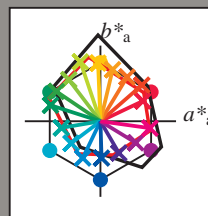


Entrée et sortie: Système Printer Reflective FRS06a

Donnée de couleurs périphérique (d)  
ou élémentaire (e): $HIC^*_{e}$ code de teinte pour les couleurs  
de cette page: $H^*_{e} = R00Y_e, R25Y_e, \dots, B75R_e$ 

LRS18a; adaptées données CIELAB (a)

$H^*_{e}$	$L^* = L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100_e	47.5	56.0	26.7	62.1
R25Y_100_100_e	51.4	54.8	47.7	72.6
R50Y_100_100_e	61.8	35.2	58.4	68.2
R75Y_100_100_e	72.3	16.1	68.2	70.1
Y00G_100_100_e	83.6	-3.1	76.8	76.9
Y25G_100_100_e	85.8	-26.4	78.5	82.9
Y50G_100_100_e	71.0	-41.7	54.8	68.9
Y75G_100_100_e	59.9	-58.2	39.3	70.2
G00B_100_100_e	53.8	-65.9	21.1	69.2
G25B_100_100_e	55.0	-51.6	-8.7	52.3
G50B_100_100_e	54.9	-38.7	-29.1	48.4
G75B_100_100_e	51.7	-23.3	-48.6	53.9
B00R_100_100_e	37.3	1.4	-48.6	48.7
B25R_100_100_e	31.5	24.4	-41.9	48.5
B50R_100_100_e	38.5	46.7	-28.5	54.7
B75R_100_100_e	49.4	65.5	-9.1	66.2



%Gamme

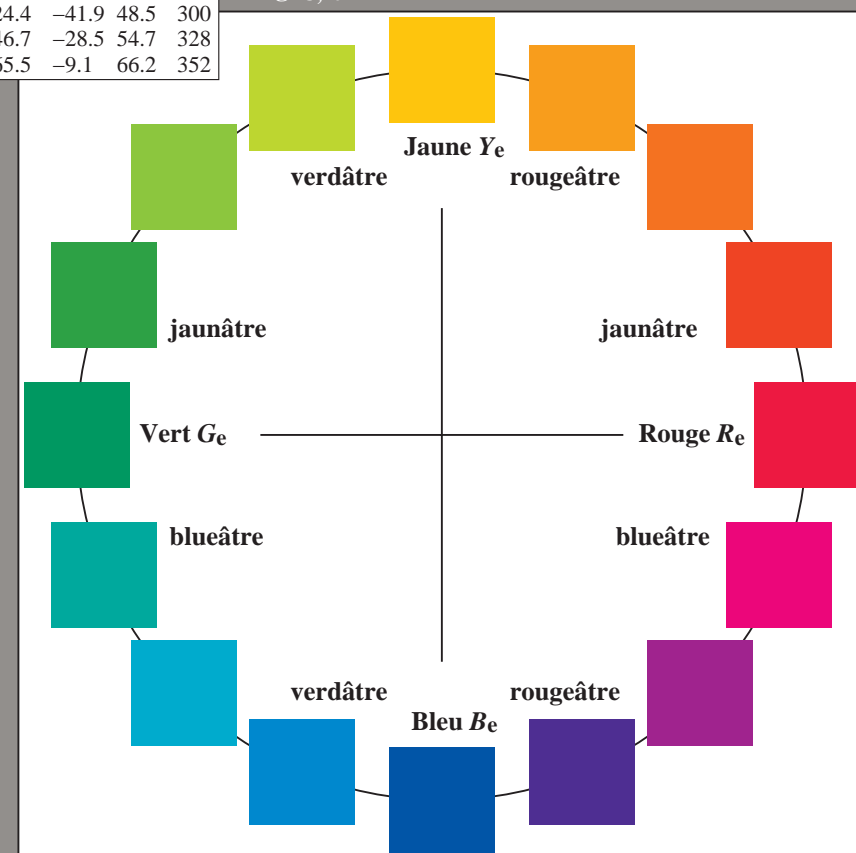
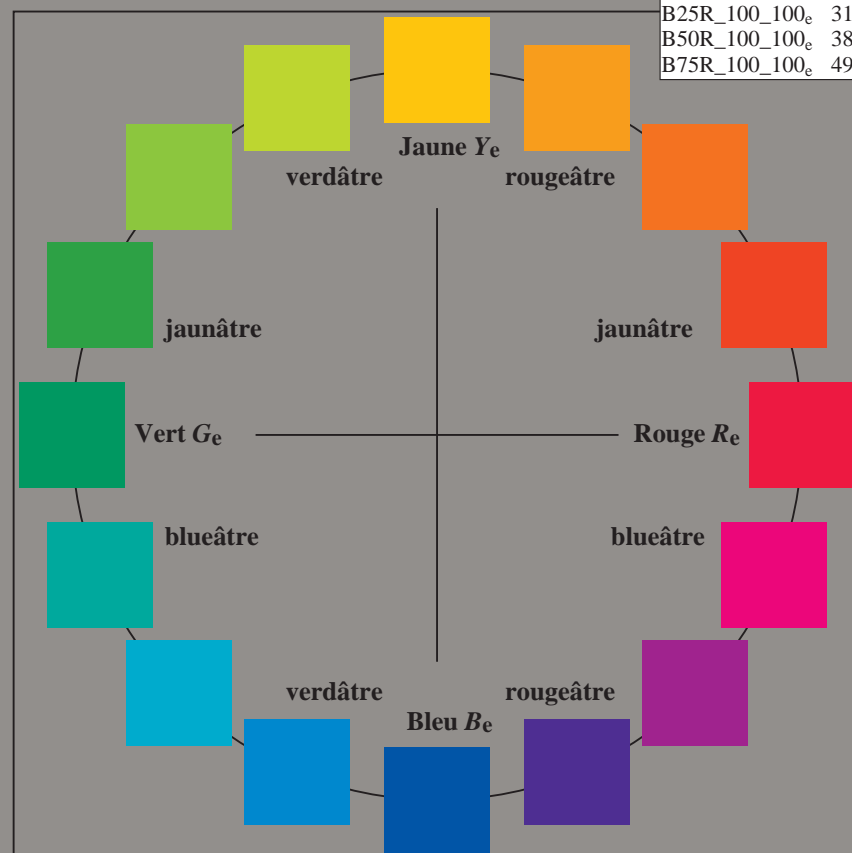
 $u^*_{rel} = 114$ 

