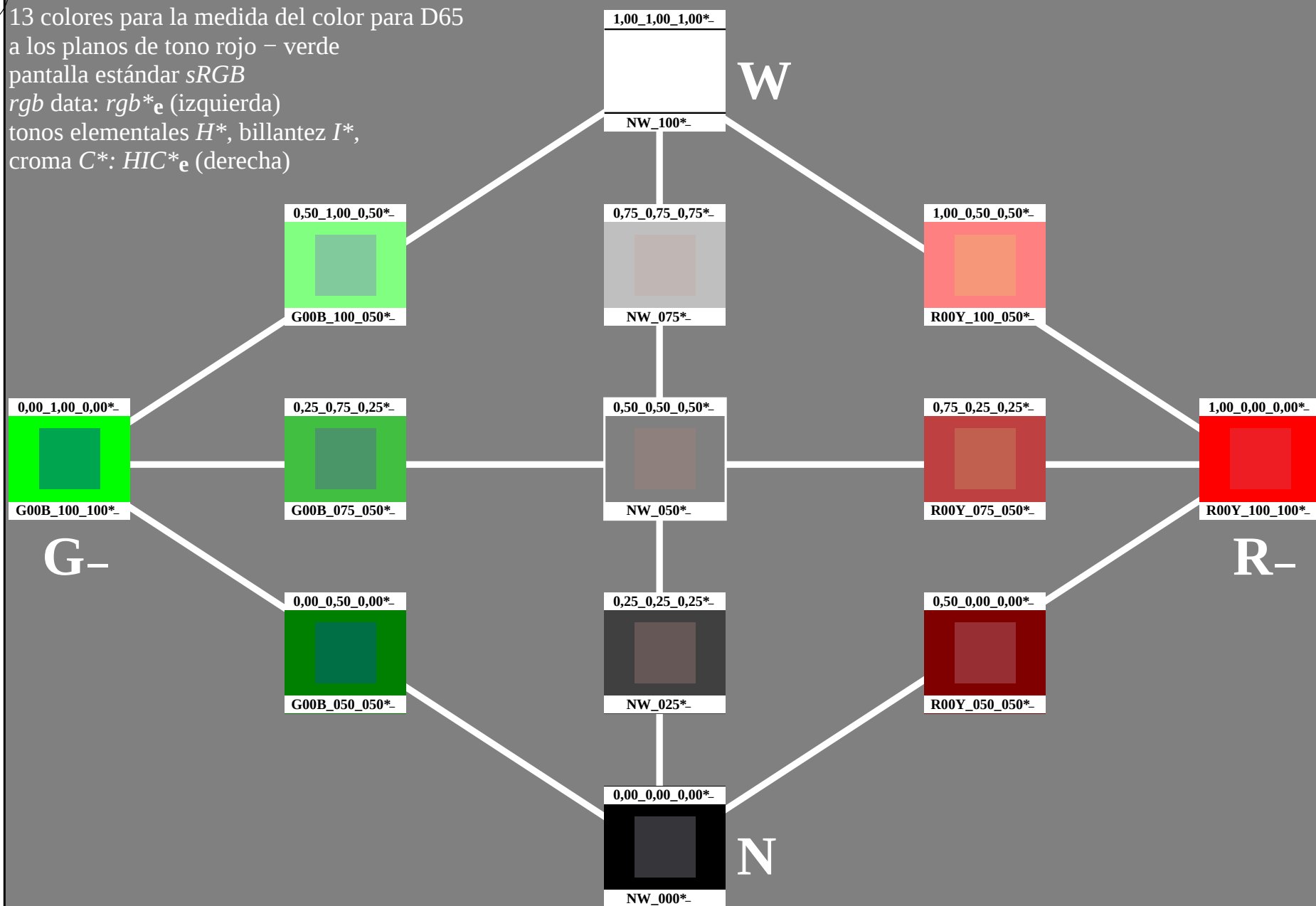


13 colores para la medida del color para D65
a los planos de tono rojo - verde
pantalla estándar sRGB
rgb data: rgb^*_e (izquierda)
tonos elementales H^* , billantez I^* ,
croma C^* : HIC^*_e (derecha)

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PS50/PS50L0FA.TXT> /.PS
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-PS50/PS50L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta



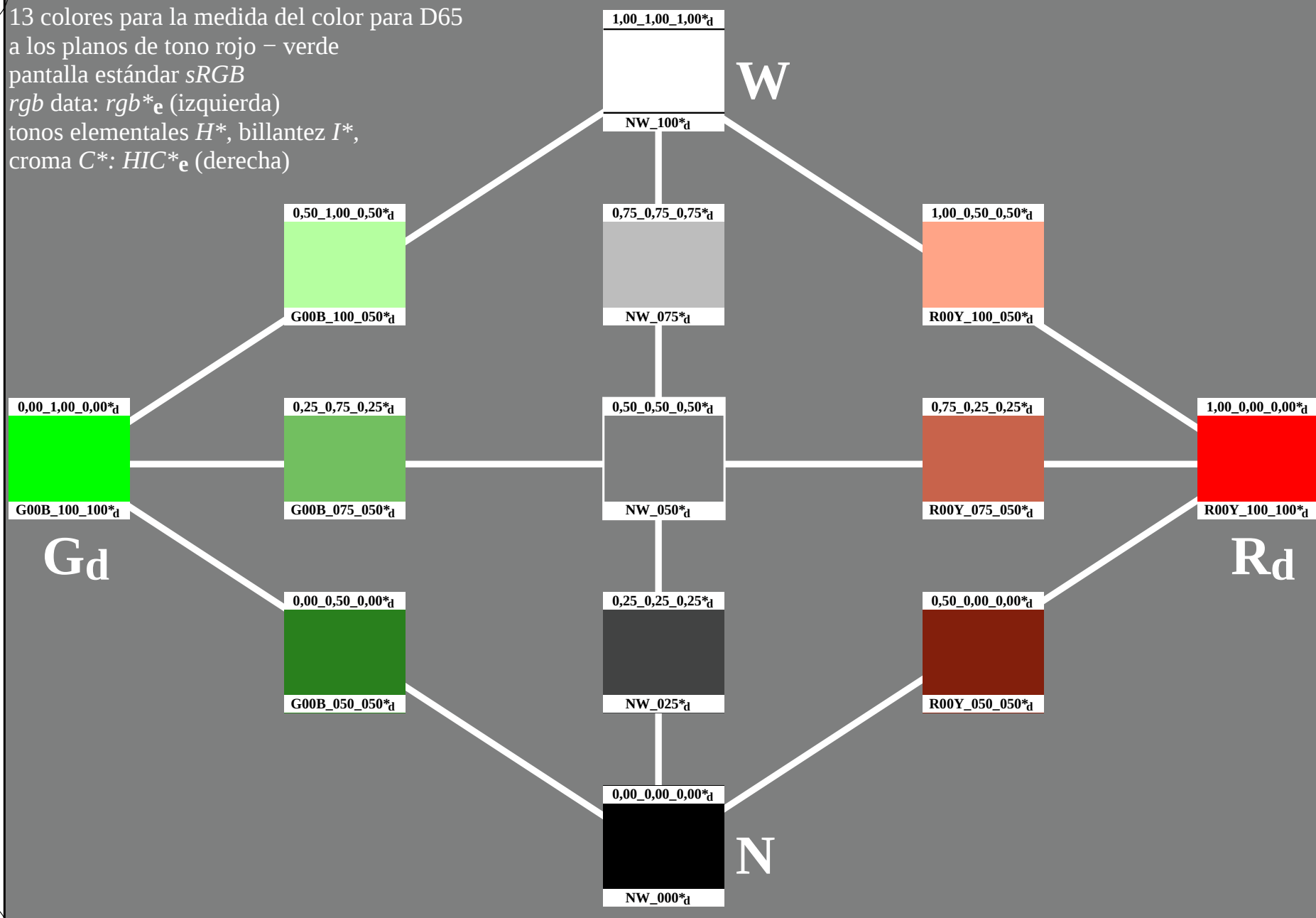
2-103030-L0

PS500-7N

gráfico TUB-PS50; tonos rojo - verde
13 colores del estándar para D65

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
salida: ningún cambio

13 colores para la medida del color para D65
a los planos de tono rojo - verde
pantalla estándar *sRGB*
rgb data: rgb^*_e (izquierda)
tonos elementales H^* , billantez I^* ,
croma C^* : HIC^*_e (derecha)



TUB matrícula: 20130201-PS50/PS50L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

