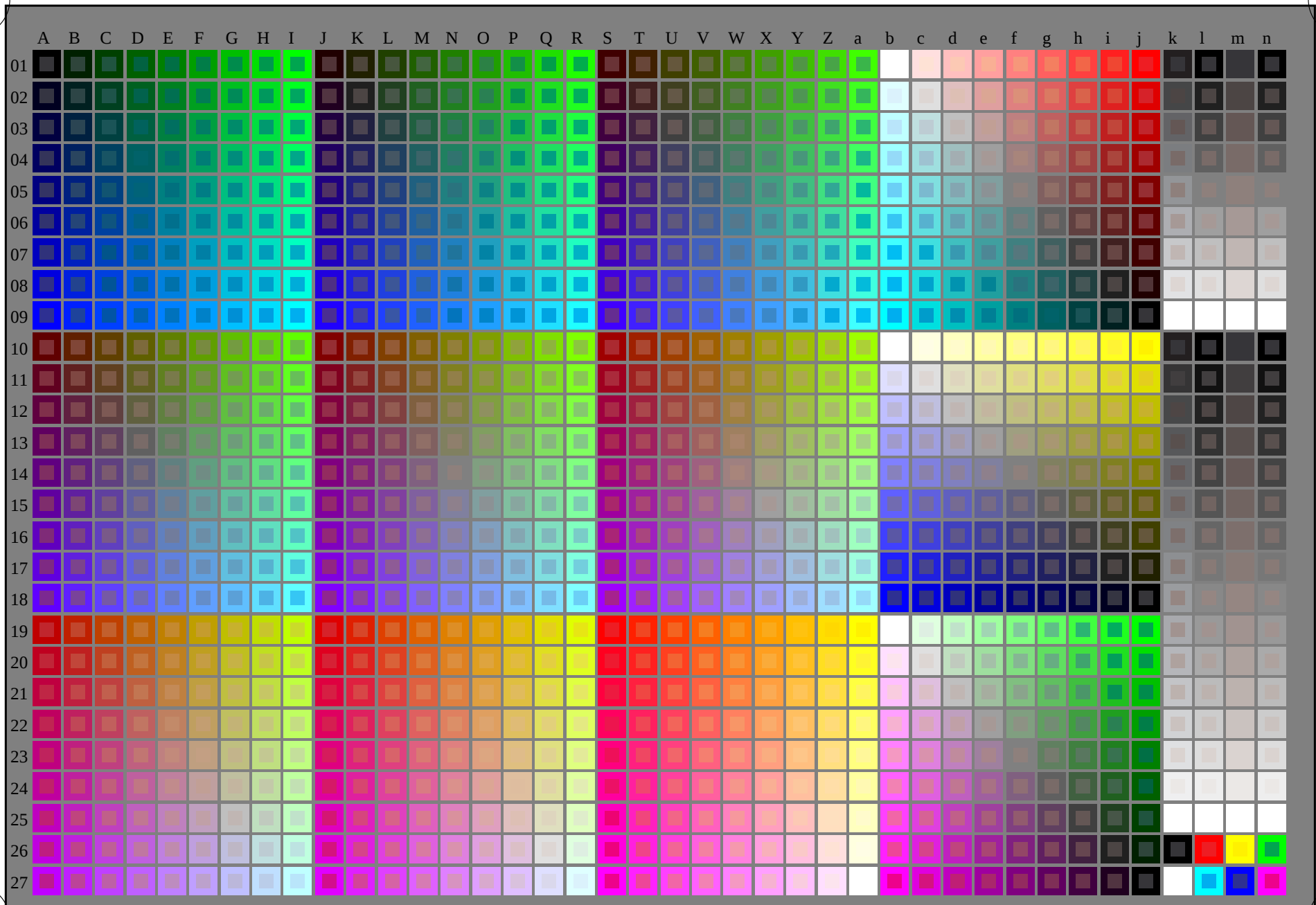


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF74/RF74L0FP.PDF> / .PS
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF74/RF74L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser
TUB matériel: code=rha4ta



