

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz $\Delta E^*_{ab}$ (ist – soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Buntontransfer		3D-Linearisierung	
				d (de=0)	e (de=1)	dd (de=0)	de (de=1)
RG5(7/8)L0NP.	57	18, 1 und 2	Buntonkreis	4,0	20,8	–	–
(Ausgabe: d, e)	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	5,0	13,3	–	–
und	81	28, 1 und 2	Ebene <i>R–C</i>	7,8	9,5	–	–
RG5(7/8)L0FP.	81	29, 1 und 2	Ebene <i>Y–B</i>	6,2	12,1	–	–
(Ausgabe: dd, de)	81	30, 1 und 2	Ebene <i>G–M</i>	7,2	15,4	–	–