

Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 298/360 = 0.82$

Données de couleurs périphériques (d)

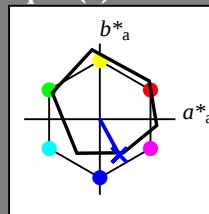
ou élémentaires (e):

HIC^*

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$H^*_- = B00R_-$

triangle de luminosité T^*



ORS18a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R _{-,Ma}	47.9	65.3	50.5	82.6
Y _{-,Ma}	90.3	-10.2	91.7	92.3
G _{-,Ma}	50.9	-62.8	34.9	71.9
C _{-,Ma}	58.6	-30.3	-45.0	54.2
B _{-,Ma}	25.7	31.0	-44.4	54.2
M _{-,Ma}	48.1	75.2	-8.3	75.7
N _{-,Ma}	18.0	0.0	0.0	0
W _{-,Ma}	95.4	0.0	0.0	0
R _{-,CIE}	39.9	58.7	27.9	65.0
Y _{-,CIE}	81.2	-2.8	71.5	71.6
G _{-,CIE}	52.2	-42.4	13.6	44.5
B _{-,CIE}	30.5	1.4	-46.4	46.4

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_{-,Ma}$: 27 25 -47 53 298

$HIC^*_{-,Ma}$: B00R_100_100_

$rgbic^*_{-,Ma}$:

0.0 0.0 1.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

$u^*_{rel} = 92$

% Régularité

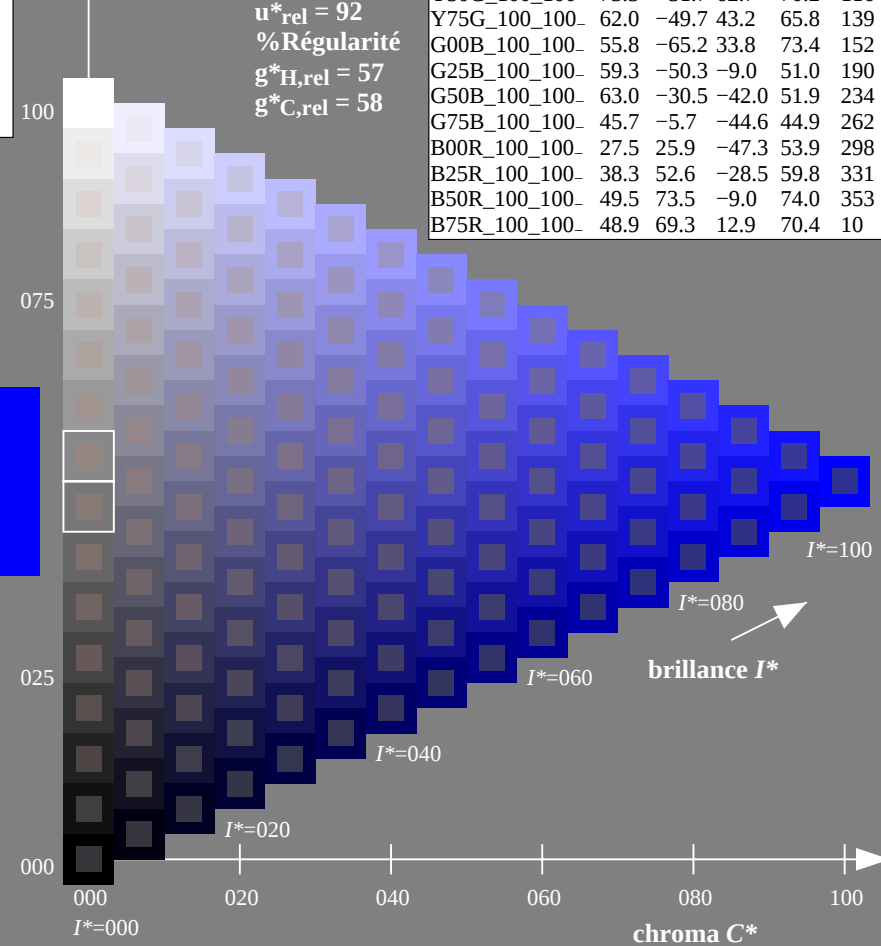
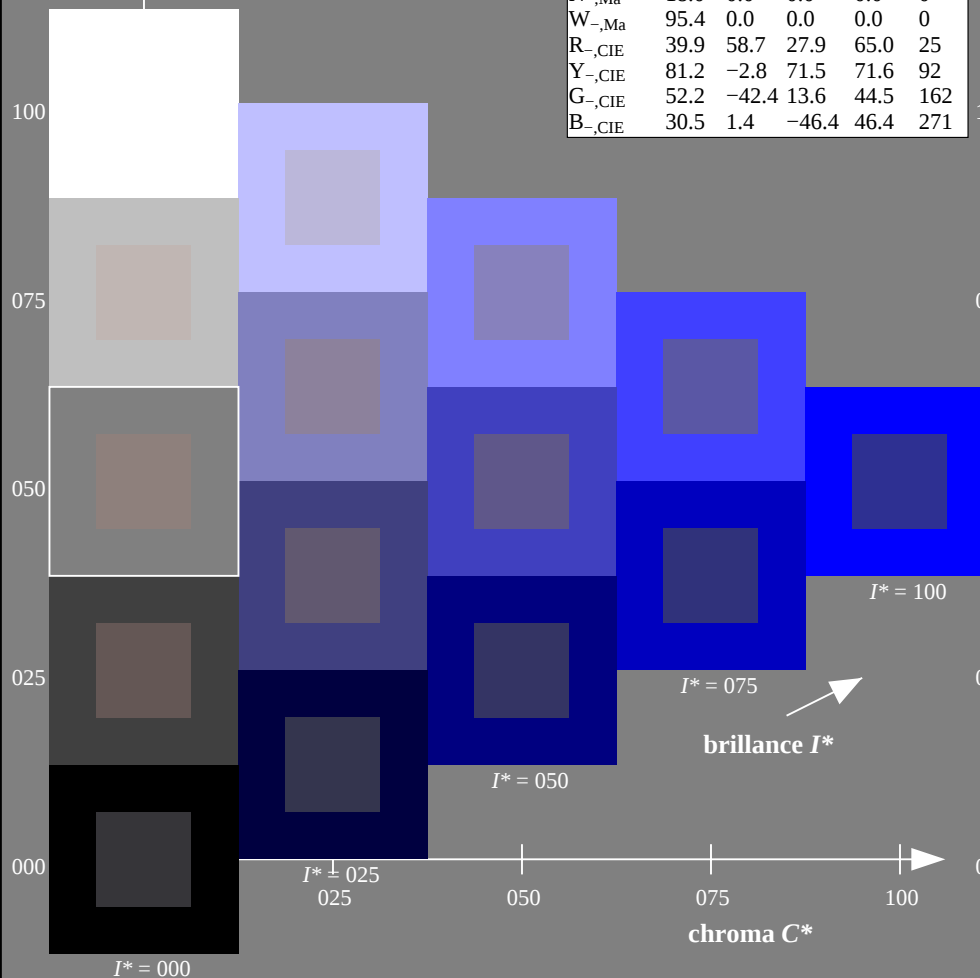
$g^*_{H,rel} = 57$

