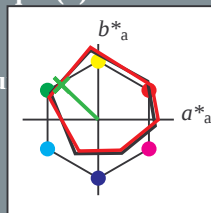


Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a par la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 136/360 = 0.37$ $H^*_d = Y75G_d$

Donnée de couleurs périphérique (d)

ou élémentaire (e):

 HIC^*_d code de teinte pour les couleurs
de cette page: $H^*_d = Y75G_d$ triangle luminosité T^* 

ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

Name	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R_{d,Ma}$	45.4	70.9	44.8	83.9	32
$Y_{d,Ma}$	87.8	-10.2	95.4	96.0	96
$G_{d,Ma}$	50.0	-65.0	29.6	71.4	155
$C_{d,Ma}$	56.8	-25.5	-41.5	48.7	238
$B_{d,Ma}$	25.0	29.5	-40.4	50.0	306
$M_{d,Ma}$	46.1	79.3	-0.2	79.3	359
$N_{d,Ma}$	24.3	0.0	0.0	0.0	0
$W_{d,Ma}$	95.6	0.0	0.0	0.0	0
$R_{d,CIE}$	39.9	58.7	27.9	65.0	25
$Y_{d,CIE}$	81.2	-2.8	71.5	71.6	92
$G_{d,CIE}$	52.2	-42.4	13.6	44.5	162
$B_{d,CIE}$	30.5	1.4	-46.4	46.4	271

Les données de couleur maximale (Ma):

 $LabCh^*_d, Ma: 57 -48 45 66 136$ $HIC^*_d, Ma: Y75G_{100_{100d}}$ $rgbic^*_d, Ma:$

0.23 1.0 0.0 1.0 1.0

triangle luminosité T^*

% Gamme

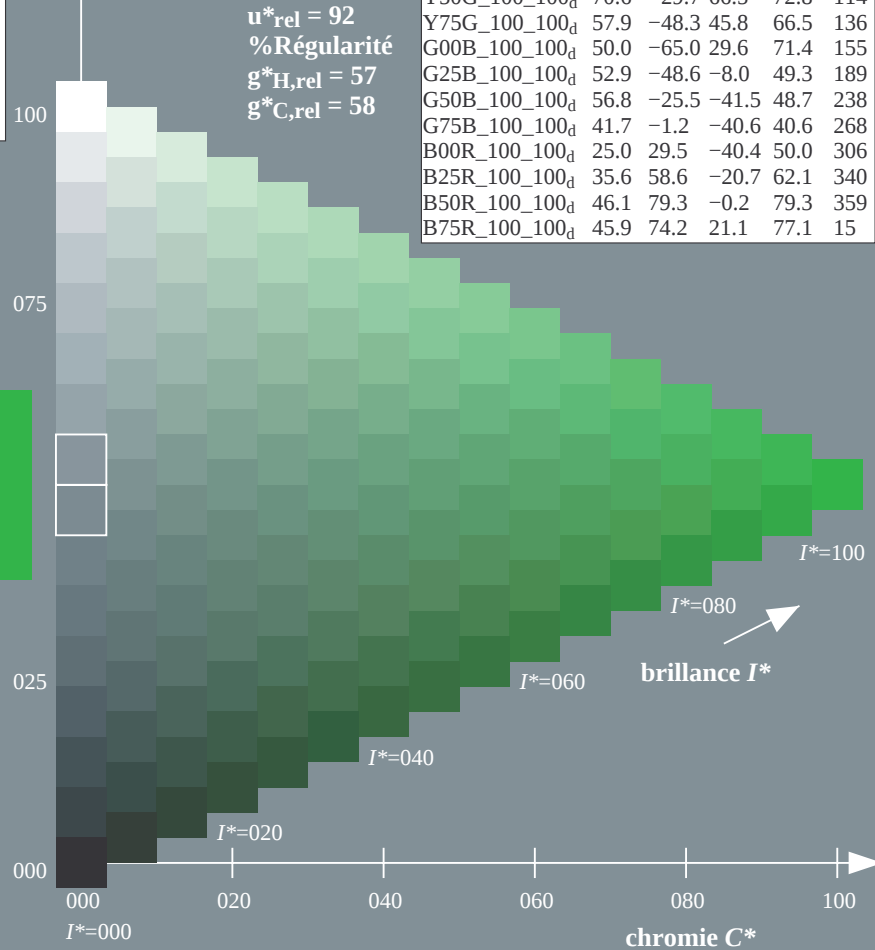
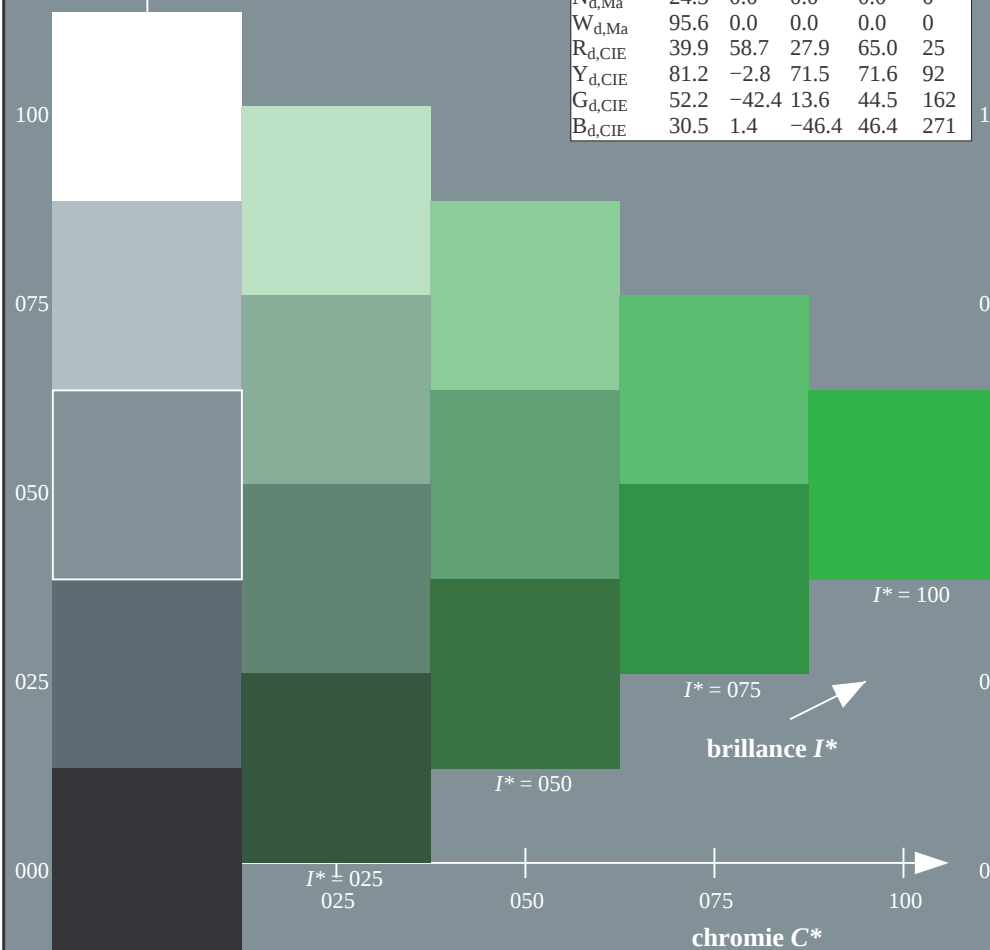
 $u^*_{rel} = 92$

