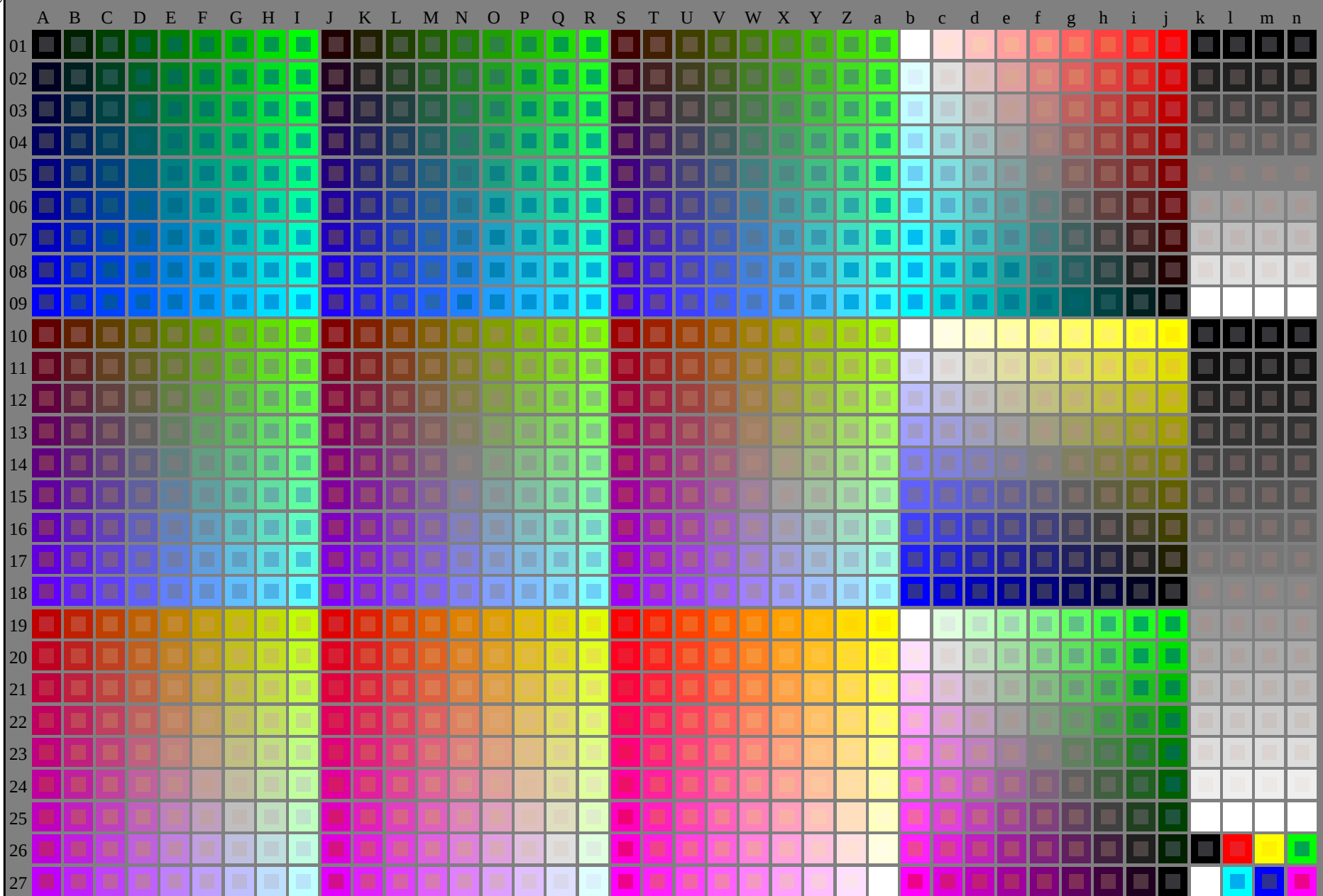


voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF13/SF13.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB enregistrement: 20130201-SF13/SF13L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur offset

