Ebene <i>G–M</i>	5,2	11,7	5,2	11,7