

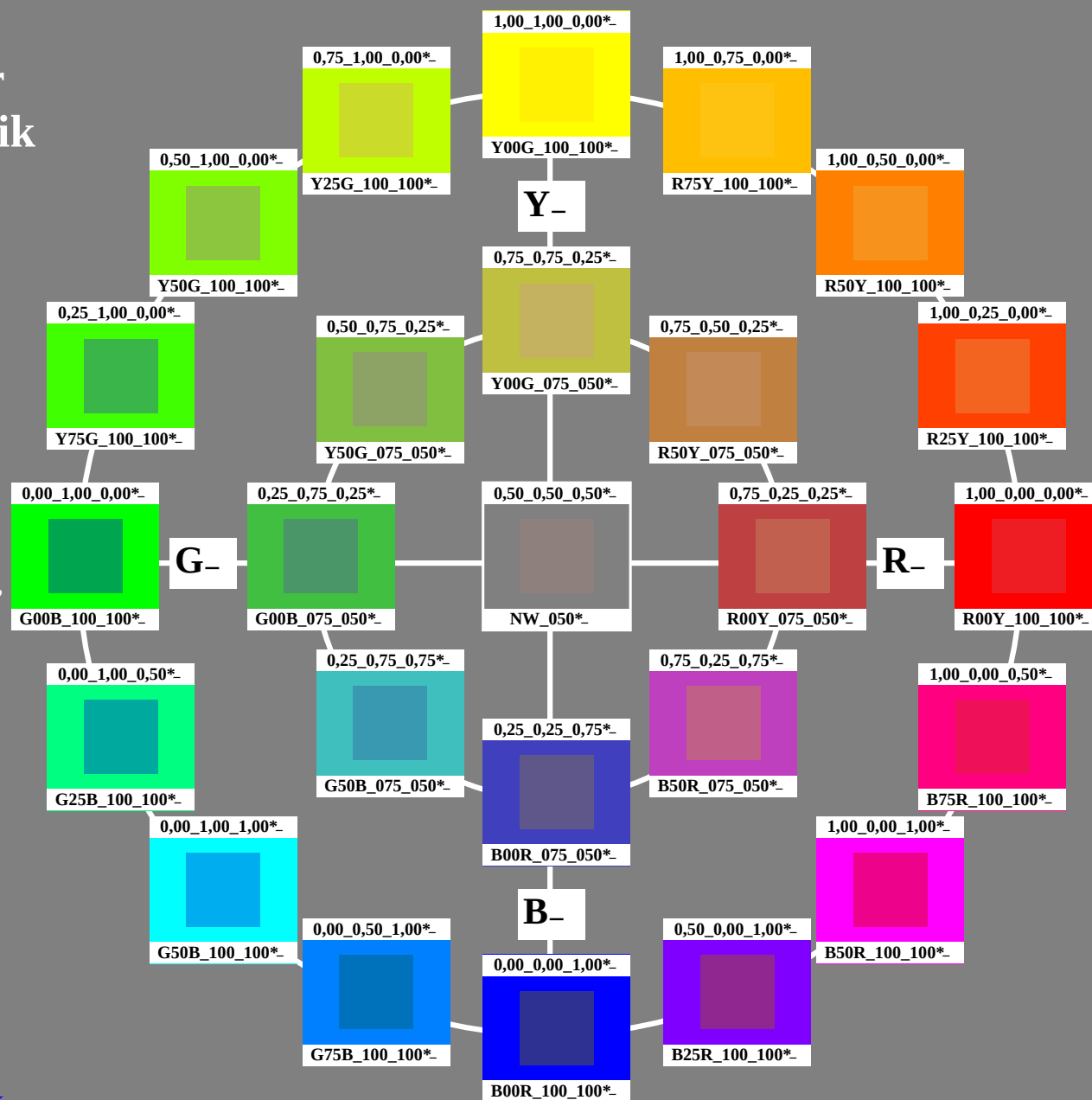
Farbe und Farbsehen Elementarfarben in der Farbinformationstechnik

Autor: Prof. Dr. Klaus Richter

25 Normfarben für D65
Bunttonkreis mit 16 und 8 Stufen
Normdisplay sRGB

rgb-Daten: $rgb \cdot e$ (oben)
Elementarbuntton H^* , Brillantheit I^* ,
Buntheit C^* : $HIC \cdot e$ (unten)

Sonderdruck zur Ausstellung
Farbe und Farbsehen
am Fachgebiet Lichttechnik
der Technischen Universität Berlin
Einsteinufer 19, D-10587 Berlin
siehe: <http://www.li.tu-berlin.de>
und <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



0-103030-L0

PG730-7N

TUB-Prüfvorlage PG73; Bunttonkreis; 16- und 8-Stufen
25 Normfarben für D65

Eingabe: $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
Ausgabe: keine Änderung