TUB matériel: code=rha4ta

3-103030-L0

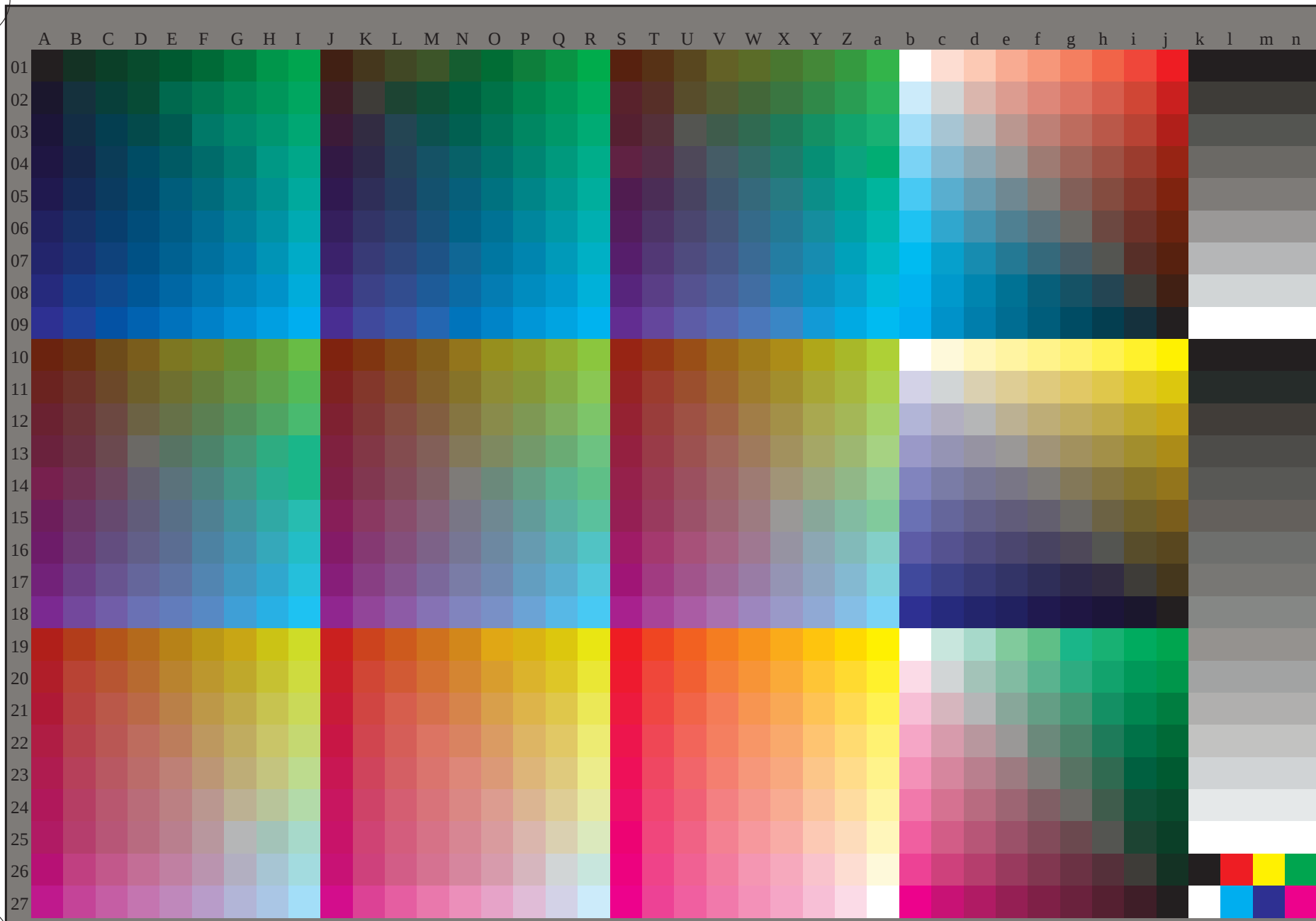
SF130-7N

rgb + cmy0 (A, j + k26, n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-SF13; 1080 couleurs, papier standard offset entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
graphique conforme à DIN 33872 sortie: aucun changement

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF13/SF13.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF13/SF13L0FP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur offset, séparationcmyn6* (CMYK)

