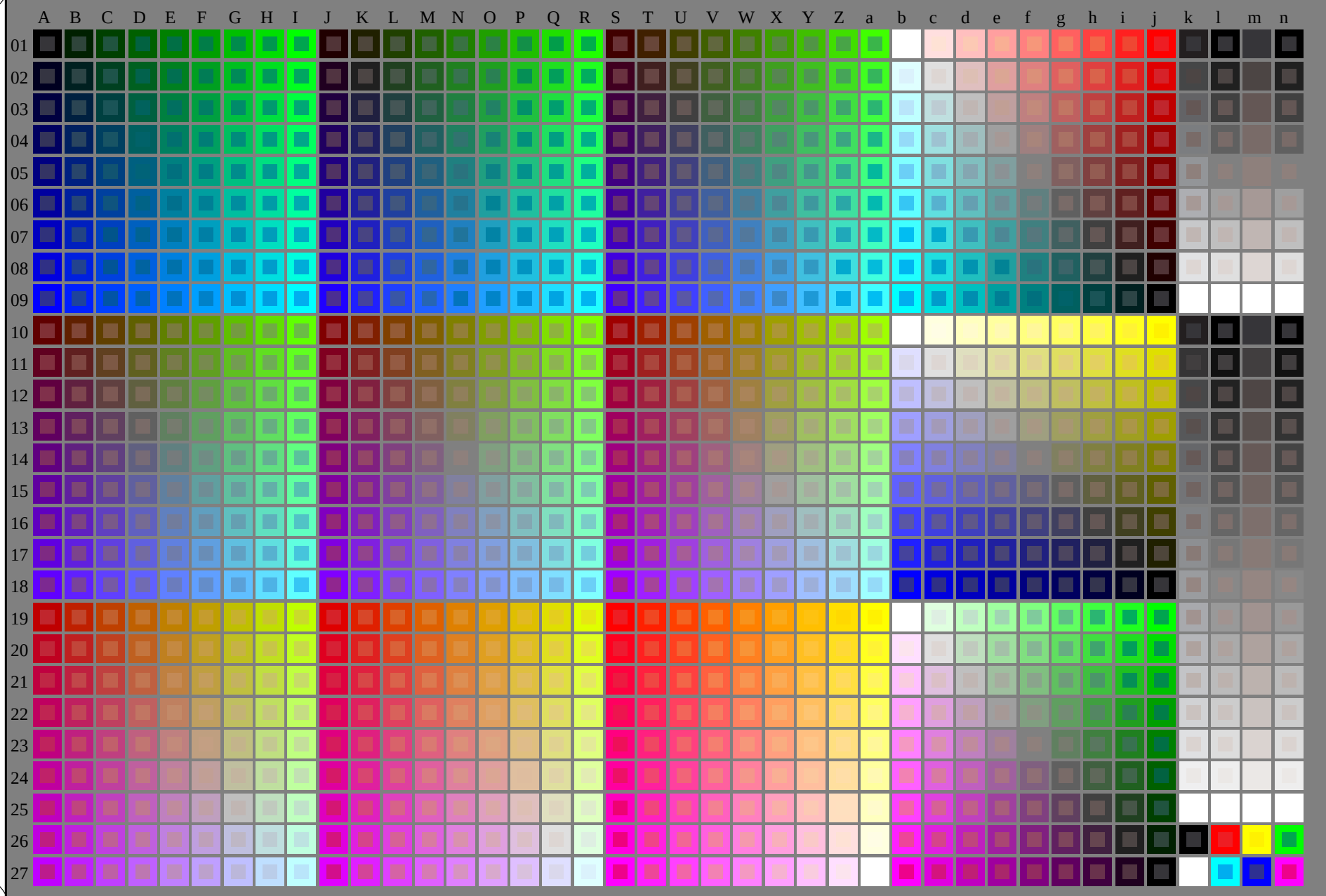


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran
TUB matériel: code=rha4ta