% Régularité

 $g^*_{H,rel} = 57$ $g^*_{C,rel} = 58$

ORS20a; adaptées données CIELAB (a)

H^*_d	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R00Y_{100_{100d}}$	45.4	70.9	44.8	83.9	32
$R25Y_{100_{100d}}$	53.0	53.4	54.8	76.5	45
$R50Y_{100_{100d}}$	64.9	28.9	68.6	74.5	67
$R75Y_{100_{100d}}$	78.6	4.3	84.7	84.8	87
$Y00G_{100_{100d}}$	87.8	-10.2	95.4	96.0	96
$Y25G_{100_{100d}}$	81.2	-17.0	84.3	86.0	101
$Y50G_{100_{100d}}$	70.6	-29.7	66.5	72.8	114
$Y75G_{100_{100d}}$	57.9	-48.3	45.8	66.5	136
$G00B_{100_{100d}}$	50.0	-65.0	29.6	71.4	155
$G25B_{100_{100d}}$	52.9	-48.6	-8.0	49.3	189
$G50B_{100_{100d}}$	56.8	-25.5	-41.5	48.7	238
$G75B_{100_{100d}}$	41.7	-1.2	-40.6	40.6	268
$B00R_{100_{100d}}$	25.0	29.5	-40.4	50.0	306
$B25R_{100_{100d}}$	35.6	58.6	-20.7	62.1	340
$B50R_{100_{100d}}$	46.1	79.3	-0.2	79.3	359
$B75R_{100_{100d}}$	45.9	74.2	21.1	77.1	15



3-103131-L0 QF660-72

graphique TUB-QF66; code de teinte: $H^*_d=Y75G_d$ graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, de=0, $cmy0^*$ entrée: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{dd}$ sortie: linearisation 3D selon $cmy0^*_{dd}$

3-103131-F0