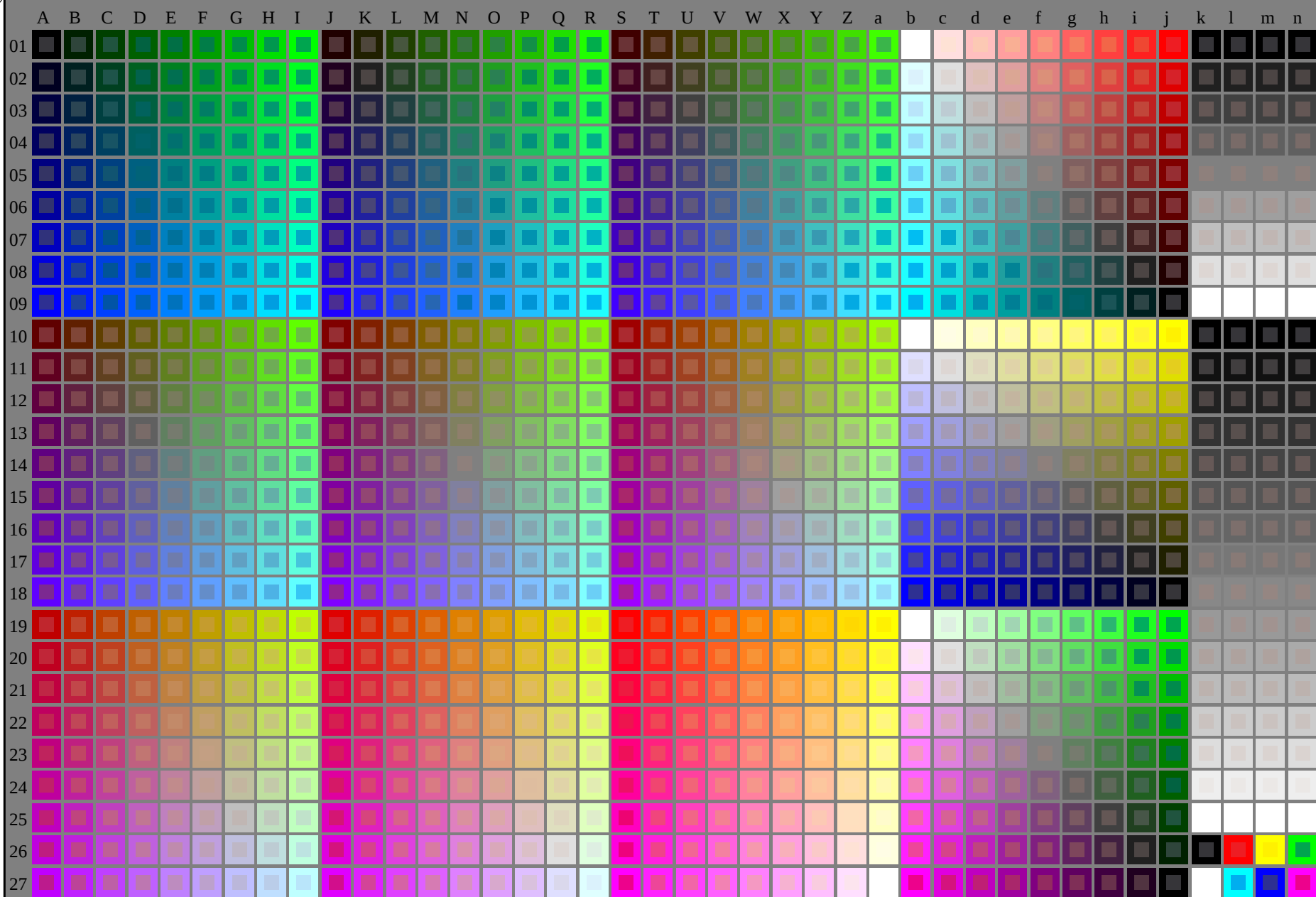


graphique TUB-SF13; 1080 couleurs, papier standard offset
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, cmyk*

entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb_{dd}*
sortie: linearisation 3D selon *cmyk*_{dd}*



voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF13/SF13.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB enregistrement: 20130201-SF13/SF13L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur offset

