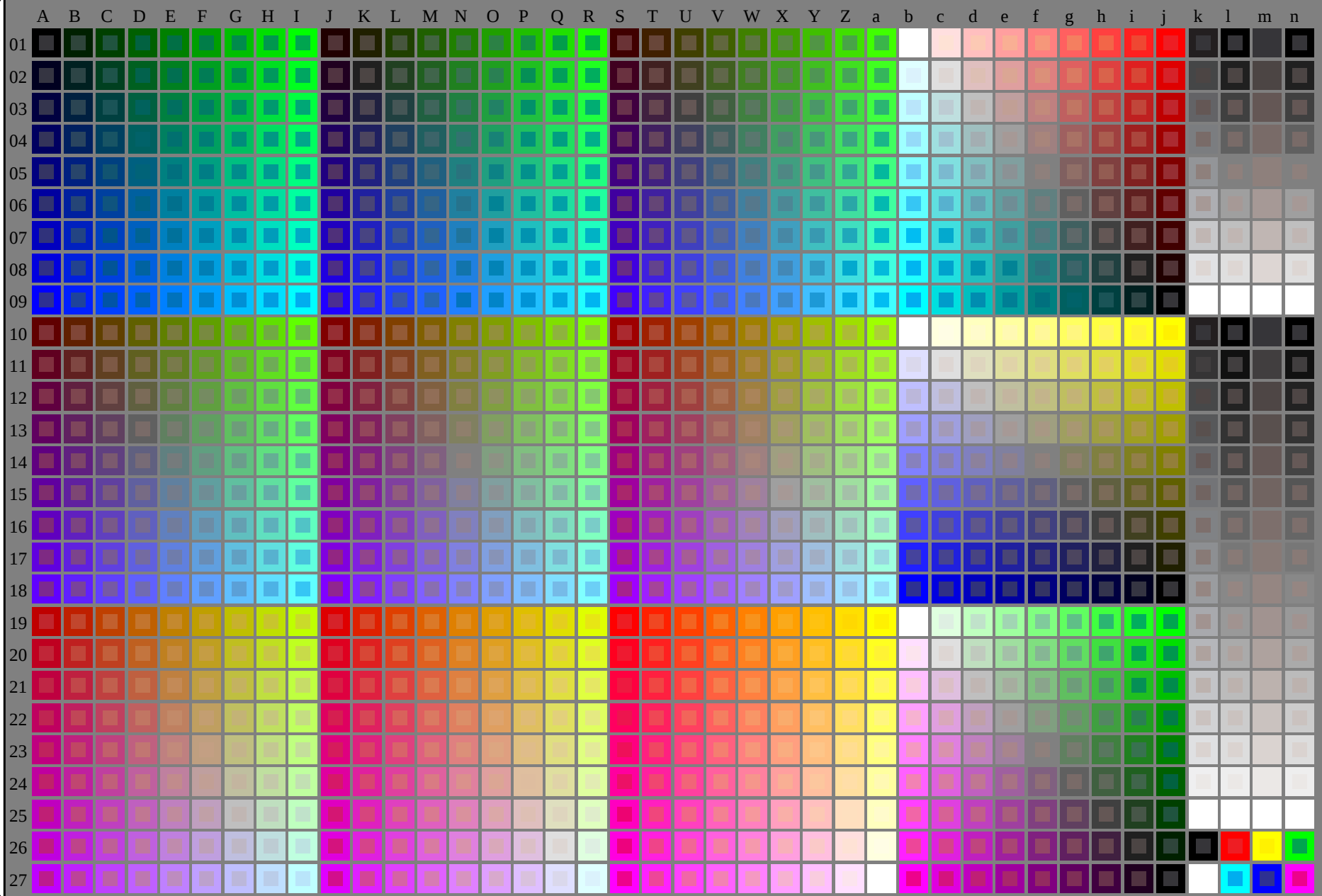


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0FA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