$g^*_{C,rel} = 58$

$H^*_- = B00R_-$

ORS20a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_-	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100_	48.4	66.1	40.2	77.3
R25Y_100_100_	56.8	48.0	50.5	69.6
R50Y_100_100_	68.6	25.0	63.9	68.6
R75Y_100_100_	80.6	4.8	77.2	77.3
Y00G_100_100_	90.2	-9.6	88.2	88.7
Y25G_100_100_	83.2	-18.4	79.9	81.9
Y50G_100_100_	73.3	-31.7	62.7	70.2
Y75G_100_100_	62.0	-49.7	43.2	65.8
G00B_100_100_	55.8	-65.2	33.8	73.4
G25B_100_100_	59.3	-50.3	-9.0	51.0
G50B_100_100_	63.0	-30.5	-42.0	51.9
G75B_100_100_	45.7	-5.7	-44.6	44.9
B00R_100_100_	27.5	25.9	-47.3	53.9
B25R_100_100_	38.3	52.6	-28.5	59.8
B50R_100_100_	49.5	73.5	-9.0	74.0
B75R_100_100_	48.9	69.3	12.9	70.4



3-003030-L0 RF100-7N

graphique TUB-RF10; code de teinte: $H^*_- = B00R_-$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, sRGB

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
sortie : aucun changement

http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF10/RF10LONA.TXT /.PS; sortie de transfert
N: aucune linearisation 3D (OL) dans fichier (F) ou PS-startup (S), page 2/2

Entrée et sortie: Système Télévision Lumicie TLS00a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 306/360 = 0.85$

Données de couleurs périphériques (d)