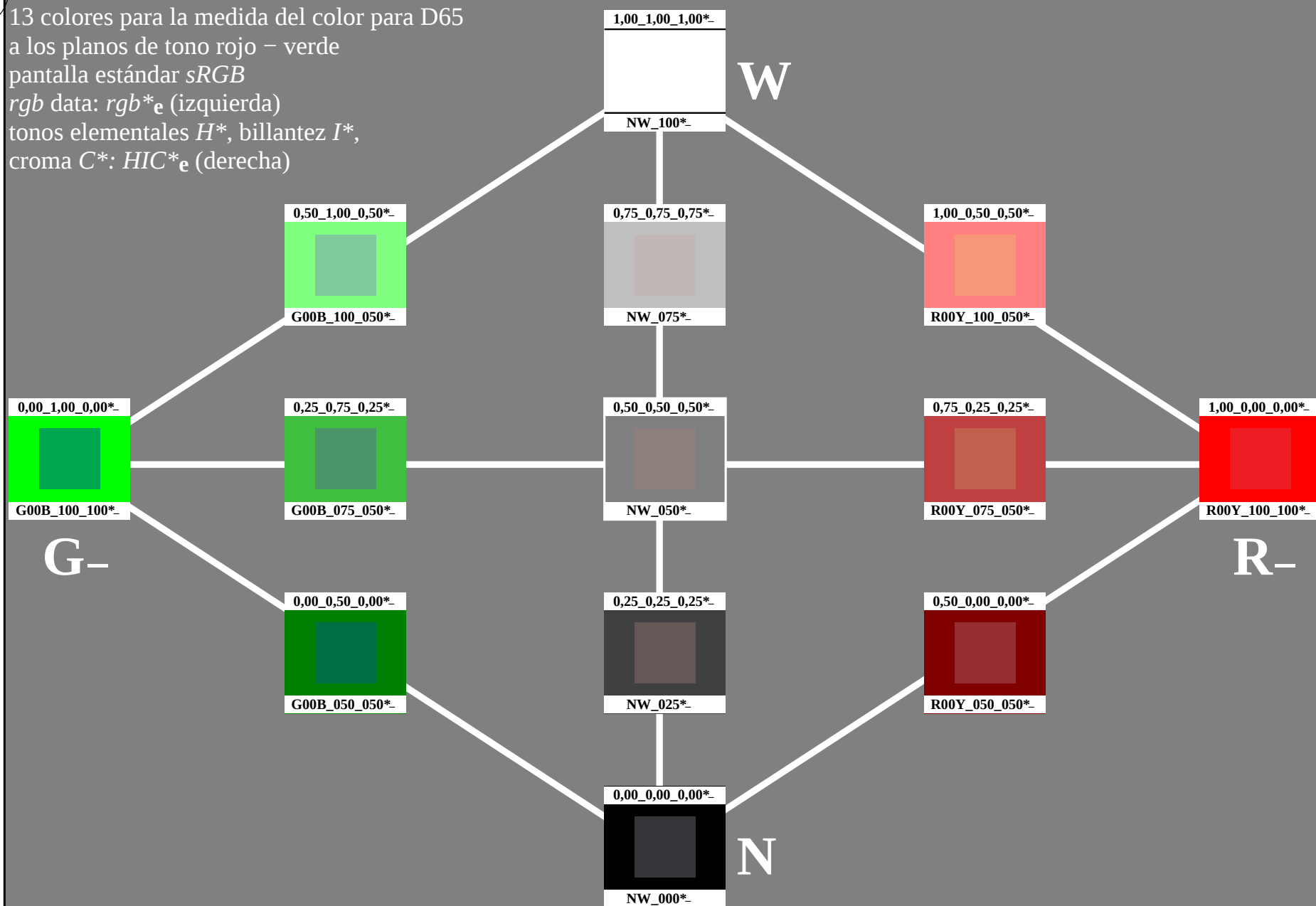
TUB material: code=rha4ta

13 colores para la medida del color para D65
a los planos de tono rojo – verde
pantalla estándar sRGB
rgb data: rgb^*_e (izquierda)
tonos elementales H^* , billantez I^* ,
croma C^* : HIC^*_e (derecha)

vea archivos semejantes: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PS50/PS50.HTM>
información técnica: <http://www.ps.bam.de> o <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB matrícula: 20130201-PS50/PS50L0FA.TXT /.PS
aplicación para la medida de display output