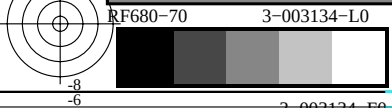
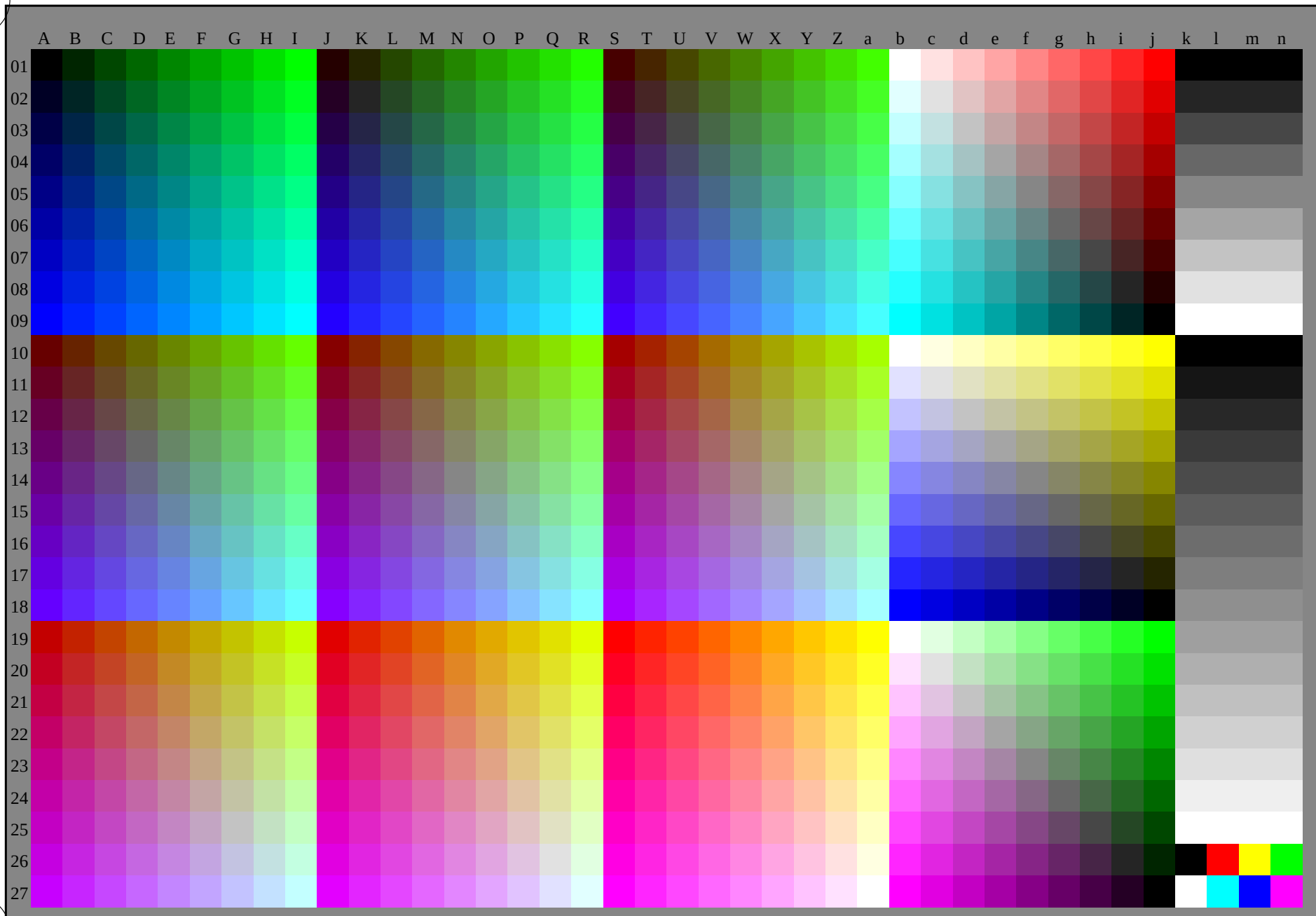
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0
graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
 informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0NA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
 application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation rgb (RGB)