TUB matériel: code=rha4ta



RF680-7N_RGB 3-103034-L0

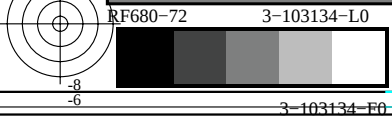
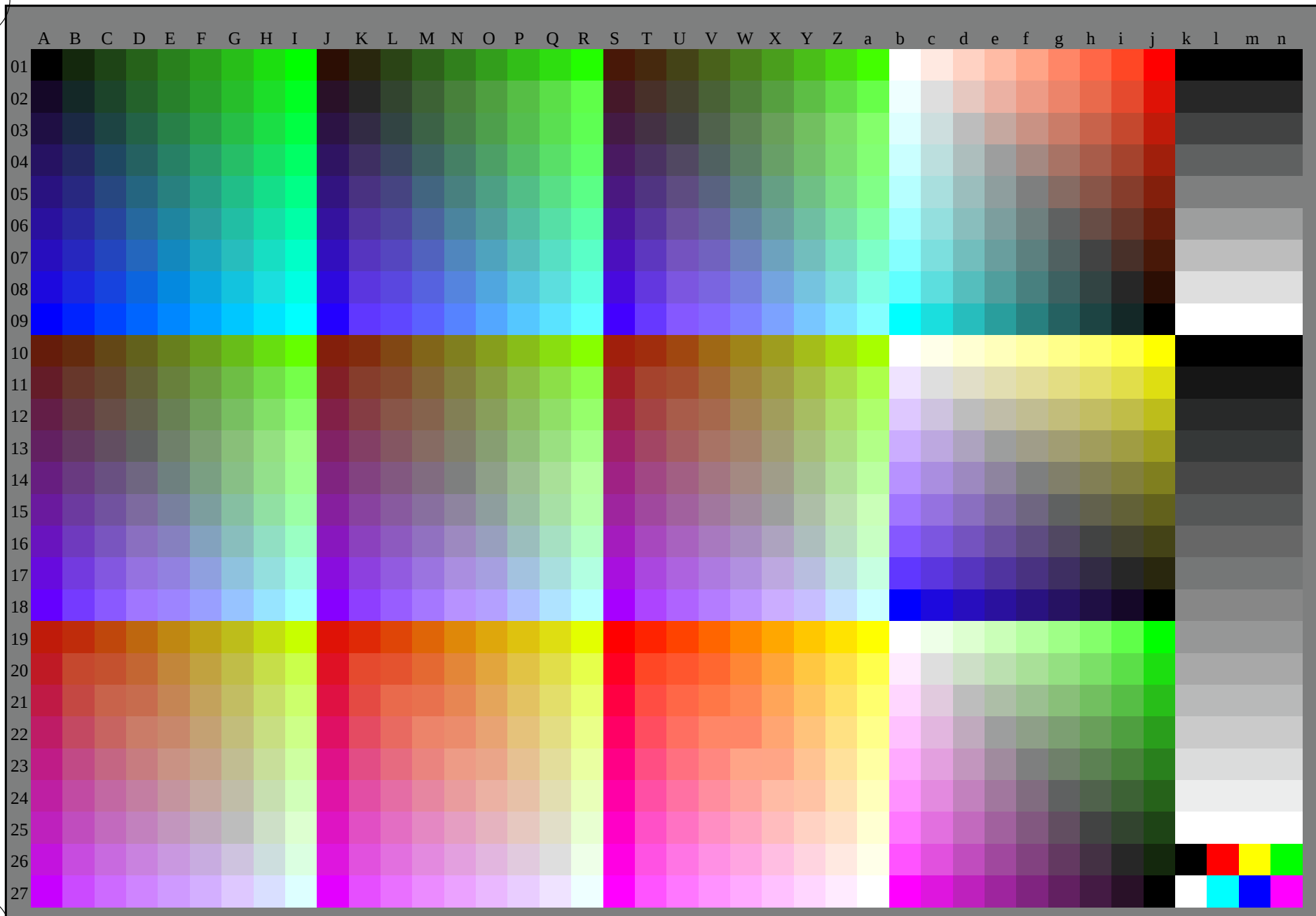
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0FA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation rgb* (RGB)



