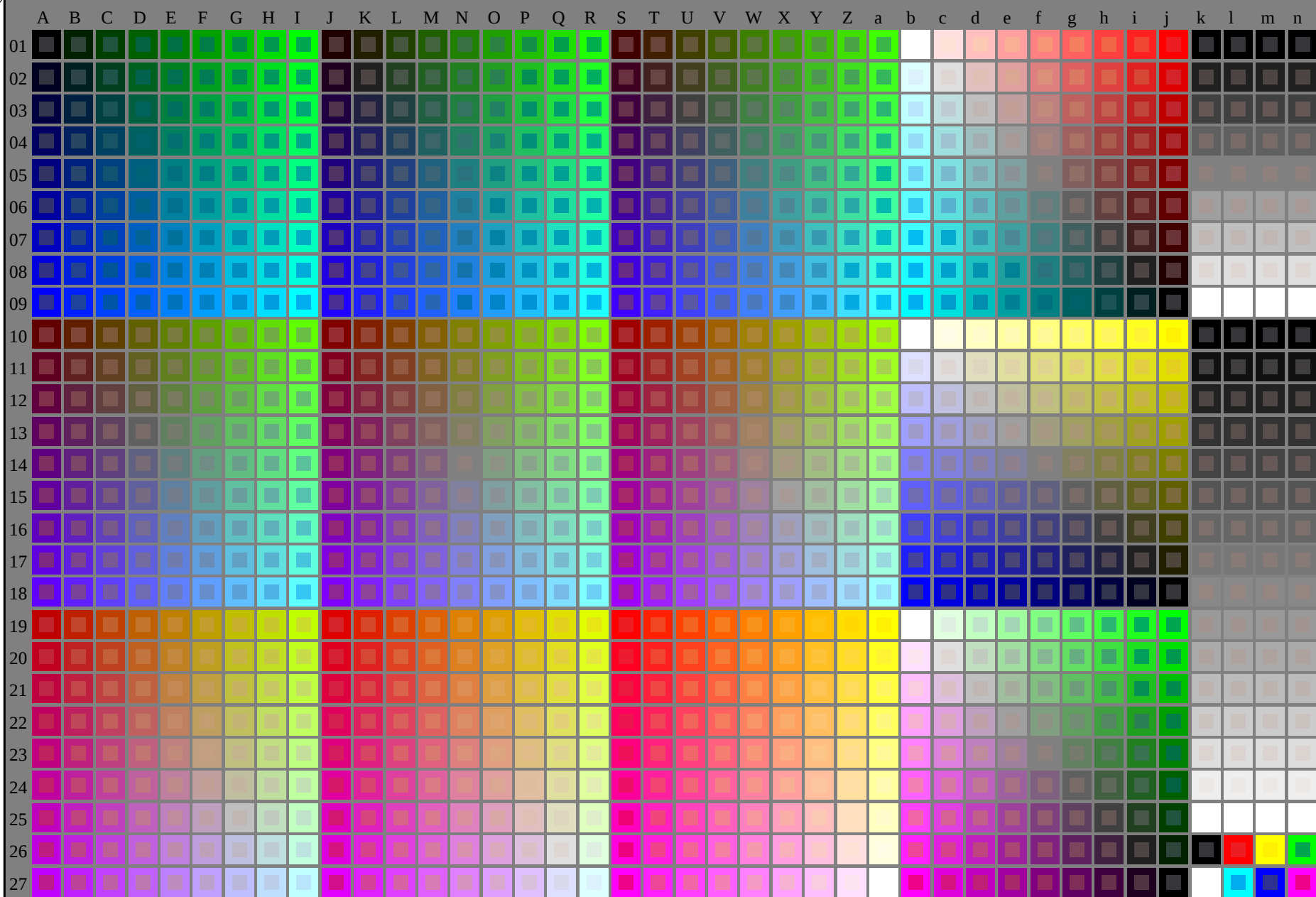


voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



3-003030-L0

SF100-7N

rgb + cmy0 (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0

graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872

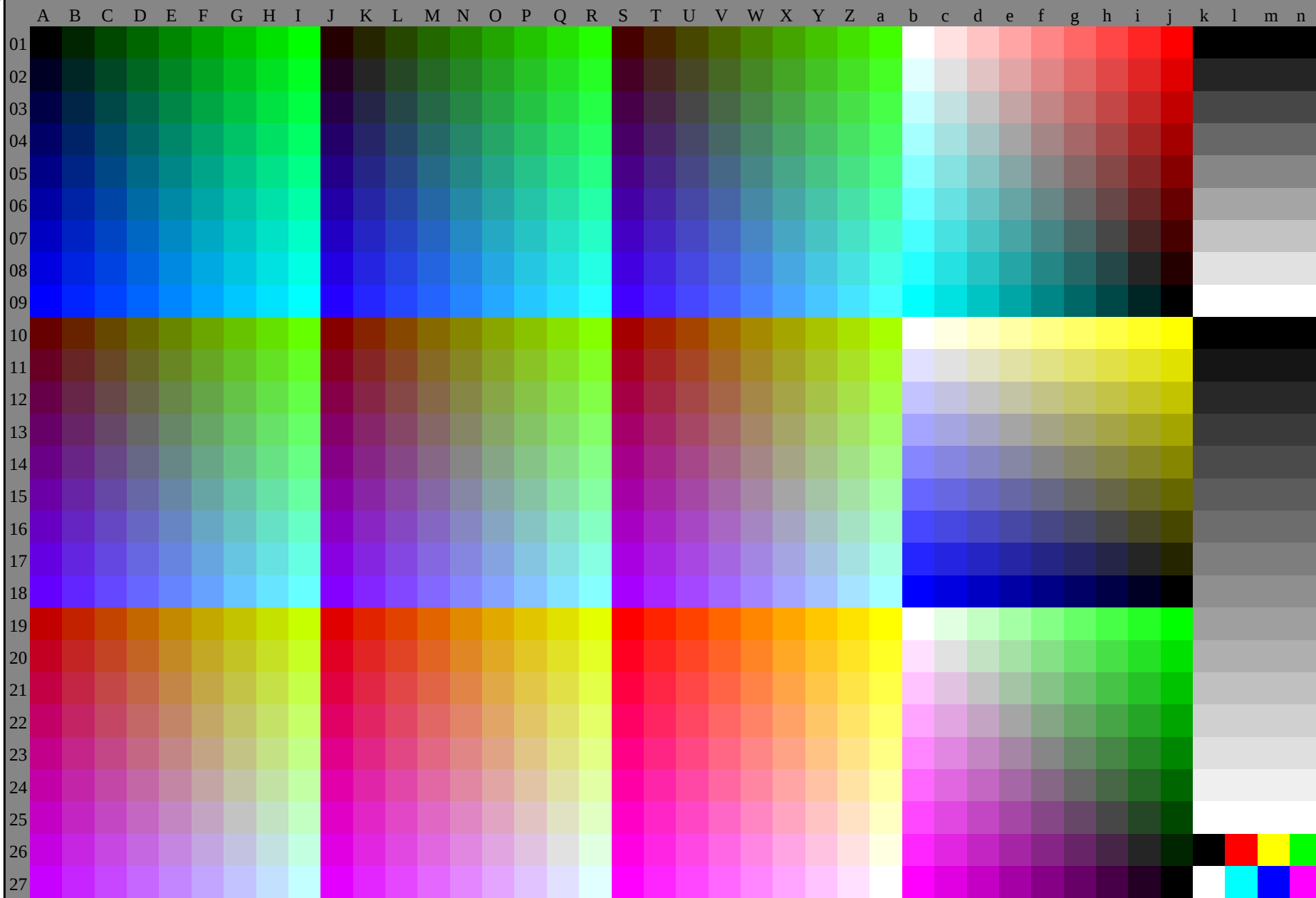
entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie: aucun changement

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0NP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rha4ta

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0NP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation



3-003130-L0

SF100-70

rgb (A_n), 3D = 0

graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, sRGB

entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb_d*
sortie: transférer à *rgb_d*