TUB material: code=rha4ta



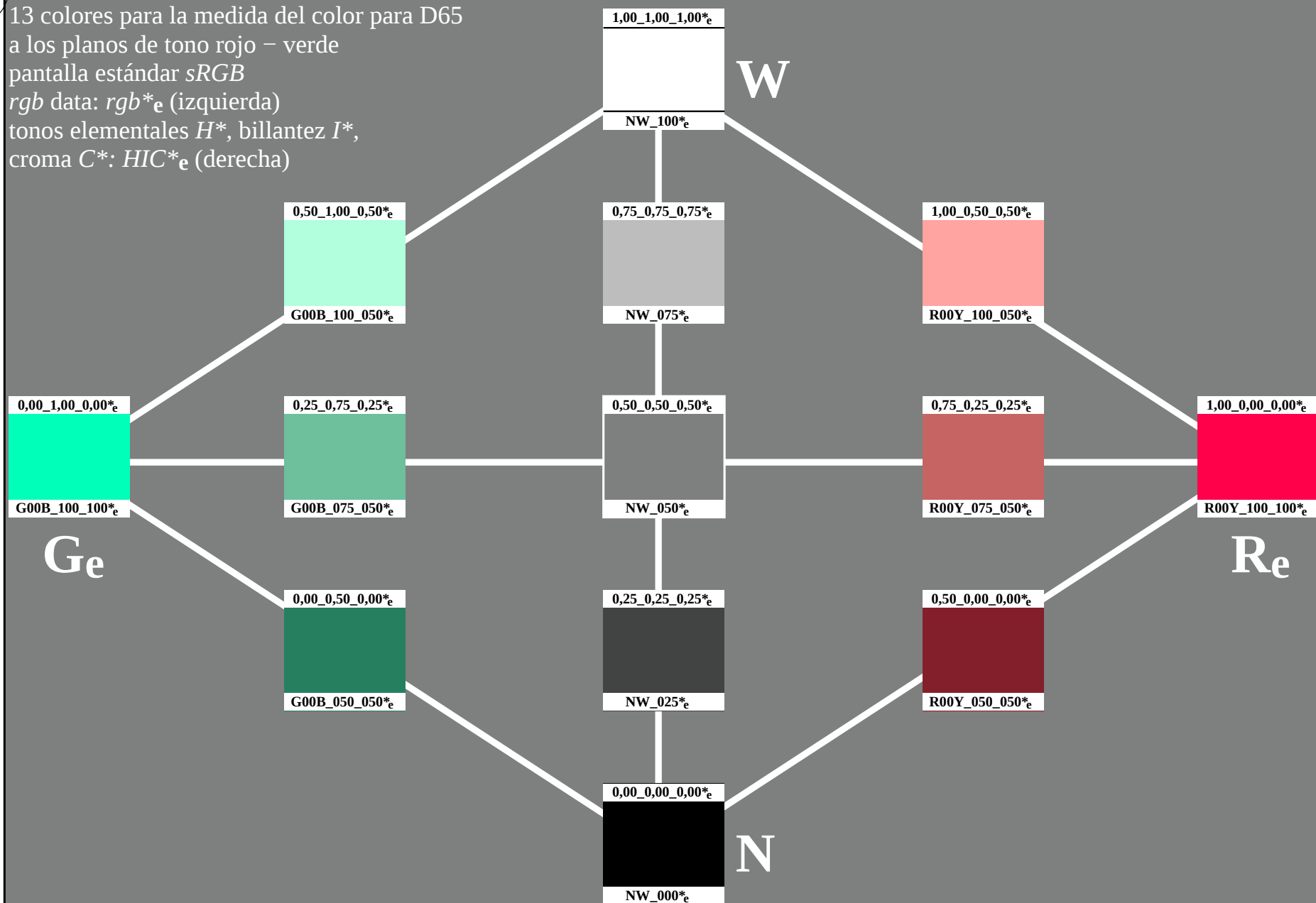
2-113030-L0

PS500-7N

gráfico TUB-PS50; tonos rojo – verde
13 colores del estándar para D65

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
salida: ningún cambio

13 colores para la medida del color para D65
a los planos de tono rojo - verde
pantalla estándar *sRGB*
rgb data: rgb^*_e (izquierda)
tonos elementales H^* , billantez I^* ,
croma C^* : HIC^*_e (derecha)



2-113130-L0

PS500-73

gráfico TUB-PS50; tonos rojo - verde
13 colores del estándar para D65, 3D=1, de=1*

entrada: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
salida: 3D-linealización a rgb^*_{de}