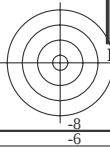
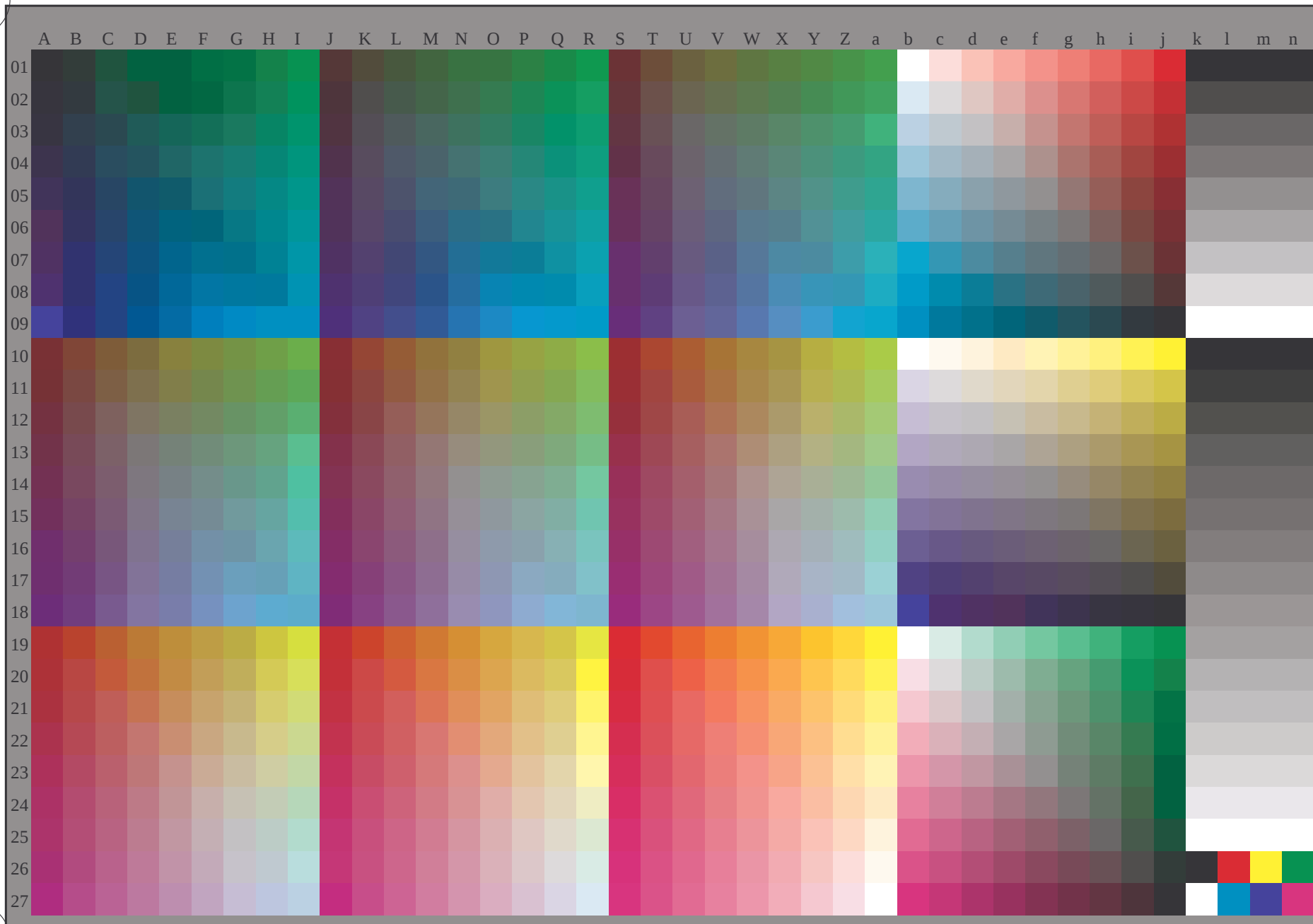
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1
graphique TUB-RF74; 1080 couleurs standard, cf=0,9
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF74/RF74L0FP.PDF> / .PS
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF74/RF74L0FP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmy0* (CMY0)