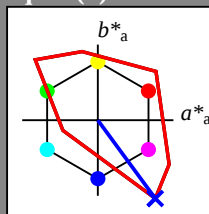
ou élémentaires (e):

HIC^*_d

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$H^*_d = B00R_d$

triangle de luminosité T^*



TLS00a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R_{d,Ma}$	50.4	76.9	64.5	100.4	40
$Y_{d,Ma}$	92.6	-20.7	90.7	93.0	102
$G_{d,Ma}$	83.6	-82.7	79.8	115.0	136
$C_{d,Ma}$	86.8	-46.1	-13.5	48.1	196
$B_{d,Ma}$	30.3	76.0	-103.5	128.5	306
$M_{d,Ma}$	57.2	94.3	-58.4	110.9	328
$N_{d,Ma}$	0.0	0.0	0.0	0.0	0
$W_{d,Ma}$	95.4	0.0	0.0	0.0	0
$R_{d,CIE}$	39.9	58.7	27.9	65.0	25
$Y_{d,CIE}$	81.2	-2.8	71.5	71.6	92
$G_{d,CIE}$	52.2	-42.4	13.6	44.5	162
$B_{d,CIE}$	30.5	1.4	-46.4	46.4	271

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_{d,Ma}$: 30 76 -103 128 306

$HIC^*_{d,Ma}$: B00R_100_100_d

$rgbic^*_{d,Ma}$:

0.0 0.0 1.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

$u^*_{rel} = 158$

% Régularité

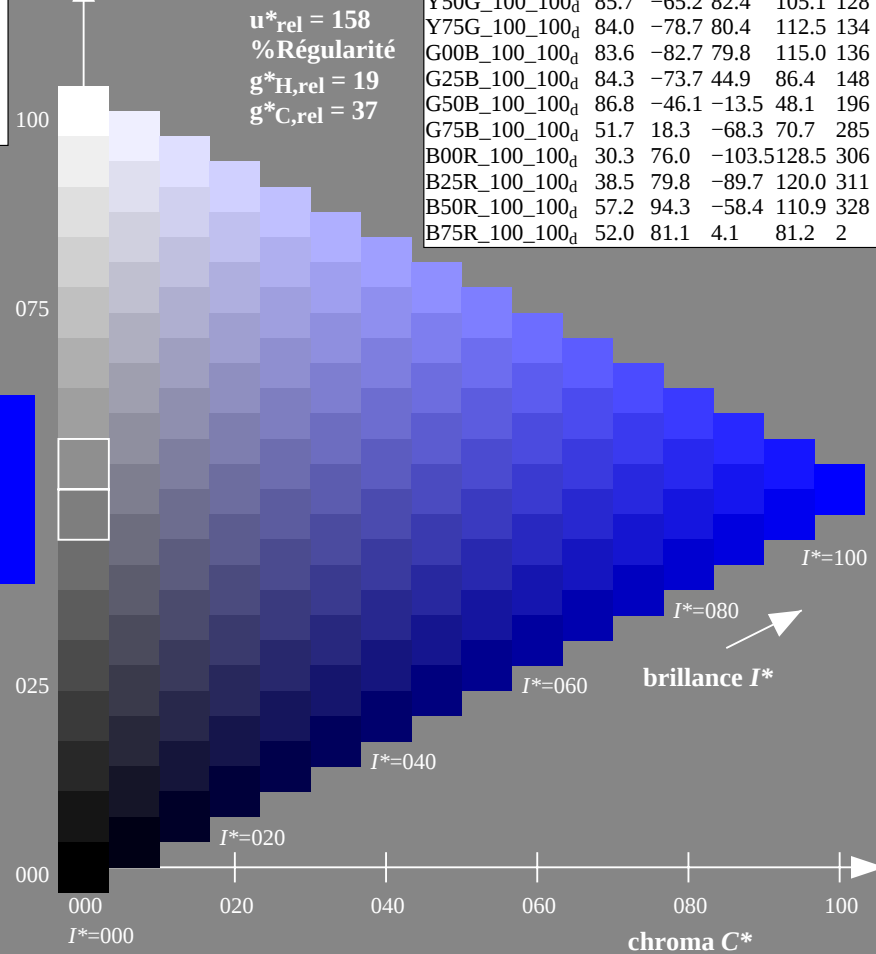
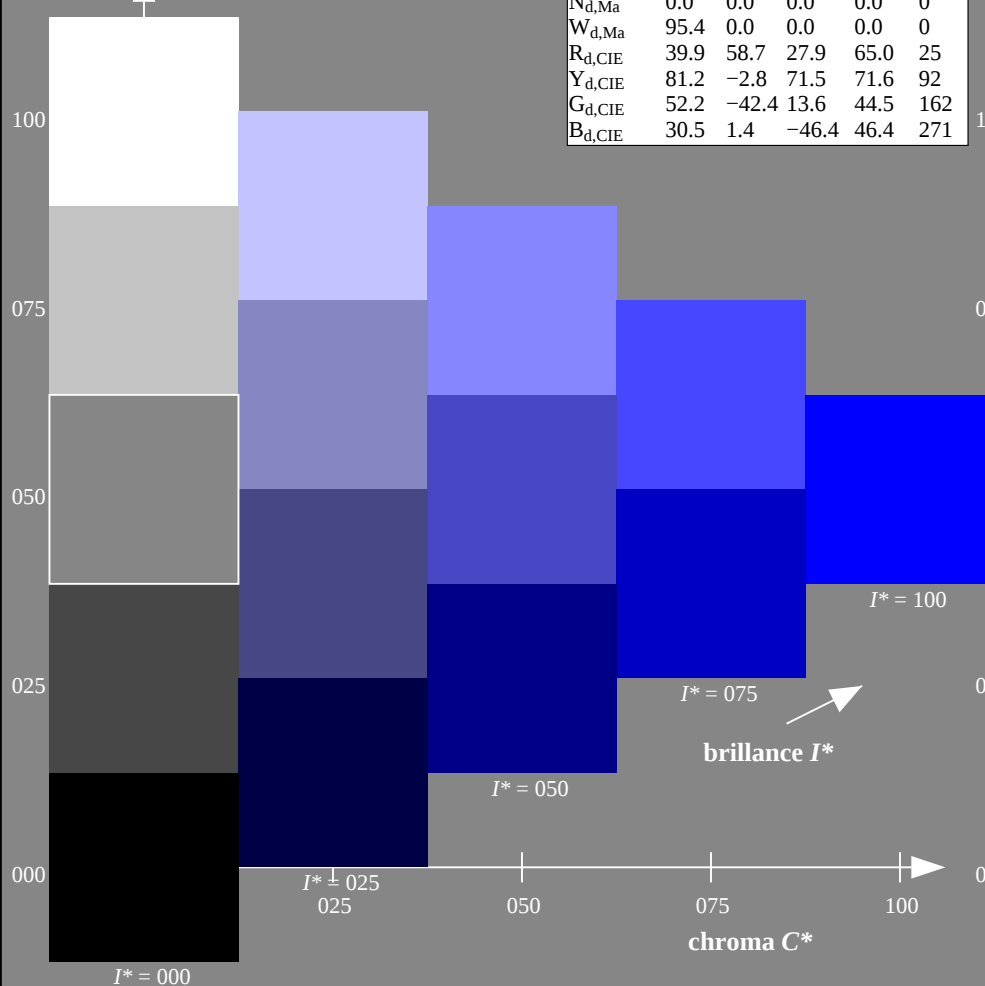
$g^*_{H,rel} = 19$

