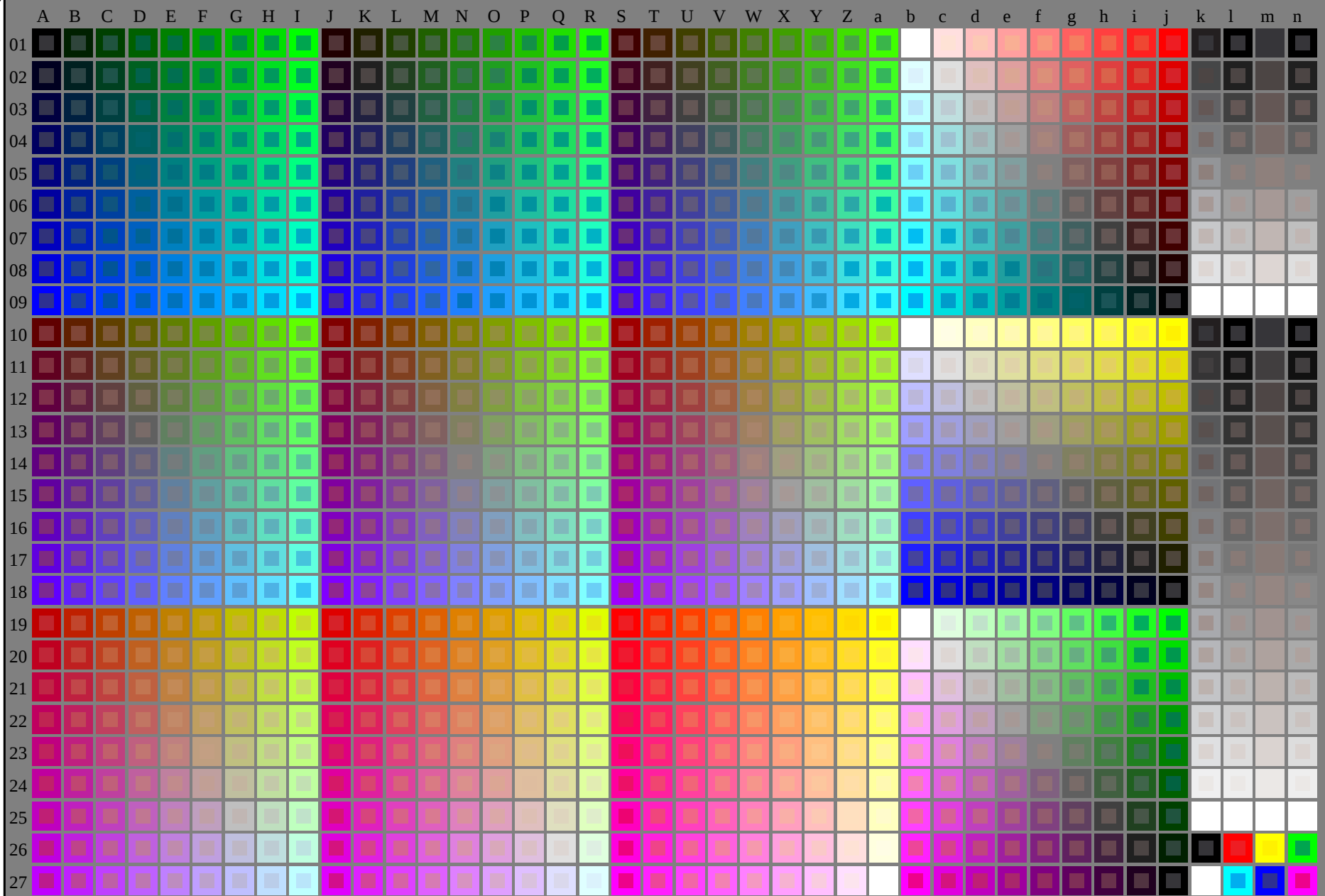


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF66/RF66.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF66/RF66L0FA.TXT /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