%Régularité

 $g^*_{H,rel} = 28$  $g^*_{C,rel} = 38$ 

LRS18a; adaptées données CIELAB (a)

Name	$L^* = L^*_a a^*_a$	$b^*_a$	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R <sub>e</sub> ,Ma	47.5	56.0	26.7	62.1
Y <sub>e</sub> ,Ma	83.6	-3.1	76.8	76.9
G <sub>e</sub> ,Ma	53.8	-65.9	21.1	69.2
C <sub>e</sub> ,Ma	54.9	-38.7	-29.1	48.4
B <sub>e</sub> ,Ma	37.3	1.4	-48.6	48.7
M <sub>e</sub> ,Ma	38.5	46.7	-28.5	54.7
N <sub>e</sub> ,Ma	23.8	0.0	0.0	0
W <sub>e</sub> ,Ma	95.8	0.0	0.0	0
R <sub>e</sub> ,CIE	39.9	58.7	27.9	65.0
Y <sub>e</sub> ,CIE	81.2	-2.8	71.5	71.6
G <sub>e</sub> ,CIE	52.2	-42.4	13.6	44.5
B <sub>e</sub> ,CIE	30.5	1.4	-46.4	46.4

voir des fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmatrik/SF09/SF09L0FP.PDF> / .PS  
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmatrik>TUB enregistrement: 20130201-SF09/SF09L0FP.PDF /.PS  
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparationcmyk\* (CMYK)  
TUB matériel: code=th44ta

3-113130-L0

SF090-73

graphique TUB-SF09; cercle de teinte, 16 étapes

graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=1, cmyk\*

entrée: rgb/cmyk -> rgb<sub>de</sub>sortie: linearisation 3D selon cmyk\*<sub>de</sub>

3-113130-F0