$g^*_{C,rel} = 37$

$H^*_d = B00R_d$

TLS00a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_d	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R00Y_100_100_d$	50.4	76.9	64.5	100.4	40
$R25Y_100_100_d$	53.7	67.6	65.8	94.4	44
$R50Y_100_100_d$	63.6	41.3	71.0	82.2	59
$R75Y_100_100_d$	78.2	7.8	80.6	81.0	84
$Y00G_100_100_d$	92.6	-20.7	90.7	93.0	102
$Y25G_100_100_d$	88.7	-43.3	86.2	96.5	116
$Y50G_100_100_d$	85.7	-65.2	82.4	105.1	128
$Y75G_100_100_d$	84.0	-78.7	80.4	112.5	134
$G00B_100_100_d$	83.6	-82.7	79.8	115.0	136
$G25B_100_100_d$	84.3	-73.7	44.9	86.4	148
$G50B_100_100_d$	86.8	-46.1	-13.5	48.1	196
$G75B_100_100_d$	51.7	18.3	-68.3	70.7	285
$B00R_100_100_d$	30.3	76.0	-103.5	128.5	306
$B25R_100_100_d$	38.5	79.8	-89.7	120.0	311
$B50R_100_100_d$	57.2	94.3	-58.4	110.9	328
$B75R_100_100_d$	52.0	81.1	4.1	81.2	2



graphique TUB-RF10; code de teinte: $H^*_d = B00R_d$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=0, sRGB