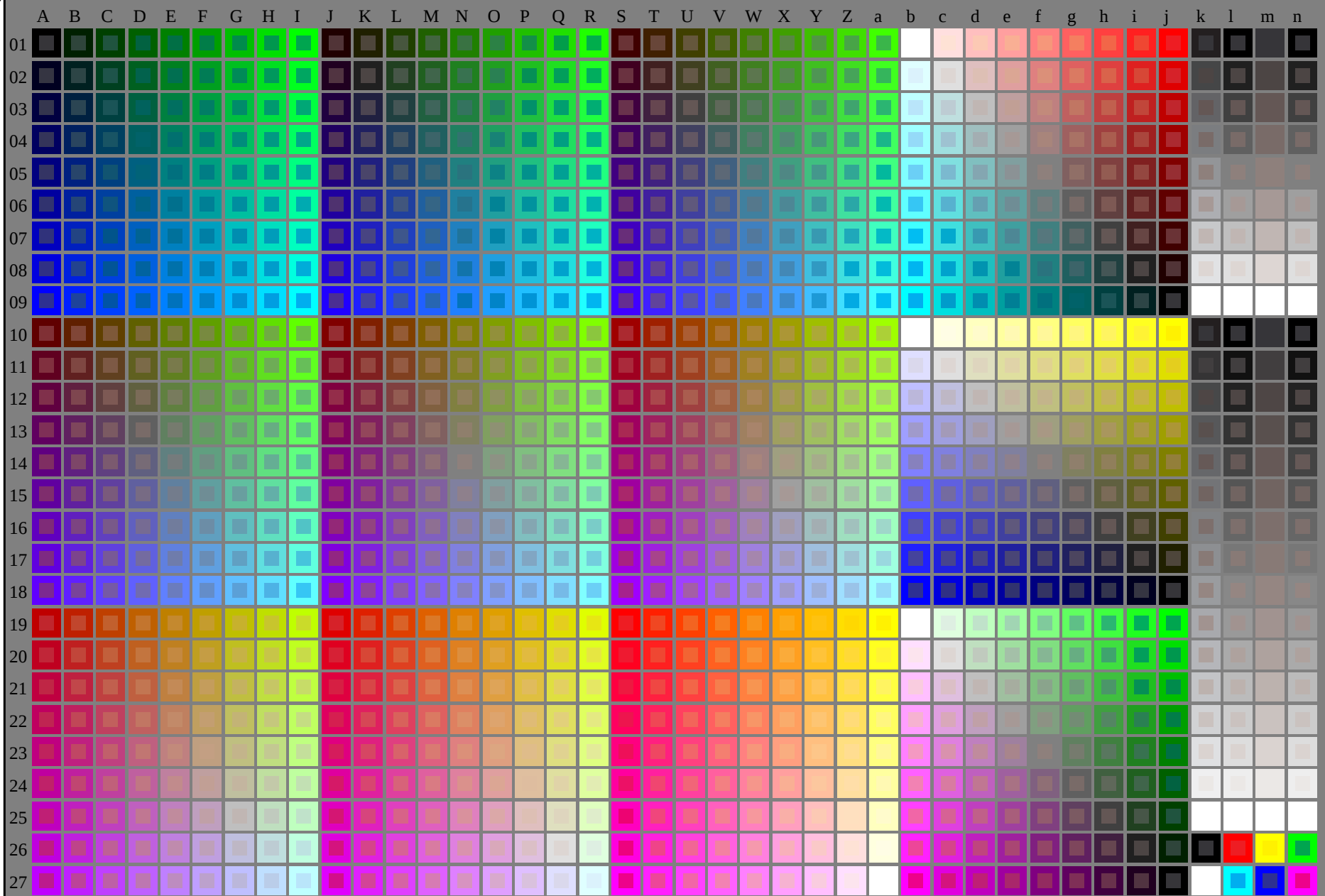
graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=0$, rgb^*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
sortie : linéarisation 3D selon rgb^*_{dd}



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0FA.TXT /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran
TUB matériel: code=rha4ta



