http://130.149.60.45/~farbmetrik/PS10/PS10L0NP.PDF /.PS; salida de transferencia
N: ninguna 3D-linealización (OL) en archivo (F) o PS-startup (S), página 2/2

Test chart 1 for color rendering: 54 standard colours for D65; standard display *(sRGB); rgb->rgb*e*

01: R00Y_100_100$_e$	02: R25Y_100_100$_e$	03: R50Y_100_100$_e$	04: R75Y_100_100$_e$	05: Y00G_100_100$_e$	06: Y25G_100_100$_e$	07: Y50G_100_100$_e$	08: Y75G_100_100$_e$	09=10: G00B_100_100$_e$	**Series: maximum m**
10: G00B_100_100$_e$	11: G25B_100_100$_e$	12: G50B_100_100$_e$	13: G75B_100_100$_e$	14: B00M_100_100$_e$	15: B25R_100_100$_e$	16: B50R_100_100$_e$	17: B75R_100_100$_e$	18=01: R00Y_100_100$_e$	**maximum m**
19: R00Y_100_050$_e$	20: R50Y_100_050$_e$	21: Y00G_100_050$_e$	22: Y50G_100_050$_e$	23: G00B_100_050$_e$	24: G50B_100_050$_e$	25: B00R_100_050$_e$	26: B50R_100_050$_e$	27=19: R00Y_100_050$_e$	**whitish w**
28: R00Y_075_050$_e$	29: R50Y_075_050$_e$	30: Y00G_075_050$_e$	31: Y50G_075_050$_e$	32: G00B_075_050$_e$	33: G50B_075_050$_e$	34: B00R_075_050$_e$	35: B50R_075_050$_e$	36=28: R00Y_075_050$_e$	**central z**
37: R00Y_050_050$_e$	38: R50Y_050_050$_e$	39: Y00G_050_050$_e$	40: Y50G_050_050$_e$	41: G00B_050_050$_e$	42: G50B_050_050$_e$	43: B00R_050_050$_e$	44: B50R_050_050$_e$	45=37: R00Y_050_050$_e$	**blackish n**
46: NW_000$_e$	47: NW_013$_e$	48: NW_025$_e$	49: NW_038$_e$	50: NW_050$_e$	51: NW_063$_e$	52: NW_075$_e$	53: NW_088$_e$	54: NW_100$_e$	**grey g**

TUB matrícula: 20130201-PS10/PS10L0NP.PDF /.PS
aplicación para la medida de display output, ninguna separación

TUB material: code=rha4ta

vea archivos semejantes: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PS10/PS10.HTM
información técnica: http://www.ps.bam.de o http://130.149.60.45/~farbmetrik

2−013130−L0 PS100−71

gráfico TUB-PS10; reproducción en color; sRGB
54 colores del estándar, 3D=0, de=1, *sRGB*

entrada: *rgb/cmyk* −> *rgb*$_e$
salida: transfiera a *rgb*$_e$

2−013130−F0