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_d$
sortie : transférer à rgb_d

Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 298/360 = 0.82$

Données de couleurs périphériques (d)

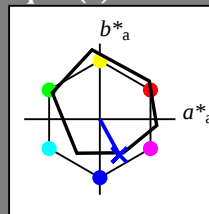
ou élémentaires (e):

HIC^*

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$H^*_- = B00R_-$

triangle de luminosité T^*



ORS18a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R _{-,Ma}	47.9	65.3	50.5	82.6
Y _{-,Ma}	90.3	-10.2	91.7	92.3
G _{-,Ma}	50.9	-62.8	34.9	71.9
C _{-,Ma}	58.6	-30.3	-45.0	54.2
B _{-,Ma}	25.7	31.0	-44.4	54.2
M _{-,Ma}	48.1	75.2	-8.3	75.7
N _{-,Ma}	18.0	0.0	0.0	0
W _{-,Ma}	95.4	0.0	0.0	0
R _{-,CIE}	39.9	58.7	27.9	65.0
Y _{-,CIE}	81.2	-2.8	71.5	71.6
G _{-,CIE}	52.2	-42.4	13.6	44.5
B _{-,CIE}	30.5	1.4	-46.4	46.4

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_{-,Ma}$: 27 25 -47 53 298

$HIC^*_{-,Ma}$: B00R_100_100_

$rgbic^*_{-,Ma}$:

0.0 0.0 1.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

$u^*_{rel} = 92$

% Régularité

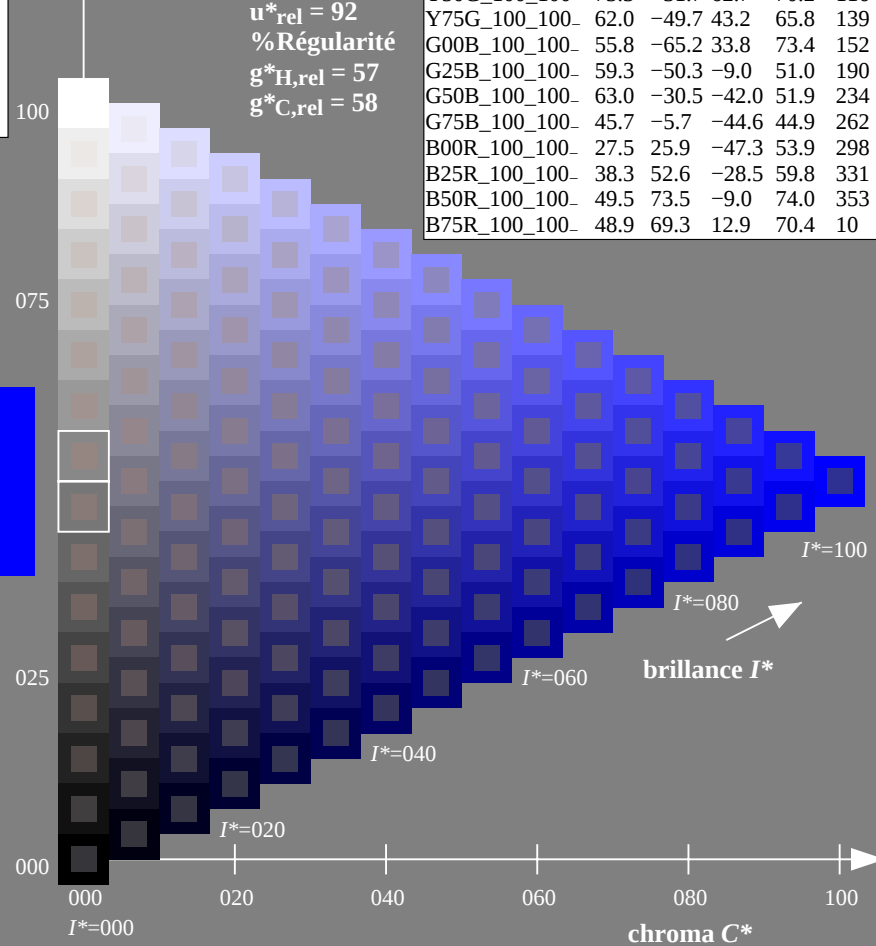
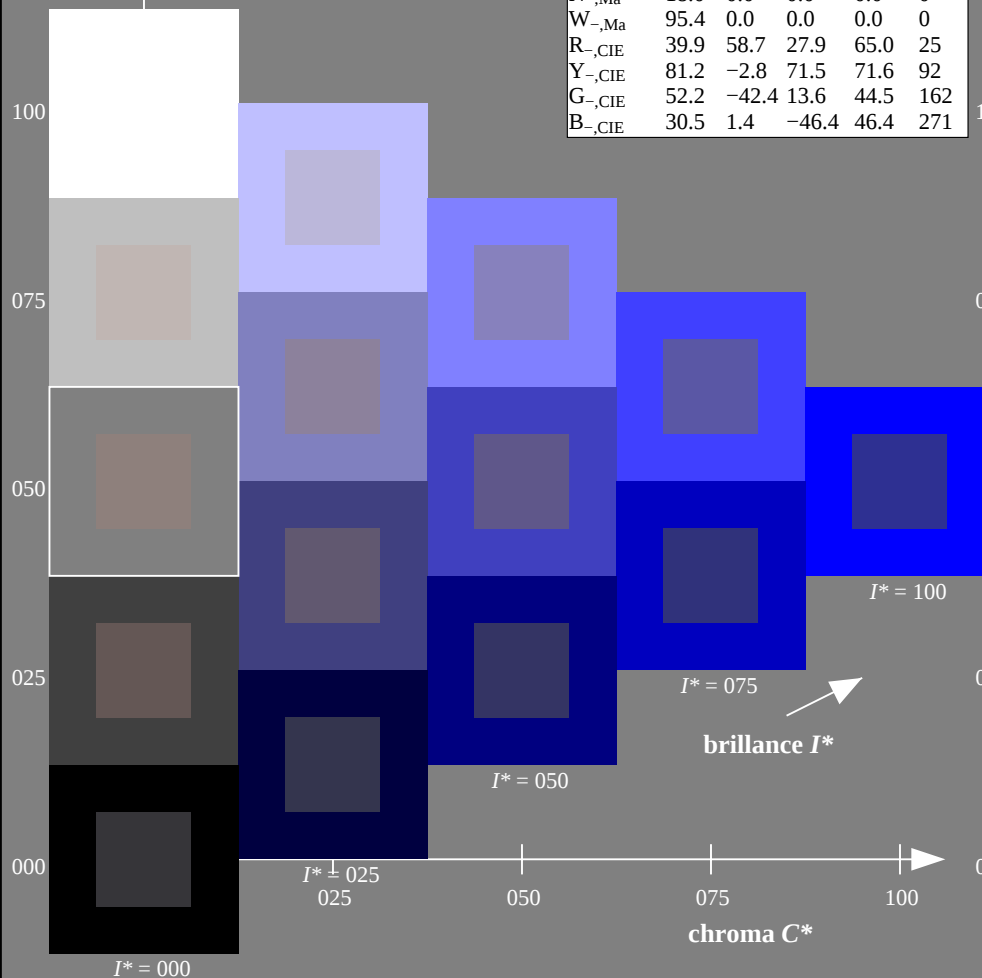
$g^*_{H,rel} = 57$