3-003130-F0

C

M

Y

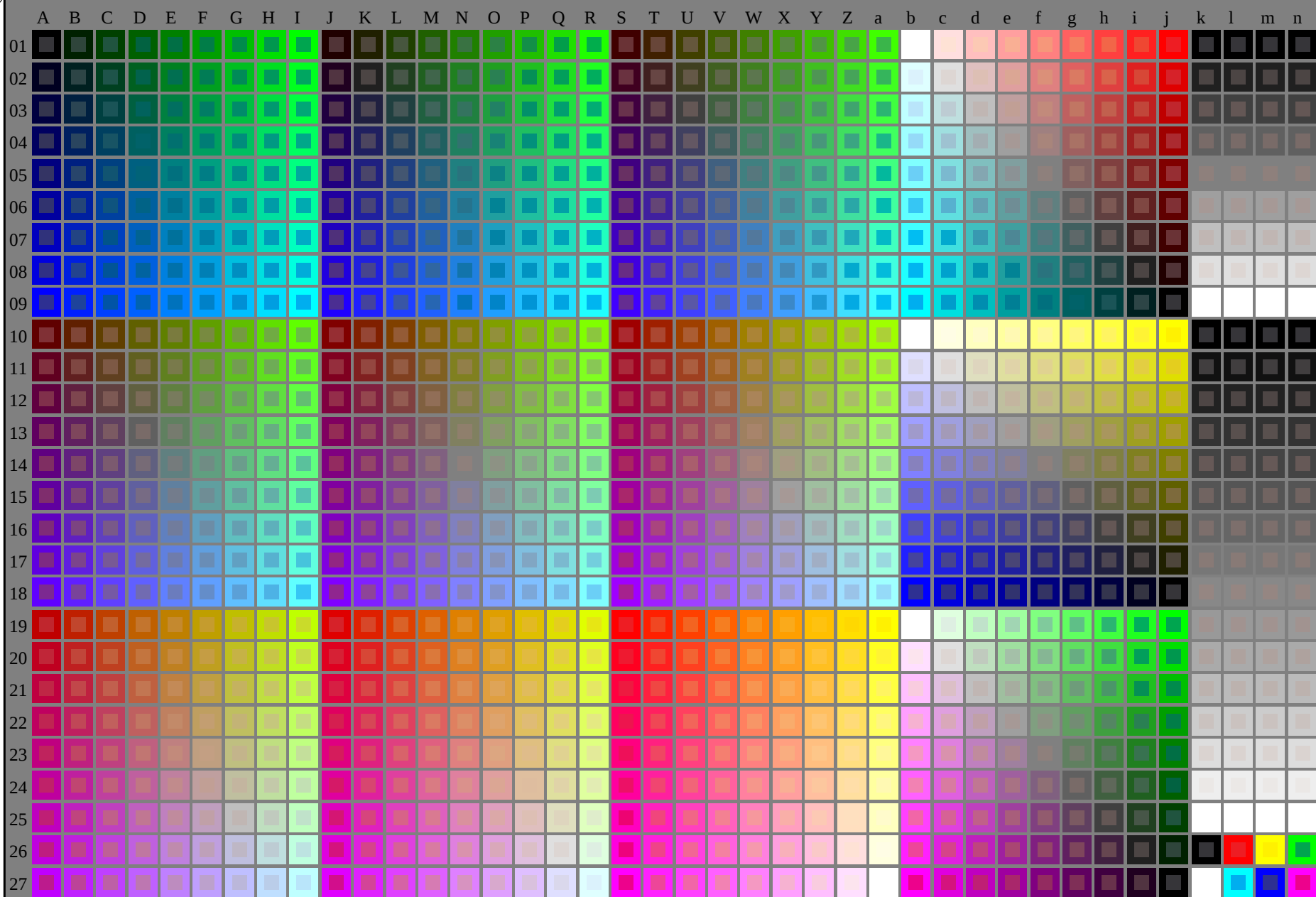
O

L

V

C

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



3-013030-L0

SF100-7N

rgb + cmy0 (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0

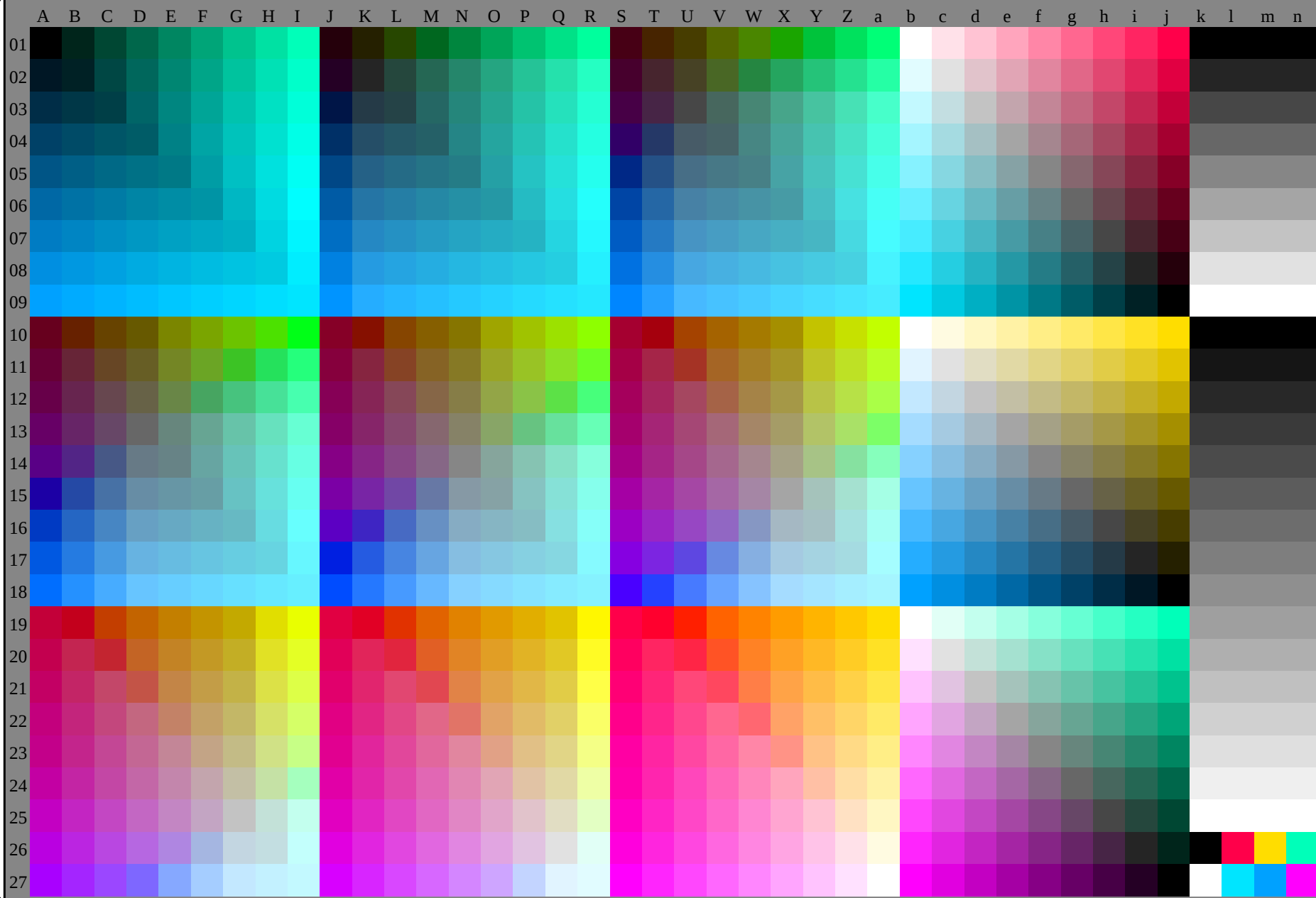
graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872

entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie: aucun changement

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0NP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran
TUB matériel: code=rha4ta

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0NP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation



graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=1, sRGB

entrée: *rgb/cmyk* → *rgb_e*
sortie: transférer à *rgb_e*