

Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien			Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1				
Dateien, Farbanzahl, Seite und Serie			Testfarben	Farbdifferenz ΔE^*_{ab} (ist – soll)			
Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)	Farben	Seite, Serie	Inhalt	Bunttontransfer		3D-Linearisierung	
				d (de=0)	e (de=1)	dd (de=0)	de (de=1)
RG5(4/5)L0NP. (Ausgabe: d, e) und	57	18, 1 und 2	Bunttonkreis	2,6	–	17,3	–
	53	19, 1 und 2	Prüfvorlage 1	3,8	–	12,3	–
	81	28, 1 und 2	Ebene $R-C$	5,8	–	9,3	–
RG5(4/5)L0FP. (Ausgabe: dd, de)	81	29, 1 und 2	Ebene $Y-B$	5,5	–	11,3	–
	81	30, 1 und 2	Ebene $G-M$	6,4	–	11,7	–