

Entrée et sortie: Système Offset Reflective ORS18a pour la teinte CIELAB relative $h_{ab,a,rel} = h_{ab}/360 = 41/360 = 0.11$

$$H^*_e = R25Y_e$$

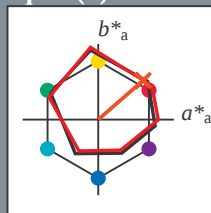
Données de couleurs périphériques (d)

ou élémentaires (e):

$$HIC^*_e$$

code de teinte pour les couleurs de cette page:

$$H^*_e = R25Y_e$$

triangle de luminosité T^* 

ORS20a; données CIELAB (a) adaptées

nom	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R_{e,Ma}$	45.6	72.2	34.4	80.0	25
$Y_{e,Ma}$	83.6	-3.6	90.4	90.4	92
$G_{e,Ma}$	50.6	-62.1	19.9	65.2	162
$C_{e,Ma}$	55.0	-36.2	-27.2	45.3	216
$B_{e,Ma}$	40.2	1.2	-40.6	40.6	271
$M_{e,Ma}$	31.1	47.7	-29.1	55.9	328
$N_{e,Ma}$	24.3	0.0	0.0	0.0	0
$W_{e,Ma}$	95.6	0.0	0.0	0.0	0
$R_{e,CIE}$	39.9	58.7	27.9	65.0	25
$Y_{e,CIE}$	81.2	-2.8	71.5	71.6	92
$G_{e,CIE}$	52.2	-42.4	13.6	44.5	162
$B_{e,CIE}$	30.5	1.4	-46.4	46.4	271

Les données de couleur maximale (Ma):

 $LabCh^*_{e,Ma}$: 50 59 51 78 41 $HIC^*_{e,Ma}$: R25Y_100_100_e $rgbic^*_{e,Ma}$:

1.0 0.16 0.0 1.0 1.0

triangle de luminosité T^*

% Gamme

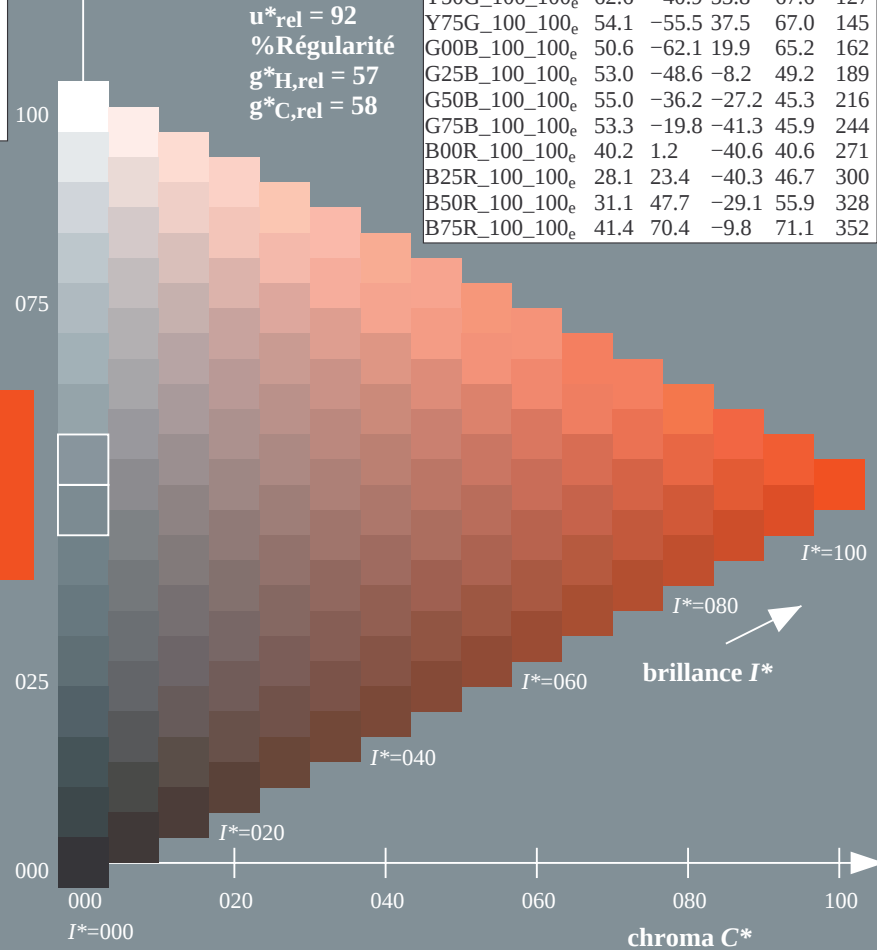
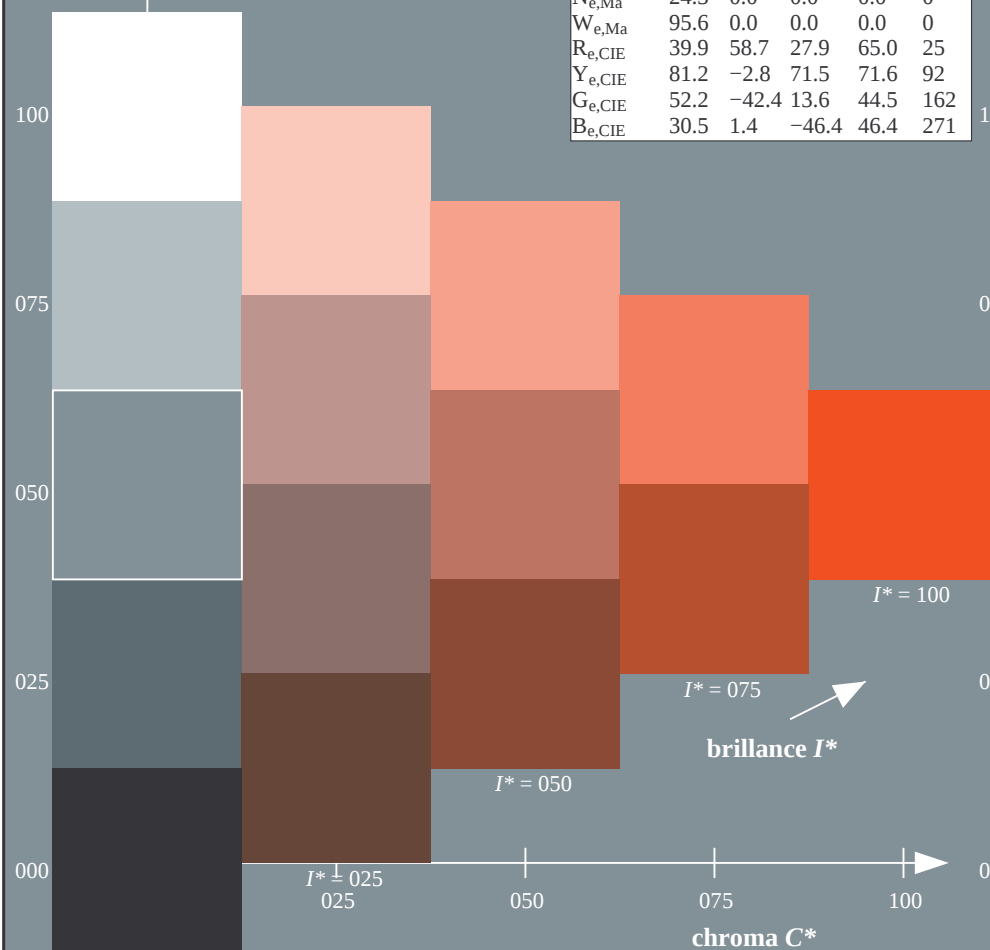
 $u^*_{rel} = 92$

