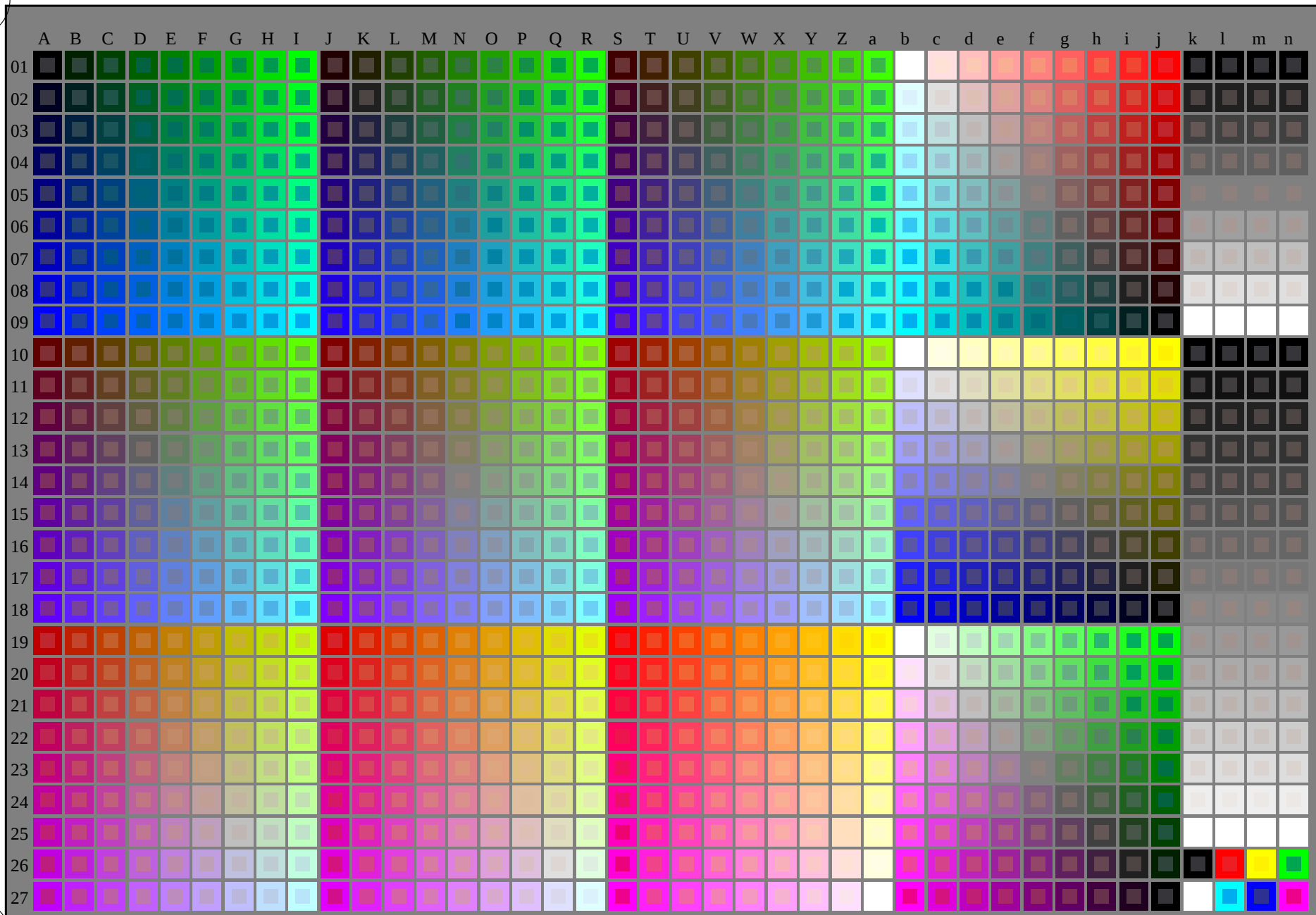


voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran
TUB matériel: code=rha4ta