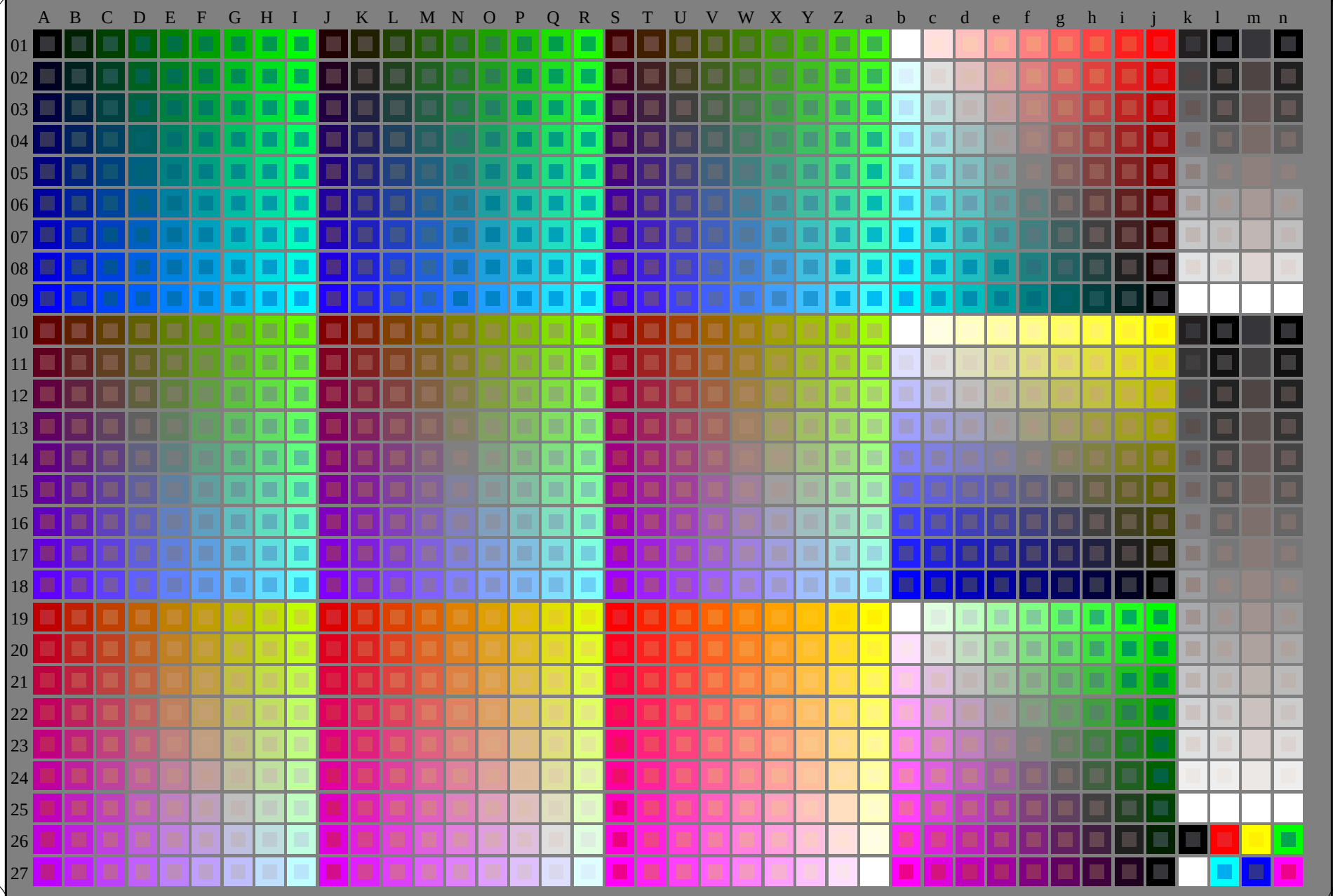
graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, cf=1
 graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, *rgb*

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb_d*
 sortie : transférer à *rgb_d*



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0NA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran
TUB matériel: code=rha4ta