TUB matériel: code=rha4ta



RF660-7N_RGB 3-103030-L0

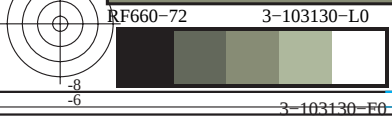
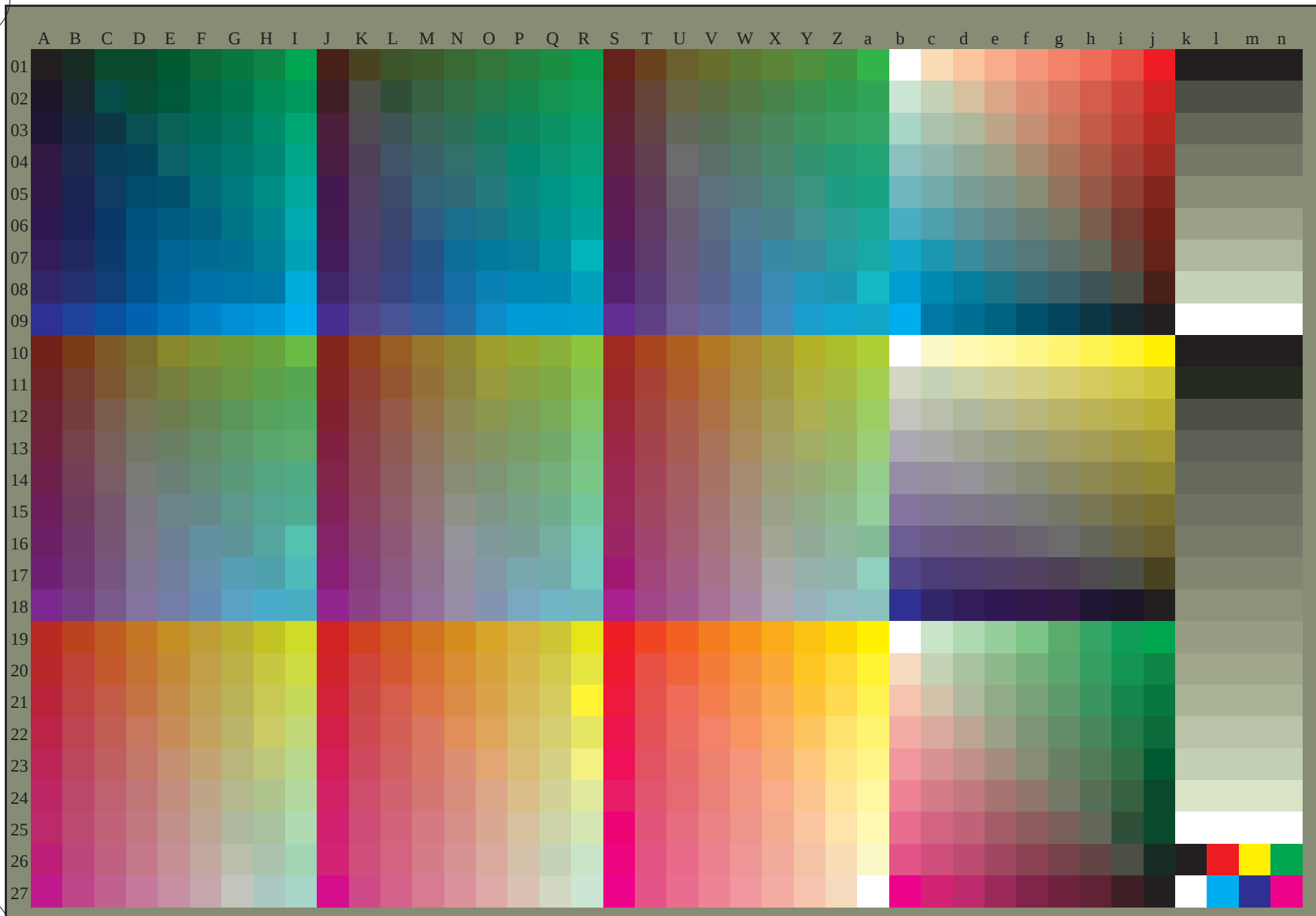
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF66; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk $\rightarrow$ rgb/cmyk
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF66/RF66.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF66/RF66L0FA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmyk* (CMYK)



graphique TUB-RF66; 1080 couleurs standard, $cf=1$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=0$, $cmyk^*$