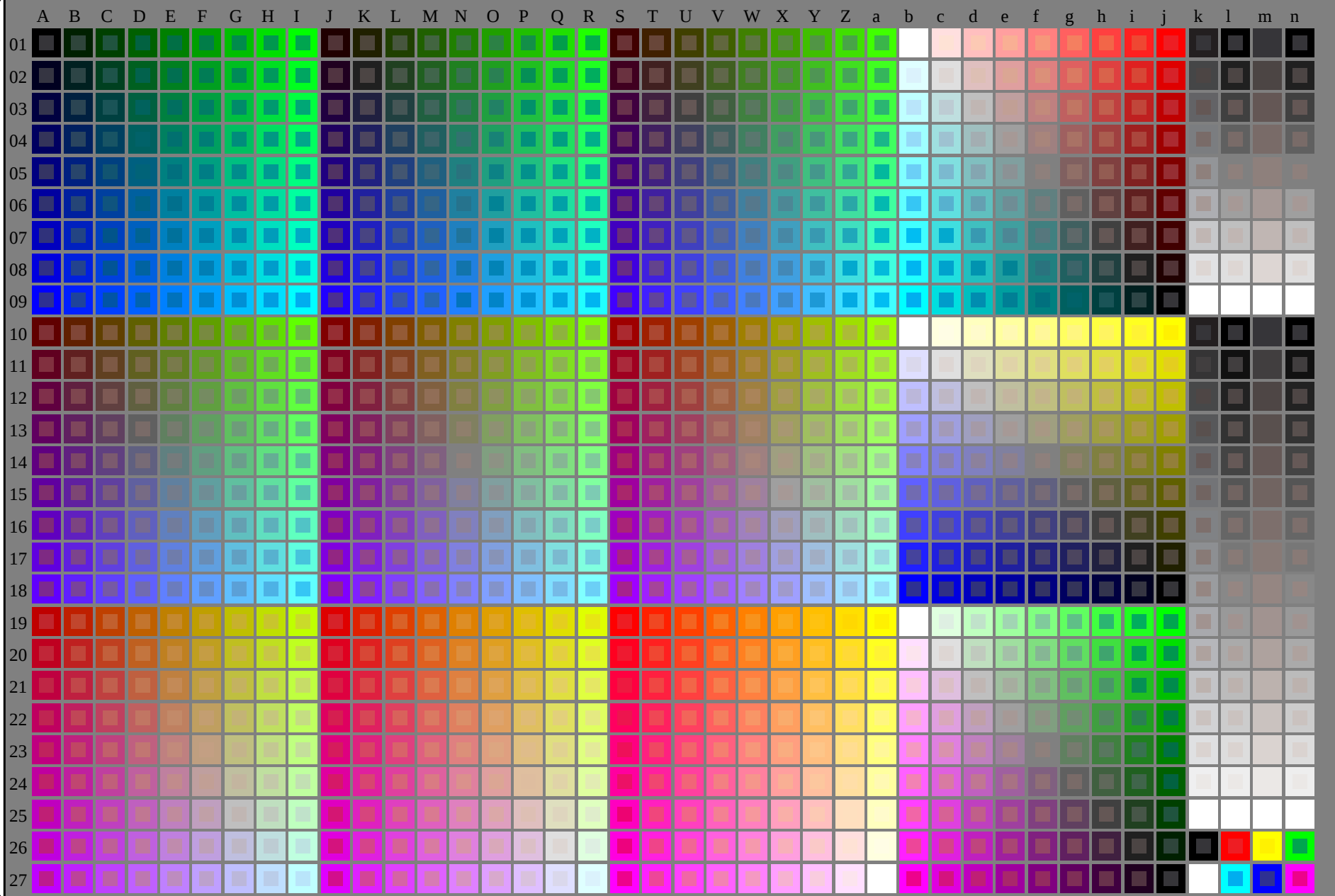


graphique TUB-RF74; 1080 couleurs standard, $cf=0,9$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=0$, $cmy0^*$

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
sortie : linéarisation 3D selon $cmy0^*_{dd}$



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF74/RF74L0FP.PDF> / .PS
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



TUB enregistrement: 20150701-RF74/RF74L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