$g^*_{C,rel} = 58$

$H^*_- = B00R_-$

ORS20a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_-	$L^*=L^*_a a^*_a$	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100_	48.4	66.1	40.2	77.3
R25Y_100_100_	56.8	48.0	50.5	69.6
R50Y_100_100_	68.6	25.0	63.9	68.6
R75Y_100_100_	80.6	4.8	77.2	77.3
Y00G_100_100_	90.2	-9.6	88.2	88.7
Y25G_100_100_	83.2	-18.4	79.9	81.9
Y50G_100_100_	73.3	-31.7	62.7	70.2
Y75G_100_100_	62.0	-49.7	43.2	65.8
G00B_100_100_	55.8	-65.2	33.8	73.4
G25B_100_100_	59.3	-50.3	-9.0	51.0
G50B_100_100_	63.0	-30.5	-42.0	51.9
G75B_100_100_	45.7	-5.7	-44.6	44.9
B00R_100_100_	27.5	25.9	-47.3	53.9
B25R_100_100_	38.3	52.6	-28.5	59.8
B50R_100_100_	49.5	73.5	-9.0	74.0
B75R_100_100_	48.9	69.3	12.9	70.4



3-013030-L0 RF100-7N

graphique TUB-RF10; code de teinte: $H^*_- = B00R_-$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=1, sRGB

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
sortie : aucun changement

http://130.149.60.45/~farbmetrik/RF10/RF10LONA.TXT /PS; sortie de transfert
N: aucune linearisation 3D (OL) dans fichier (F) ou PS-startup (S), page 2/2