SF100-7N
graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872

rgb + cmy0 (A, j + k26, n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

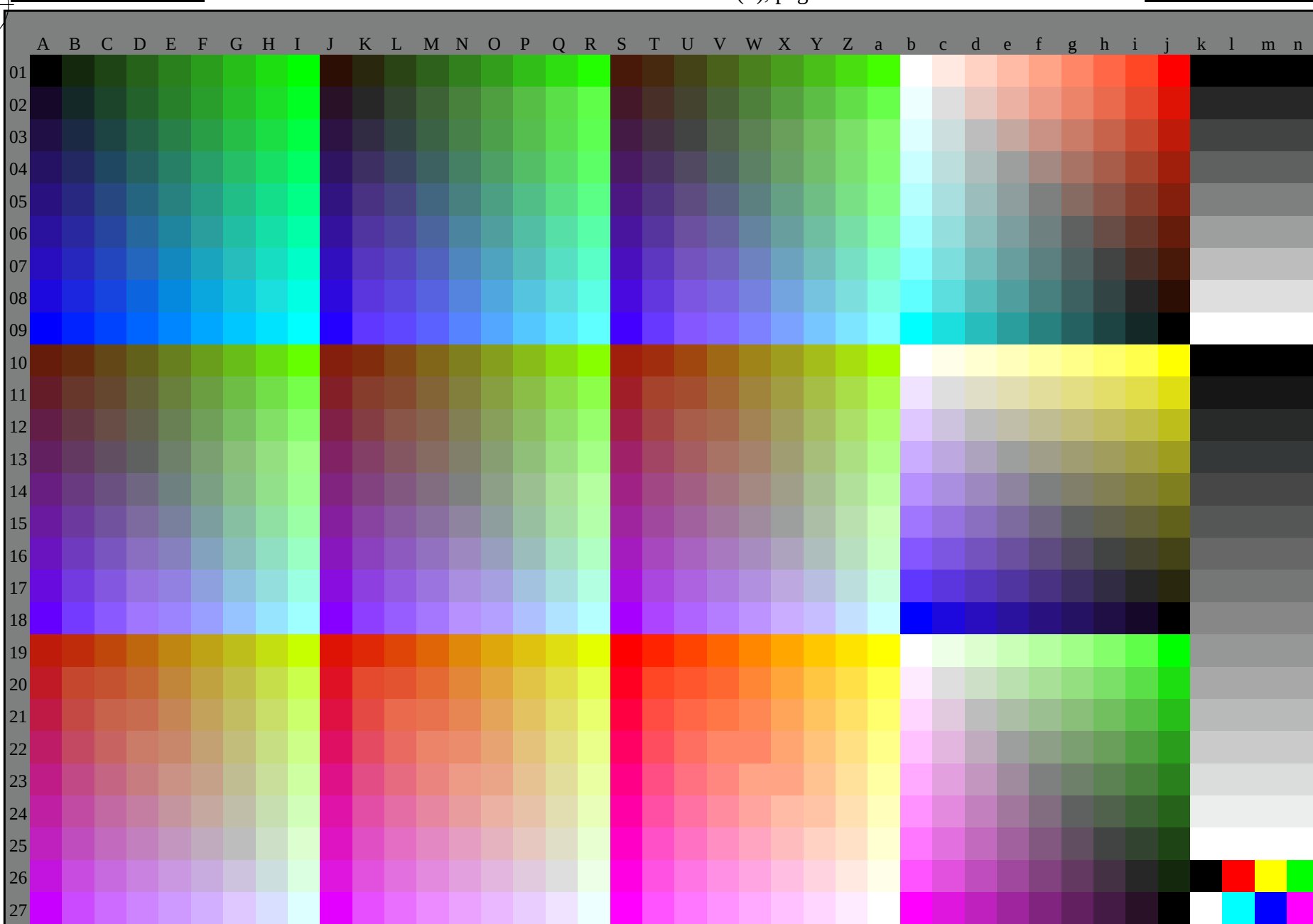
entrée: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie: aucun changement



voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=rha4ta



3-103130-L0

SF100-72

rgb (A,n), 3D = 1

graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, sRGB*

entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb_{dd}*
sortie: linearisation 3D selon *rgb*_{dd}*