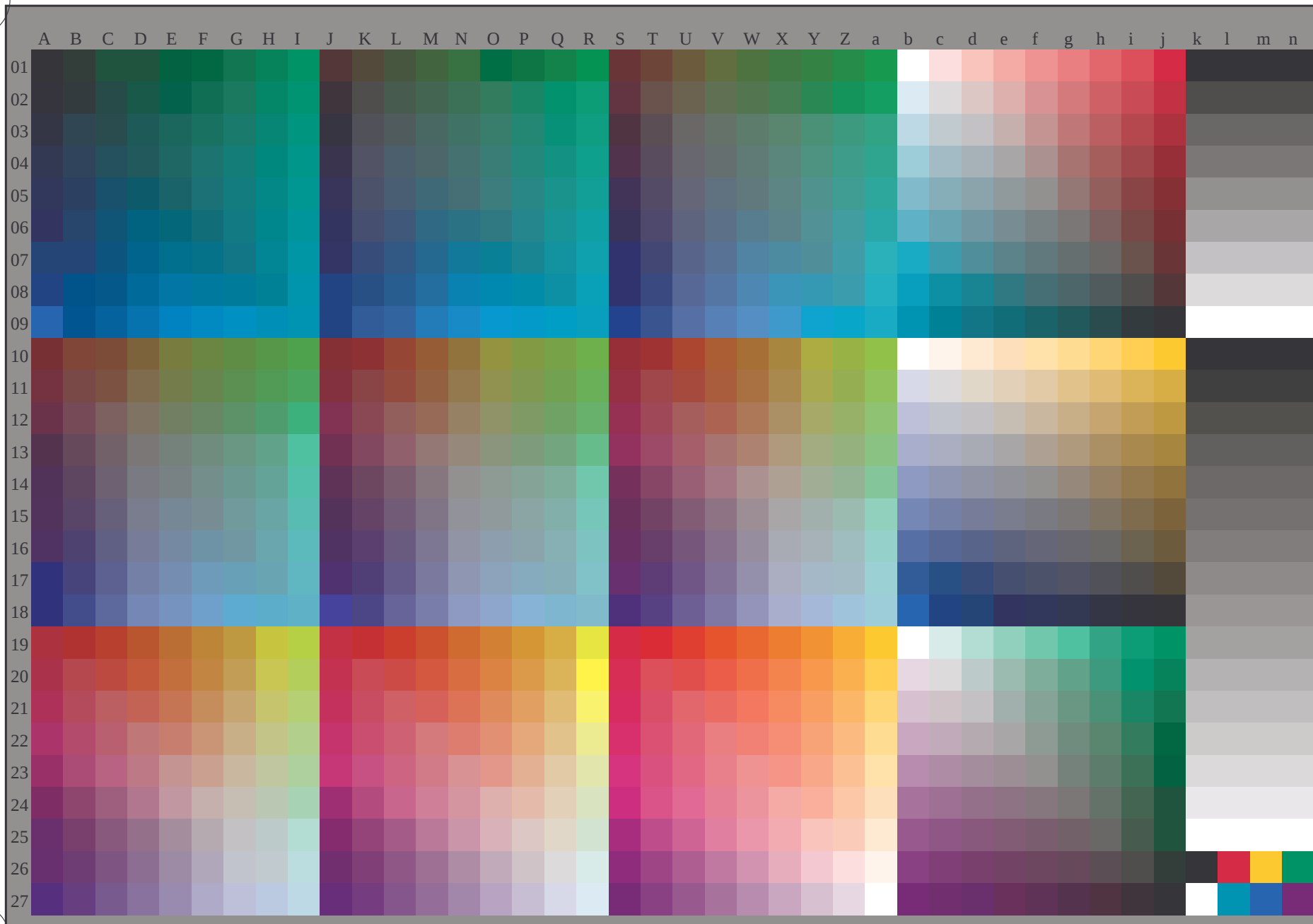
TUB matériel: code=rha4ta

graphique TUB-RF74; 1080 couleurs standard, $cf=0,9$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF74/RF74L0FP.PDF> / .PS
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF74/RF74L0FP.PDF /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmy0* (CMY0)



graphique TUB-RF74; 1080 couleurs standard, $cf=0,9$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=1$, cmy0*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
sortie : linéarisation 3D selon $cmy0^*_{de}$

