

<b>Berechnung der Displayausgabe mit Dateien und Serien</b>			<b>Transfer und Linearisierung der Displayausgabe des sRGB-Displays nach IEC 61966-2-1</b>				
<b>Dateien, Farbzahl, Seite und Serie</b>			<b>Testfarben</b>	<b>Farbdifferenz <math>\Delta E^*_{ab}</math> (ist – soll)</b>			
<b>Datei, Ausgabe-Code (d, e, dd, de)</b>	<b>Farben</b>	<b>Seite, Serie</b>	<b>Inhalt</b>	<b>Buntontransfer</b>		<b>3D-Linearisierung</b>	
				<b>d (de=0)</b>	<b>e (de=1)</b>	<b>dd (de=0)</b>	<b>de (de=1)</b>
RG5(1/2)L0NP. (Ausgabe: d, e) und RG5(1/2)L0FP. (Ausgabe: dd, de)	57	14, 1 und 2	Buntonkreis	0,9	26,3	0,1	0,4
	53	15, 1 und 2	Prüfvorlage 1	6,5	21,3	0,8	0,8
	81	25, 1 und 2	Ebene <i>R–C</i>	7,3	11,2	0,8	0,7
	81	26, 1 und 2	Ebene <i>Y–B</i>	8,7	27,1	0,7	0,6
	81	27, 1 und 2	Ebene <i>G–M</i>	11,4	22,0	0,6	0,6