RF680-7N_RGB 3-113034-L0

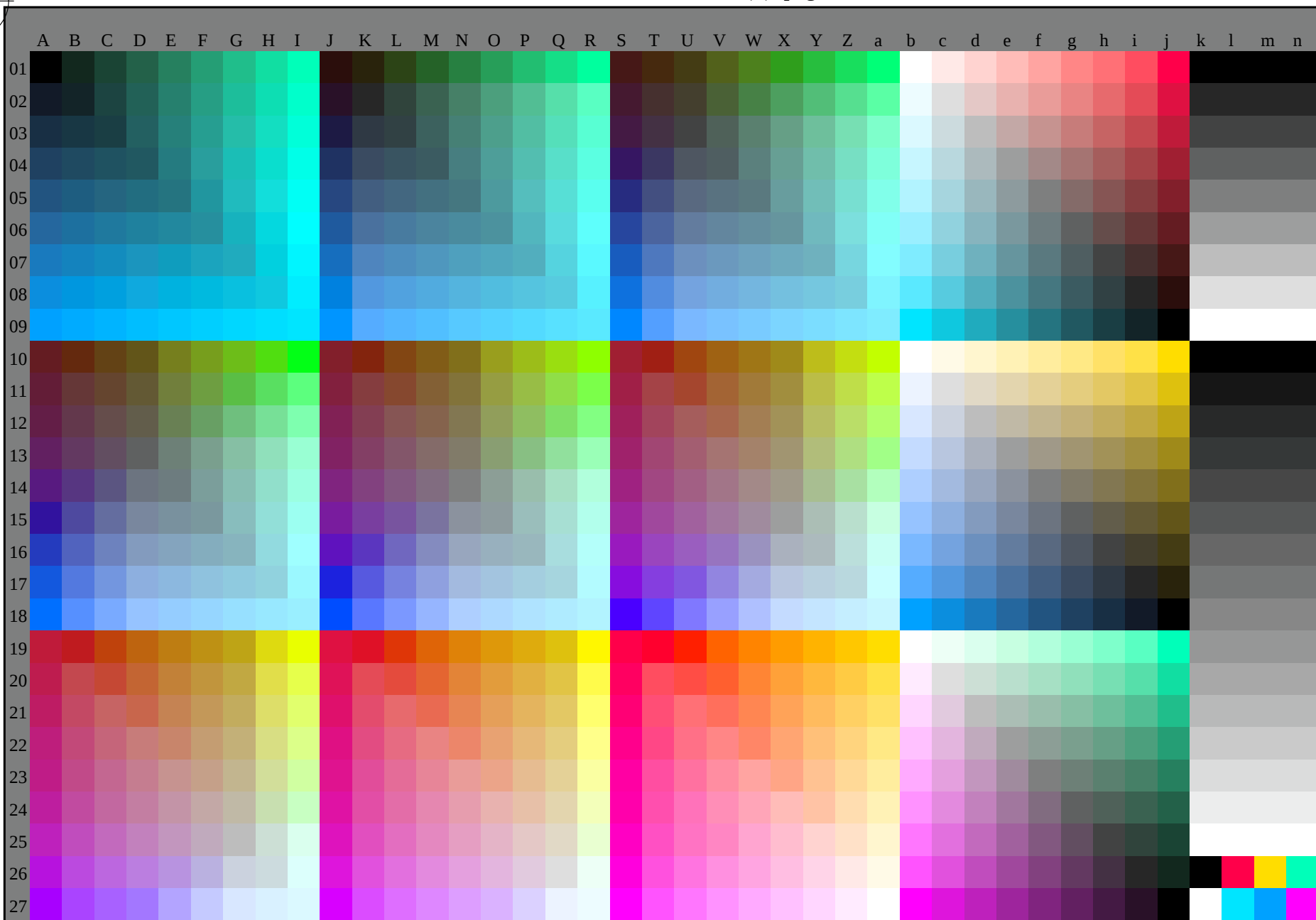
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : *rgb/cmyk* -> *rgb/cmyk*
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF68/RF68.HTM>
 informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF68/RF68L0FA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
 application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation rgb* (RGB)



RF680-73 3-113134-L0

graphique TUB-RF68; 1080 couleurs standard, $cf=1$
 graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=1$, rgb^*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
 sortie : linéarisation 3D selon rgb^*_{de}