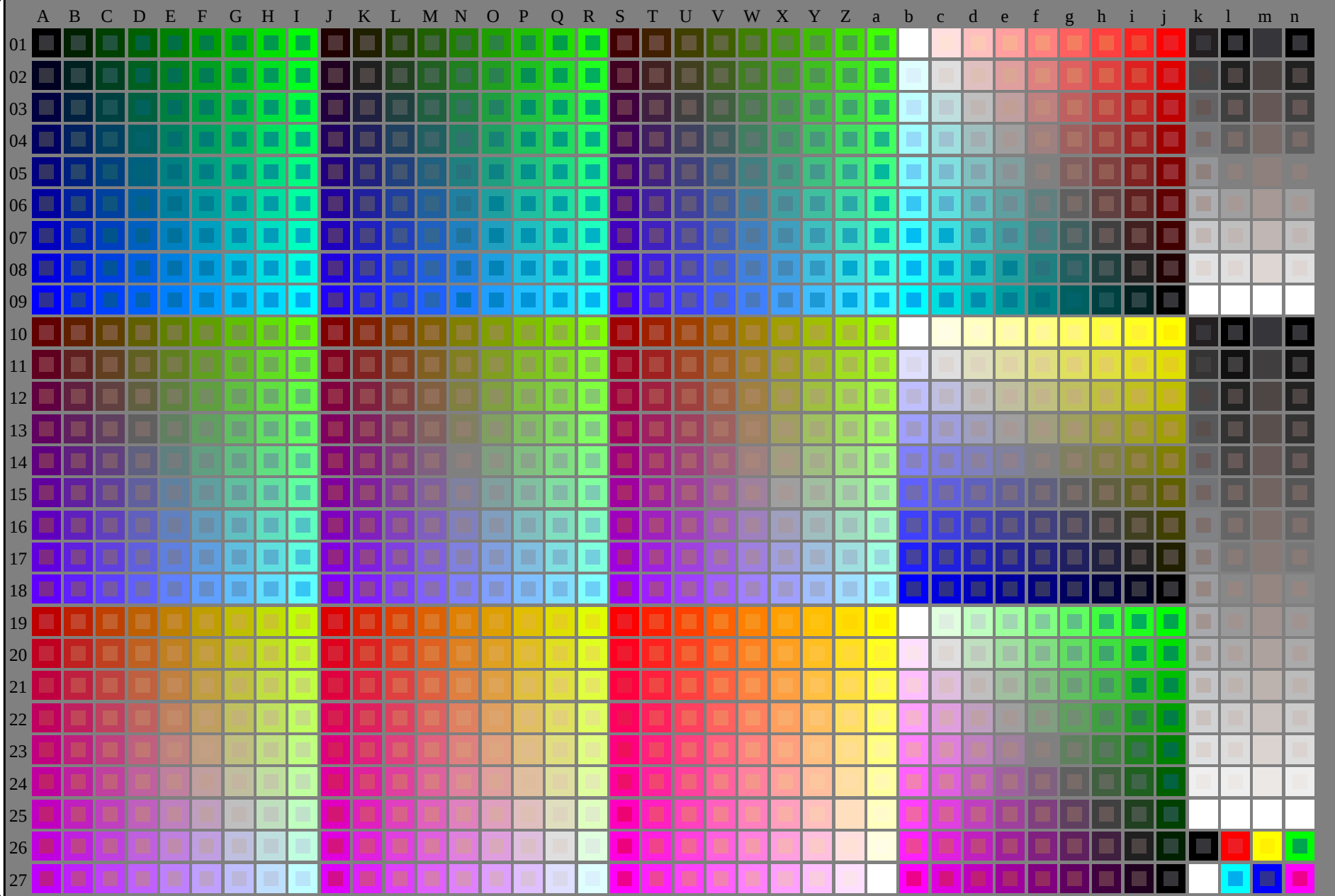
entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$
sortie : linéarisation 3D selon $cmyk^*_{dd}$



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF66/RF66.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF66/RF66L0FA.TXT /.PS
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser

TUB matériel: code=rha4ta



RF660-7N_RGB 3-113030-L0

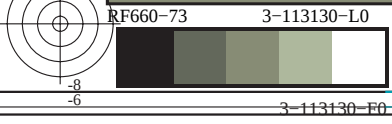
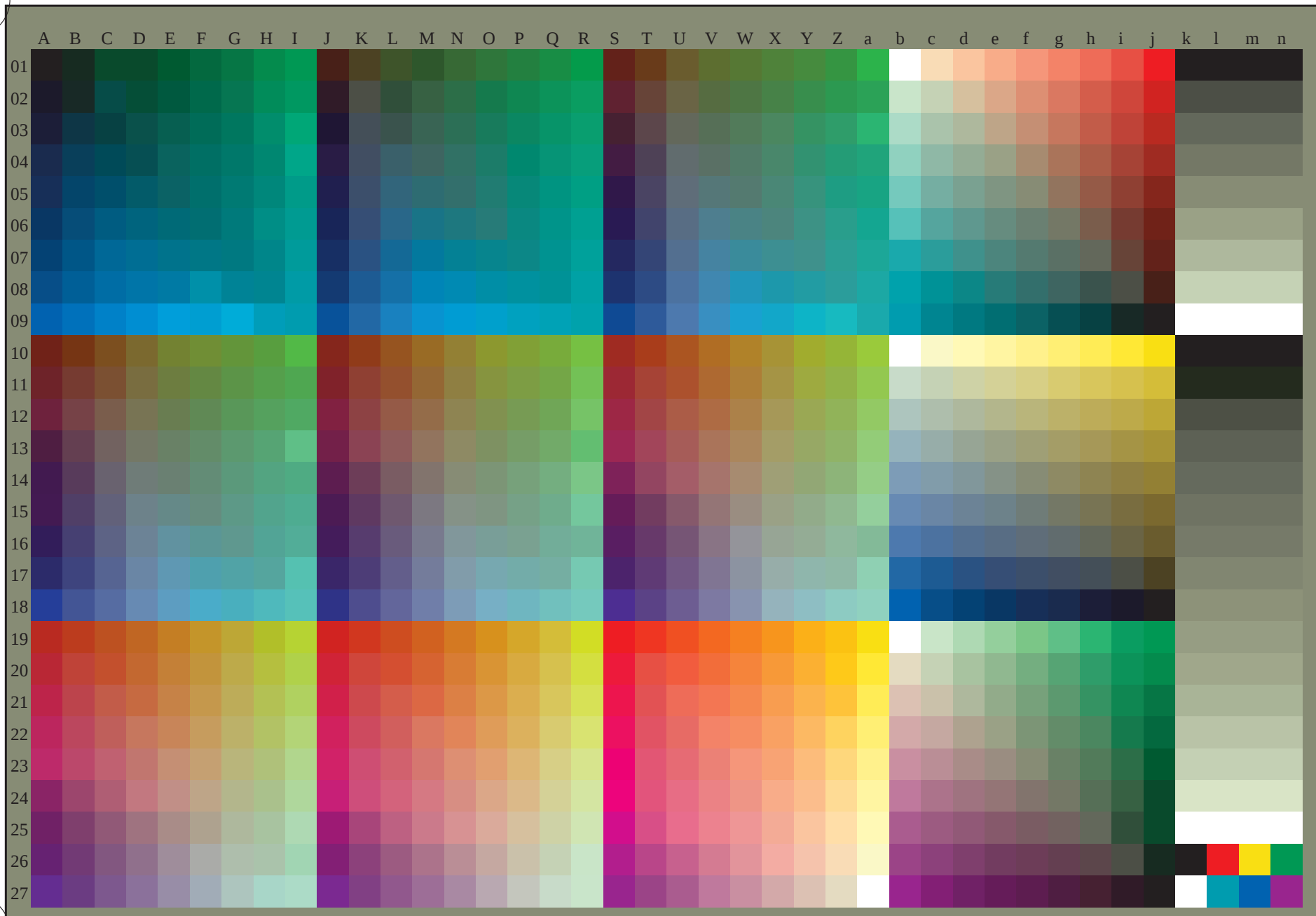
rgb (A_j + k26_n27), 000n (k), w (l), nnn0 (m), www (n), 3D = 1

graphique TUB-RF66; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872

entrée : rgb/cmyk -> rgb/cmyk
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF66/RF66.HTM>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20150701-RF66/RF66L0FA.TXT /.PS TUB matériel: code=rha4ta
application pour la mesure des sorties sur imprimante laser, séparation cmyk* (CMYK)



graphique TUB-RF66; 1080 couleurs standard, cf=1
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=1, cmyk*

entrée : rgb/cmyk -> rgb_{de}
sortie : linéarisation 3D selon cmyk*_{de}