% Régularité

 $g^*_{H,rel} = 57$ $g^*_{C,rel} = 58$

ORS20a; données CIELAB (a) adaptées

H^*_e	$L^*=L^*_a$	a^*_a	b^*_a	$C^*_{ab,a}$	$h^*_{ab,a}$
$R00Y_{100_100_e}$	45.6	72.2	34.4	80.0	25
$R25Y_{100_100_e}$	50.5	59.2	51.6	78.6	41
$R50Y_{100_100_e}$	60.2	38.2	63.4	74.1	58
$R75Y_{100_100_e}$	70.9	17.9	75.9	77.9	76
$Y00G_{100_100_e}$	83.6	-3.6	90.4	90.4	92
$Y25G_{100_100_e}$	74.5	-25.0	74.3	78.4	108
$Y50G_{100_100_e}$	62.6	-40.9	53.8	67.6	127
$Y75G_{100_100_e}$	54.1	-55.5	37.5	67.0	145
$G00B_{100_100_e}$	50.6	-62.1	19.9	65.2	162
$G25B_{100_100_e}$	53.0	-48.6	-8.2	49.2	189
$G50B_{100_100_e}$	55.0	-36.2	-27.2	45.3	216
$G75B_{100_100_e}$	53.3	-19.8	-41.3	45.9	244
$B00R_{100_100_e}$	40.2	1.2	-40.6	40.6	271
$B25R_{100_100_e}$	28.1	23.4	-40.3	46.7	300
$B50R_{100_100_e}$	31.1	47.7	-29.1	55.9	328
$B75R_{100_100_e}$	41.4	70.4	-9.8	71.1	352



3-113131-L0 QF060-73

graphique TUB-QF06; code de teinte: $H^*_e=R25Y_e$
graphique conforme à DIN 33872, 3D=1, $de=1$, $cmy0^*$ entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
sortie : linéarisation 3D selon $cmy0^*_{de}$

3-113131-F0