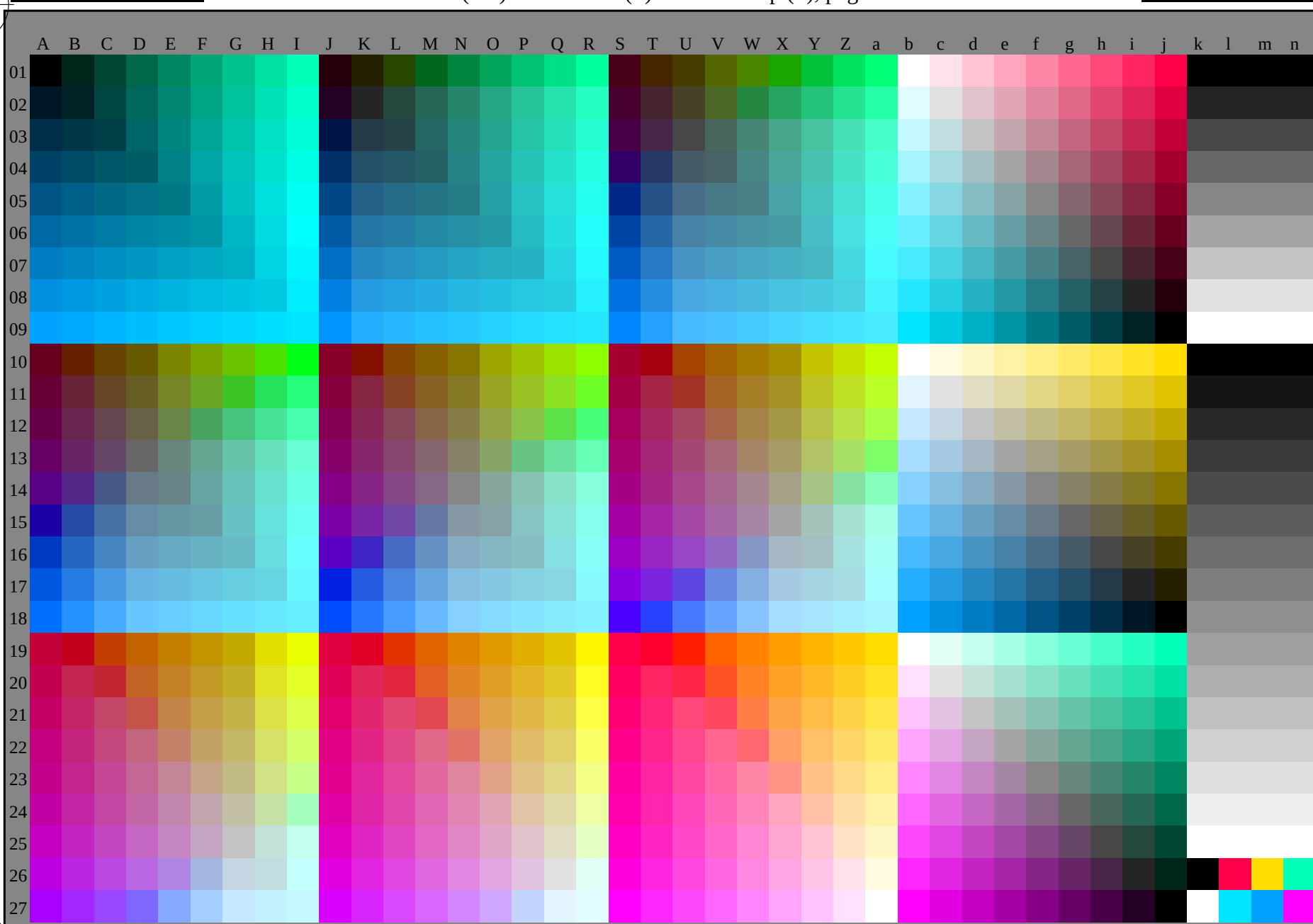
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 0
graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0NA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation rgb (RGB)



RF680-71 3-013134-L0

graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, $de=1$, *rgb*

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb_e*
sortie : transférer à *rgb_e*

3-013134-F0