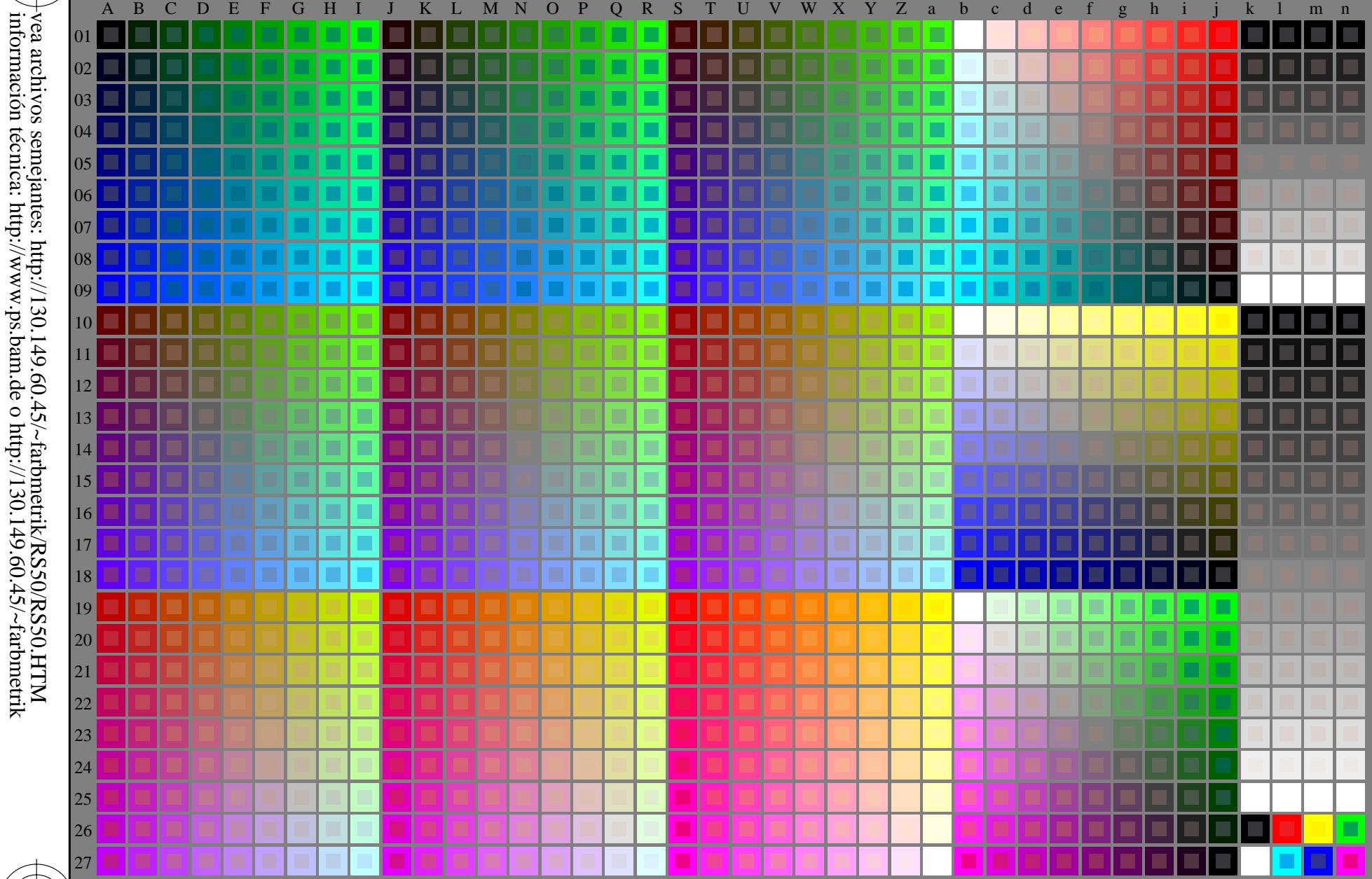


v http://130.149.60.45/~farbmatrik/RS50/RS50L0FP.PDF/.PS; comience salida
 F: 3D-linealización RS50/RS50LS30FP.DAT en archivo (F), página 1/2

TUB matrícula: 20130201-RS50/RS50L0FP.PDF/.PS
 aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta



2-103030-L0 RS500-7N
 gráfico TUB-RS50; 1080 colores estándar
 gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=0, sRGB*

rgb + cmy0 (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www0 (n), 3D = 1

entrada: *rgb/cmyk* → *rgb/cmyk*
 salida: ningún cambio

C M Y O L V



TUB matrícula: 20130201-RS50/RS50L0FP.PDF /PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rha4ta

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmatrik/RS50/RS50.HTML>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmatrik>