Entrée et sortie: Système Télévision Lumie TLS00a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 271/360 = 0.75$

Données de couleurs périphériques (d)

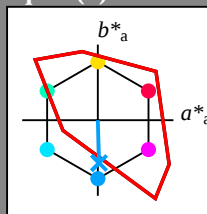
ou élémentaires (e):

HIC^*_e

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$H^*_e = B00R_e$

triangle de luminosité T^*



TLS00a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R_e, Ma	50.9	78.3	37.3	86.7	25
Y_e, Ma	83.7	-3.4	84.5	84.5	92
G_e, Ma	85.1	-64.6	20.7	67.9	162
C_e, Ma	79.0	-34.2	-25.7	42.8	216
B_e, Ma	59.2	1.7	-56.6	56.6	271
M_e, Ma	57.1	94.1	-57.4	110.3	328
N_e, Ma	0.0	0.0	0.0	0.0	0
W_e, Ma	95.4	0.0	0.0	0.0	0
R_e, CIE	39.9	58.7	27.9	65.0	25
Y_e, CIE	81.2	-2.8	71.5	71.6	92
G_e, CIE	52.2	-42.4	13.6	44.5	162
B_e, CIE	30.5	1.4	-46.4	46.4	271

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_{e, Ma}$: 59 1 -56 56 271

$HIC^*_{e, Ma}$: B00R_100_100_e

$rgbic^*_{e, Ma}$:

0.0 0.6 1.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

$u^*_{rel} = 158$

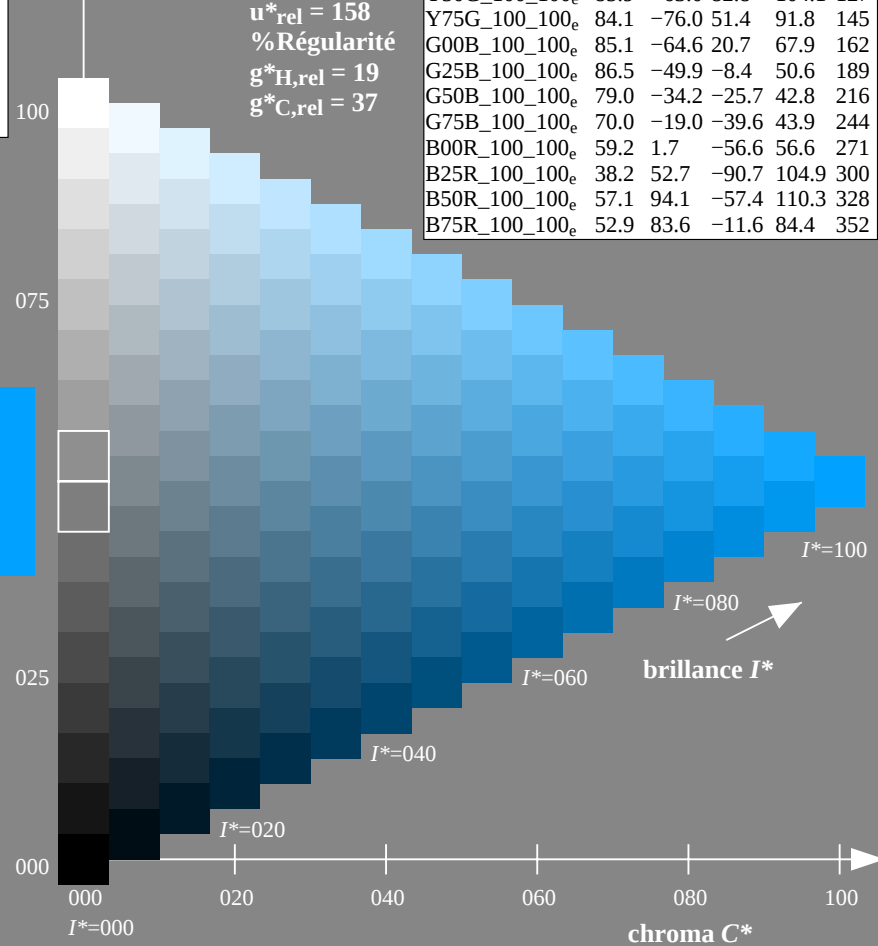
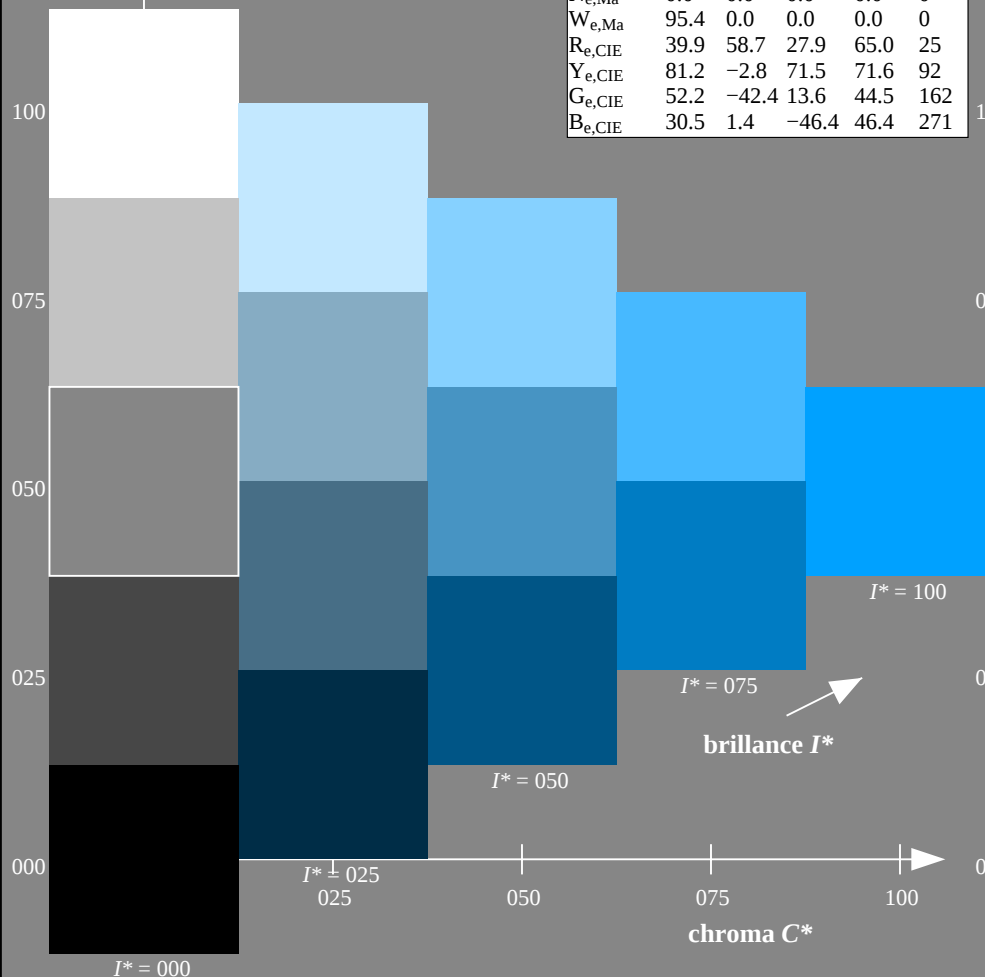
% Régularité