TUB matériel: code=rha4ta

3-113030-L0

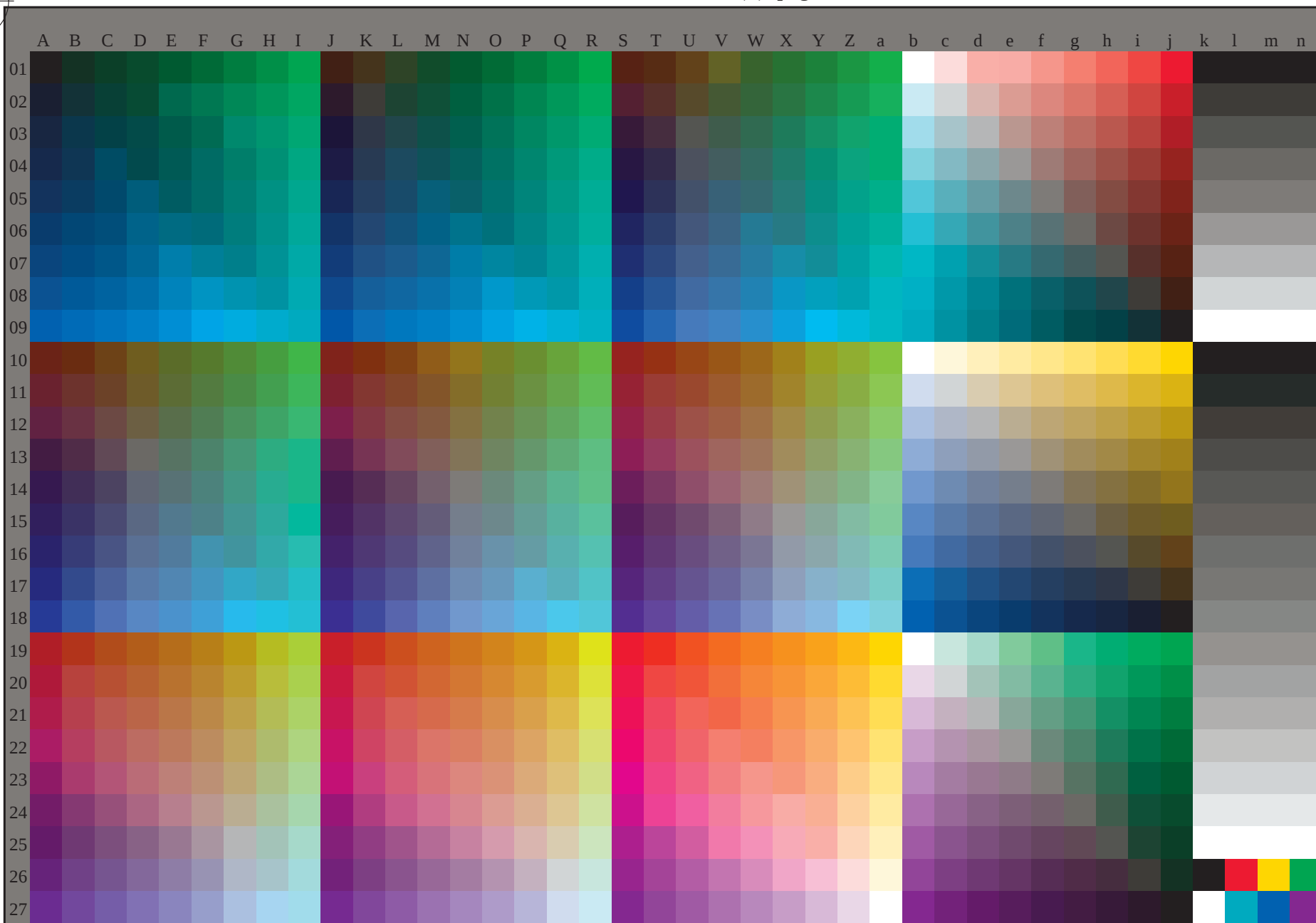
SF130-7N

rgb + cmy0 (A, j + k26, n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-SF13; 1080 couleurs, papier standard offset entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
graphique conforme à DIN 33872 sortie: aucun changement

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF13/SF13.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF13/SF13L0FP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur offset, séparation cmyk* (CMYK)



3-113130-L0

SF130-73

rgb (A_n), 3D = 1

graphique TUB-SF13; 1080 couleurs, papier standard offset entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb_{de}*graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, *de*=1, *cmyk**sortie: linearisation 3D selon *cmyk**_{de}

3-113130-F0

C

M

Y

O

L

V