2-103130-L0

RS500-72

rgb (A_n), 3D = 1

gráfico TUB-RS50; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=0, sRGB*

2-103130-F0

C

M

Y

O

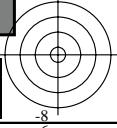
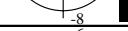
L

V

-6

-8

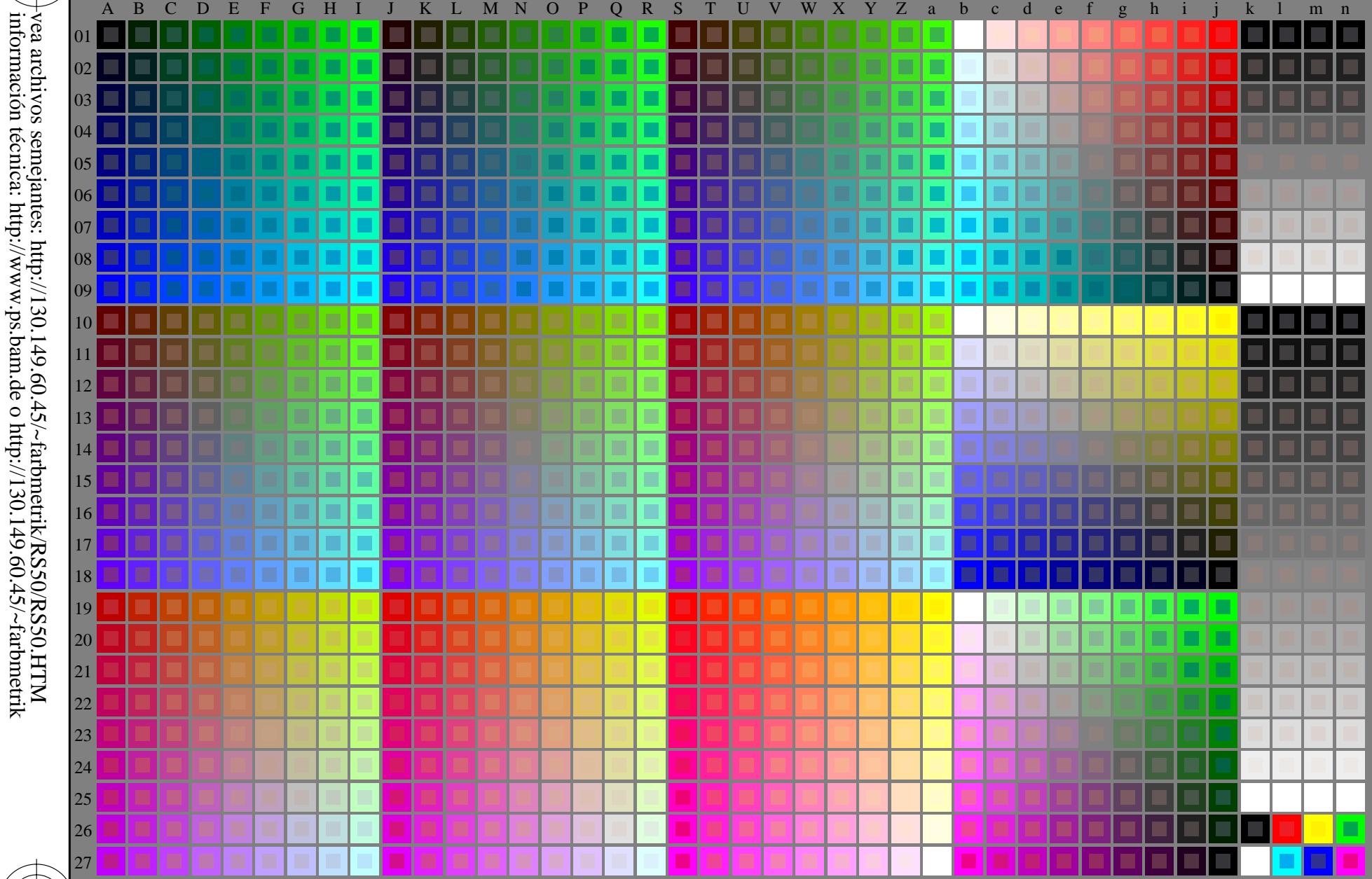
entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
salida: 3D-linealización a rgb^*_{dd}



v http://130.149.60.45/~farbmatrik/RS50/RS50L0FP.PDF/.PS; comience salida
 F: 3D-linealización RS50/RS50LS30FP.DAT en archivo (F), página 1/2

TUB matrícula: 20130201-RS50/RS50L0FP.PDF/.PS
 aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta



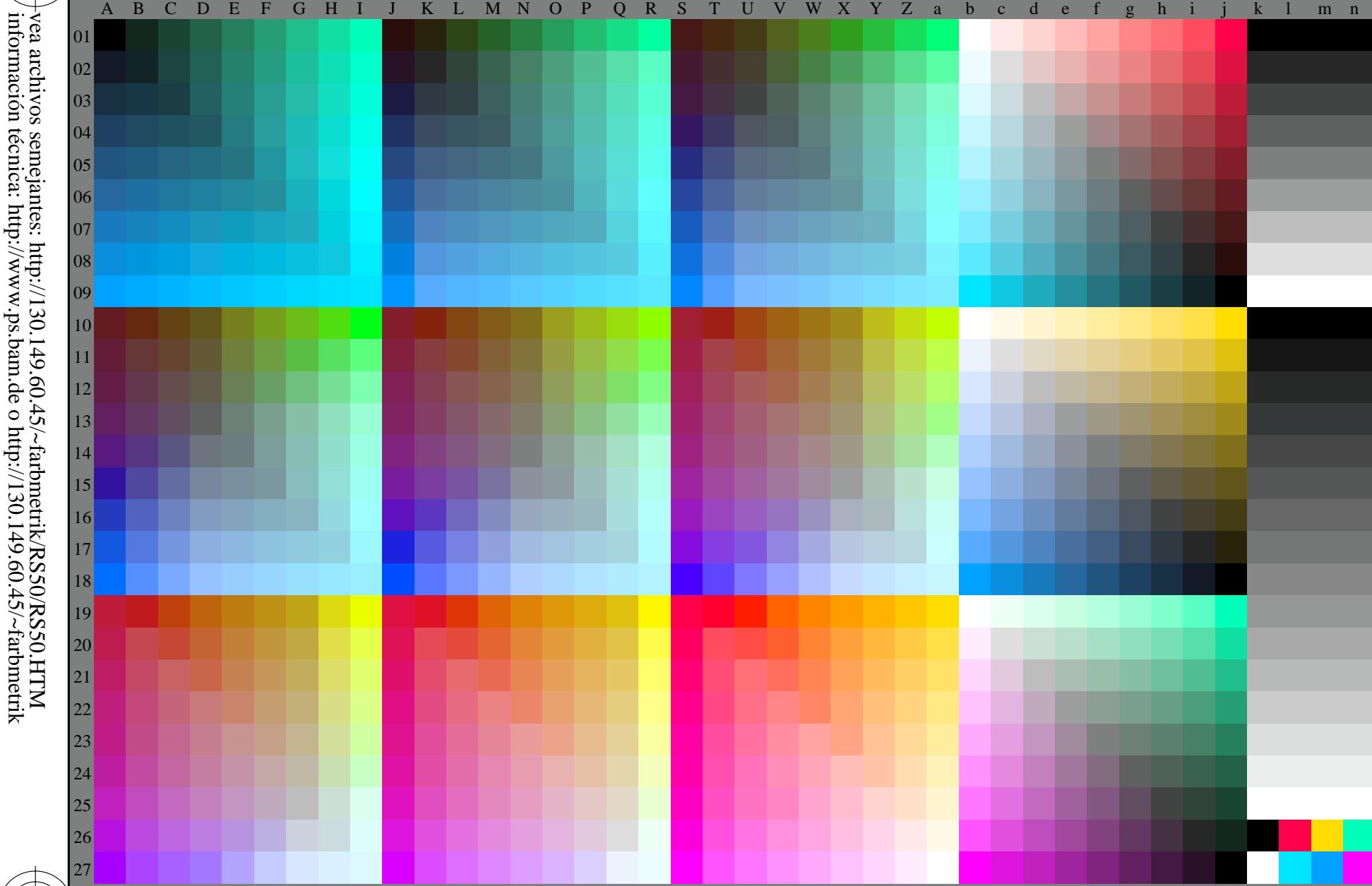
2-113030-L0 RS500-7N
 gráfico TUB-RS50; 1080 colores estándar
 gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB*

rgb + cmy0 (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www0 (n), 3D = 1

entrada: *rgb/cmyk* → *rgb/cmyk*
 salida: ningún cambio

-8 -6 -4 -2 0 2 4 6 8

-8 -6 -4 -2 0 2 4 6 8



TUB matrícula: 20130201-RS50/RS50L0FP.PDF /PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rha4ta

2-113130-L0

RS500-73

rgb (A_n), 3D = 1

2-113130-F0

C

M

Y

entrada: $rgb/cm\text{y}k \rightarrow rgb_{de}$
salida: 3D-linealización a rgb^*_{de}

gráfico TUB-RS50; 1080 colores estándar
gráfico según a DIN 33872, 3D=1, de=1, sRGB*