3-103130-F0

C

M

Y

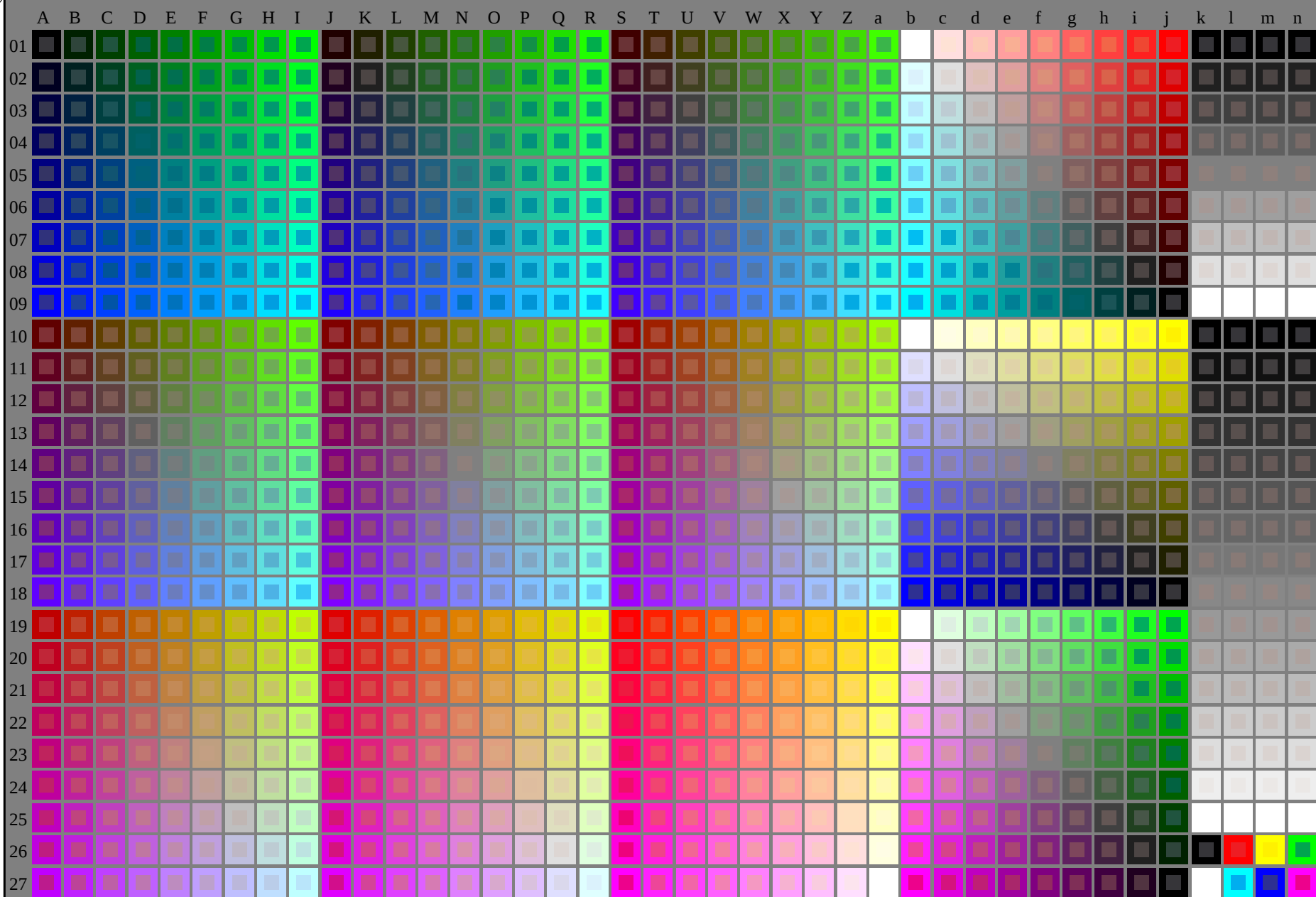
O

L

V

C

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



3-113030-L0

SF100-7N

rgb + cmy0 (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872

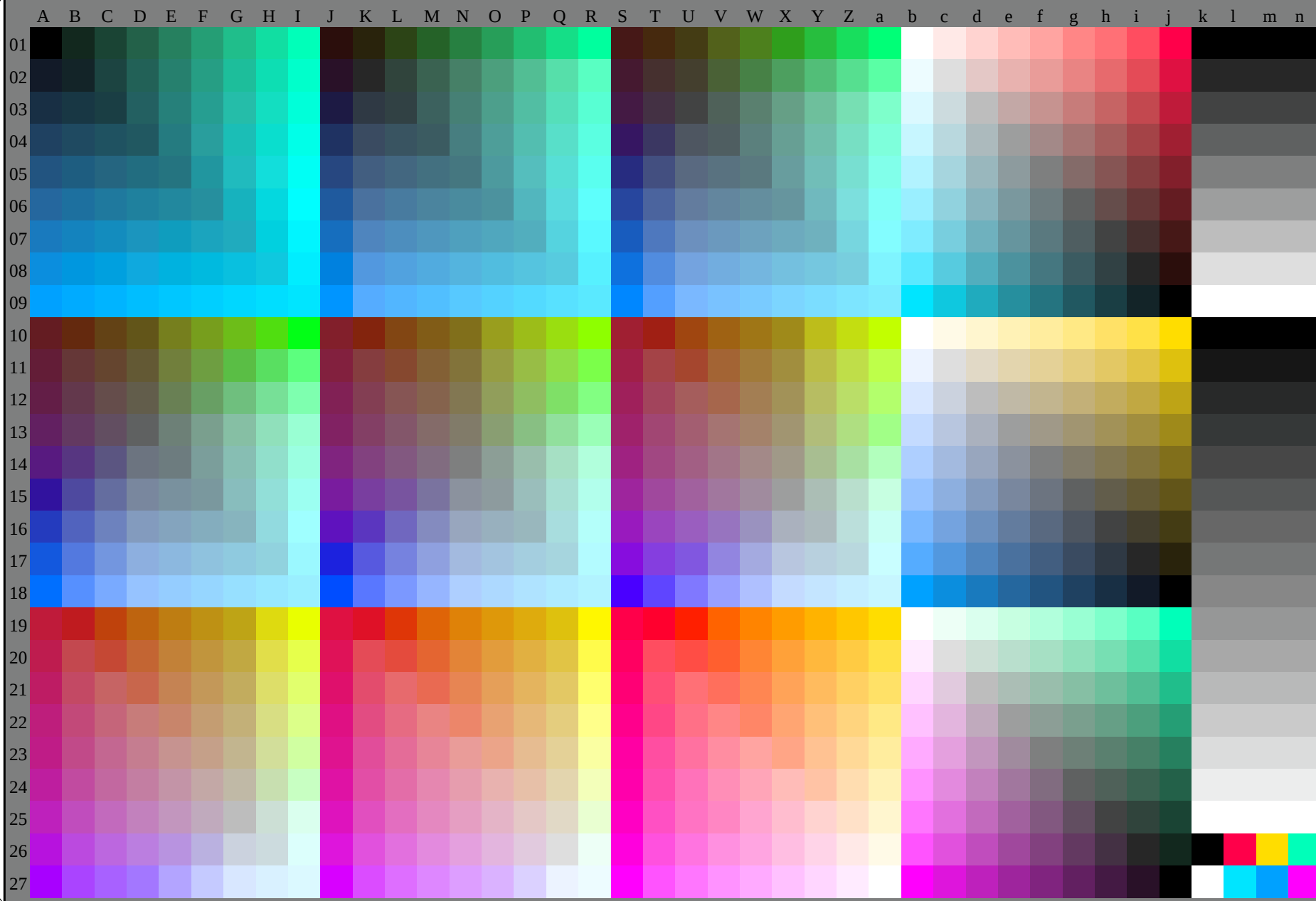
entrée: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie: aucun changement

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rha4ta

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/SF10/SF10.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-SF10/SF10L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation
TUB matériel: code=rha4ta



3-113130-L0

SF100-73

rgb (A,n), 3D = 1

graphique TUB-SF10; 1080 couleurs standard
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB*

entrée: *rgb/cmyk* -> *rgb_{de}*
sortie: linearisation 3D selon *rgb*_{de}*

3-113130-F0

C

M

Y

O

L

V

C