

http://130.149.60.45/~farbmatrik/QG16/QG16L0N1.TXT /PS; Start-Ausgabe
N: Keine 3D-Linearisierung (OL) in Datei (F) oder PS-Startup (S), Seite 1/1

$H^*_{-} = R50Y_{-}$

Ein- und Ausgabe: Offset-Reflektiv-System ORS18a für relativen CIELAB-Buntton $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 68/360 = 0.19$

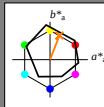
Daten für jede Geräte- (d) oder
Elementarfarbe (e):

HIC^*_{-}

Bunttontext für die Farben
dieser Seite:

$H^*_{-} = R50Y_{-}$

Dreiecks-Helligkeit T^*



ORS18a; adaptierte CIELAB-Daten						
Name	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$	
R _{-Ma}	47.9	65.3	50.5	82.6	37	
Y _{-Ma}	90.3	-10.2	91.7	92.3	96	
G _{-Ma}	50.9	-62.8	34.9	71.9	150	
C _{-Ma}	58.6	-30.3	-45.0	54.2	236	
B _{-Ma}	25.7	31.0	-44.4	54.2	305	
M _{-Ma}	48.1	75.2	-8.3	75.7	353	
N _{-Ma}	18.0	0.0	0.0	0.0	0	
W _{-Ma}	95.4	0.0	0.0	0.0	0	
R _{-CIE}	39.9	58.7	27.9	65.0	25	
Y _{-CIE}	81.2	-2.8	71.5	71.6	92	
G _{-CIE}	52.2	-42.4	13.6	44.5	162	
B _{-CIE}	30.5	1.4	-46.4	46.4	271	

Daten für Maximalfarbe (Ma):

LabCh_{-Ma}: 68 25 63 68 68

HIC^*_{-Ma} : R50Y_100_100_

rgbic_{-Ma}:

1.0 0.5 0.0 1.0 1.0

Dreiecks-Helligkeit T^*

%Umfang

$u^*_{rel} = 92$

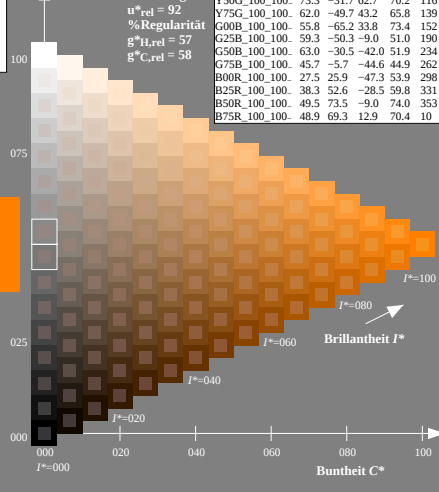
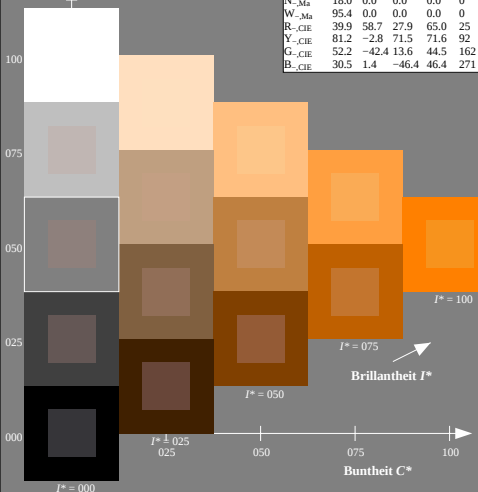
%Regelartigkeit

$g^*_{H,rel} = 57$

$g^*_{C,rel} = 58$

ORS20a; adaptierte CIELAB-Daten

H^*_{-}	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
R00Y_100_100_	48.4	66.1	40.2	77.3	31
R25Y_100_100_	56.8	48.0	50.5	69.6	46
R50Y_100_100_	68.6	25.0	63.9	68.6	68
R75Y_100_100_	80.6	4.8	77.2	77.3	86
Y00G_100_100_	90.2	-9.6	88.2	88.7	96
Y25G_100_100_	83.2	-18.4	79.9	81.9	102
Y50G_100_100_	73.3	-31.7	62.7	70.2	116
Y75G_100_100_	62.0	-49.7	43.2	65.8	139
G00B_100_100_	55.8	-65.2	33.8	73.4	152
G25B_100_100_	59.3	-50.3	-9.0	51.0	190
G50B_100_100_	63.0	-30.5	-42.0	51.9	234
G75B_100_100_	45.7	-5.7	-44.6	44.9	262
B00R_100_100_	27.5	25.9	-47.3	53.9	298
B25R_100_100_	38.3	52.6	-28.5	59.8	331
B50R_100_100_	49.5	73.5	-9.0	74.0	353
B75R_100_100_	48.9	69.3	12.9	70.4	10



0-003031-L0 QG160-7N

TUB-Prüfvorlage QG16; Bunttoncode: $H^*_{-}=R50Y_{-}$
Prüfvorlage nach DIN 33872, 3D=0, de=0, cmy0

Eingabe: rgb/cmyk -> rgb/cmyk
Ausgabe: keine Änderung