

Entrée et sortie: Système Printer Reflective FRS06a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 254/360 = 0.7$

Données de couleurs périphériques (d)

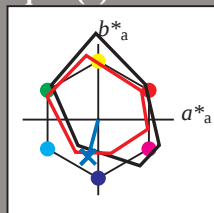
ou élémentaires (e):

HIC^*_d

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$H^*_d = G75B_d$

triangle de luminosité T^*



LRS18a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R_{d,Ma}$	47.5	57.2	37.8	68.6	33
$Y_{d,Ma}$	91.5	-15.8	84.6	86.1	100
$G_{d,Ma}$	54.3	-67.6	30.8	74.3	155
$C_{d,Ma}$	53.1	-30.0	-43.1	52.5	235
$B_{d,Ma}$	32.5	16.9	-44.6	47.7	290
$M_{d,Ma}$	48.1	65.4	-12.7	66.6	348
$N_{d,Ma}$	23.8	0.0	0.0	0.0	0
$W_{d,Ma}$	95.8	0.0	0.0	0.0	0
$R_{d,CIE}$	39.9	58.7	27.9	65.0	25
$Y_{d,CIE}$	81.2	-2.8	71.5	71.6	92
$G_{d,CIE}$	52.2	-42.4	13.6	44.5	162
$B_{d,CIE}$	30.5	1.4	-46.4	46.4	271

Les données de couleur maximale (Ma):

$LabCh^*_{d,Ma}$: 46 -13 -49 51 254

$HIC^*_{d,Ma}$: G75B_100_100_d

$rgbic^*_{d,Ma}$:

0.0 0.5 1.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

$u^*_{rel} = 114$

% Régularité

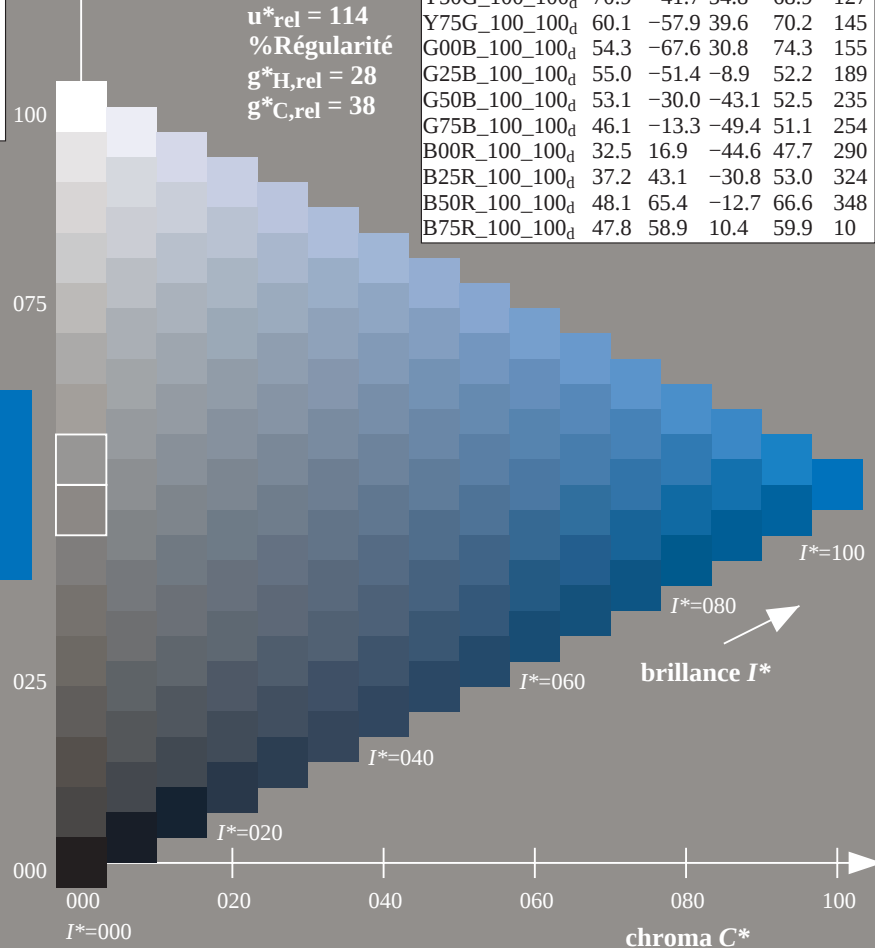
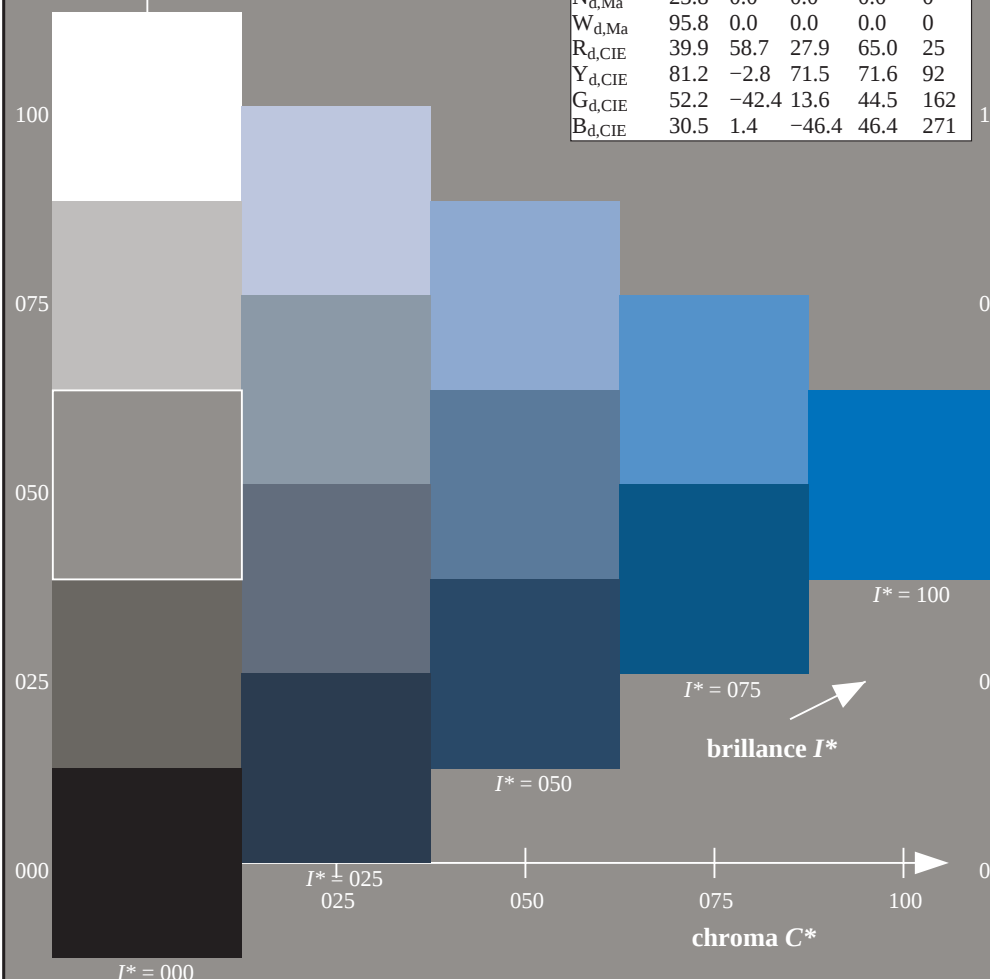
$g^*_{H,rel} = 28$

$g^*_{C,rel} = 38$

$H^*_d = G75B_d$

LRS18a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_d	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R00Y_{100_100_d}$	47.5	57.2	37.8	68.6	33
$R25Y_{100_100_d}$	57.4	43.5	54.5	69.7	51
$R50Y_{100_100_d}$	70.5	19.2	66.2	69.0	73
$R75Y_{100_100_d}$	83.5	-2.9	76.8	76.9	92
$Y00G_{100_100_d}$	91.5	-15.8	84.6	86.1	100
$Y25G_{100_100_d}$	90.4	-20.9	86.5	89.0	103
$Y50G_{100_100_d}$	70.9	-41.7	54.8	68.9	127
$Y75G_{100_100_d}$	60.1	-57.9	39.6	70.2	145
$G00B_{100_100_d}$	54.3	-67.6	30.8	74.3	155
$G25B_{100_100_d}$	55.0	-51.4	-8.9	52.2	189
$G50B_{100_100_d}$	53.1	-30.0	-43.1	52.5	235
$G75B_{100_100_d}$	46.1	-13.3	-49.4	51.1	254
$B00R_{100_100_d}$	32.5	16.9	-44.6	47.7	290
$B25R_{100_100_d}$	37.2	43.1	-30.8	53.0	324
$B50R_{100_100_d}$	48.1	65.4	-12.7	66.6	348
$B75R_{100_100_d}$	47.8	58.9	10.4	59.9	10



3-103130-L0 RF090-72

graphique TUB-RF09; code de teinte: $H^*_d=G75B_d$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, cmk^*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$

sortie : linéarisation 3D selon $cmyk^*_{dd}$