$g^*_{H, rel} = 19$

$g^*_{C, rel} = 37$

TLS00a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_e	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R00Y_100_100_e$	50.9	78.3	37.3	86.7	25
$R25Y_100_100_e$	51.3	74.4	64.8	98.7	41
$R50Y_100_100_e$	63.1	42.7	70.8	82.7	58
$R75Y_100_100_e$	73.5	18.3	77.7	79.8	76
$Y00G_100_100_e$	83.7	-3.4	84.5	84.5	92
$Y25G_100_100_e$	91.0	-29.9	88.9	93.8	108
$Y50G_100_100_e$	85.9	-63.0	82.8	104.1	127
$Y75G_100_100_e$	84.1	-76.0	51.4	91.8	145
$G00B_100_100_e$	85.1	-64.6	20.7	67.9	162
$G25B_100_100_e$	86.5	-49.9	-8.4	50.6	189
$G50B_100_100_e$	79.0	-34.2	-25.7	42.8	216
$G75B_100_100_e$	70.0	-19.0	-39.6	43.9	244
$B00R_100_100_e$	59.2	1.7	-56.6	56.6	271
$B25R_100_100_e$	38.2	52.7	-90.7	104.9	300
$B50R_100_100_e$	57.1	94.1	-57.4	110.3	328
$B75R_100_100_e$	52.9	83.6	-11.6	84.4	352



graphique TUB-RF10; code de teinte: $H^*_e = B00R_e$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=0, de=1, sRGB

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_e$
sortie : transférer à rgb_e