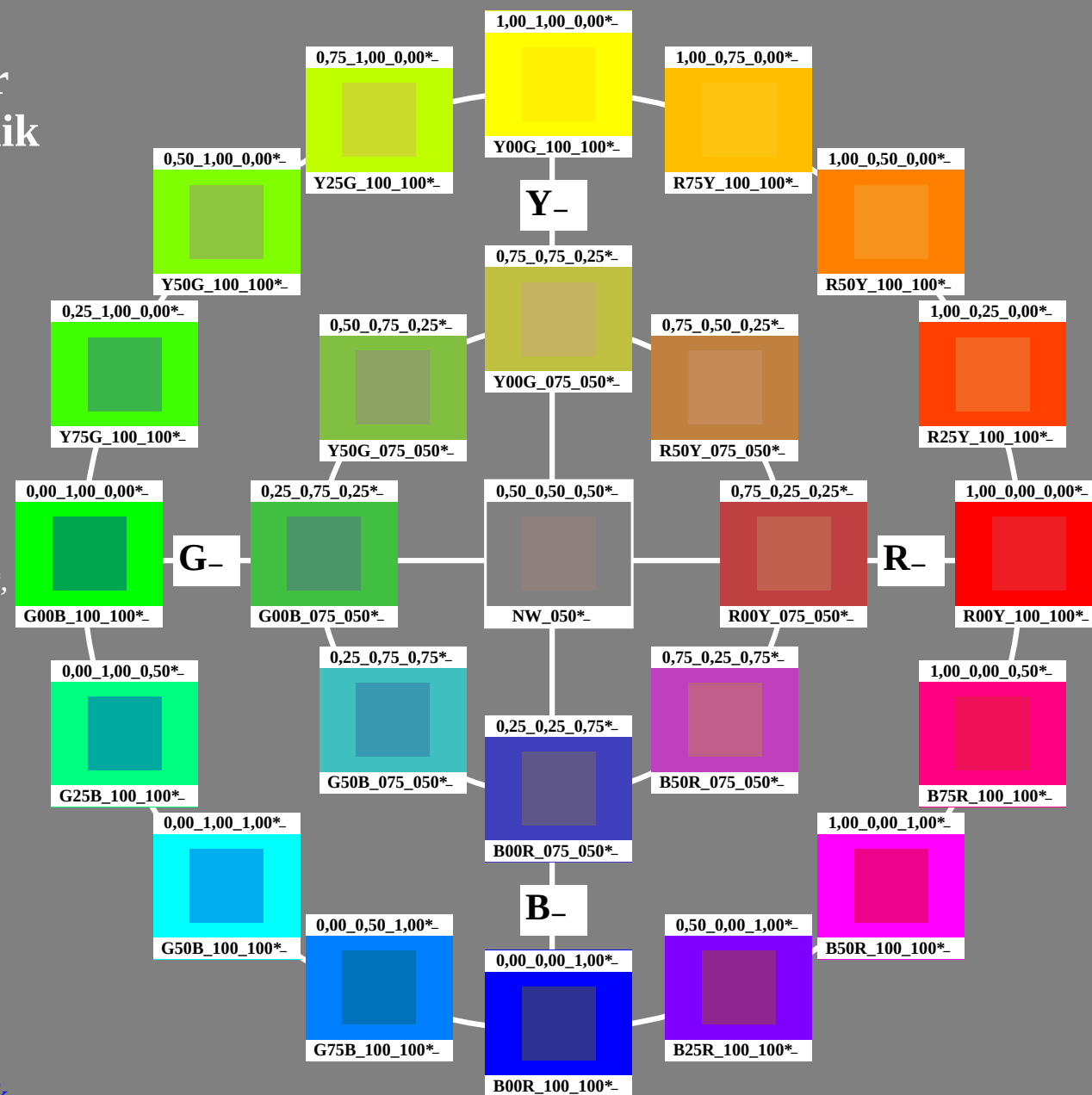
Farbe und Farbsehen Elementarfarben in der Farbinformationstechnik

Autor: Prof. Dr. Klaus Richter

25 Normfarben für D65
Bunttonkreis mit 16 und 8 Stufen
Normdisplay sRGB

rgb-Daten: $rgb \cdot e$ (oben)
Elementarbuntton H^* , Brillantheit I^* ,
Buntheit C^* : $HIC \cdot e$ (unten)

Sonderdruck zur Ausstellung
Farbe und Farbsehen
am Fachgebiet Lichttechnik
der Technischen Universität Berlin
Einsteinufer 19, D-10587 Berlin
siehe: <http://www.li.tu-berlin.de>
und <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



0-113030-L0

PG730-7N

TUB-Prüfvorlage PG73; Bunttonkreis; 16- und 8-Stufen
25 Normfarben für D65

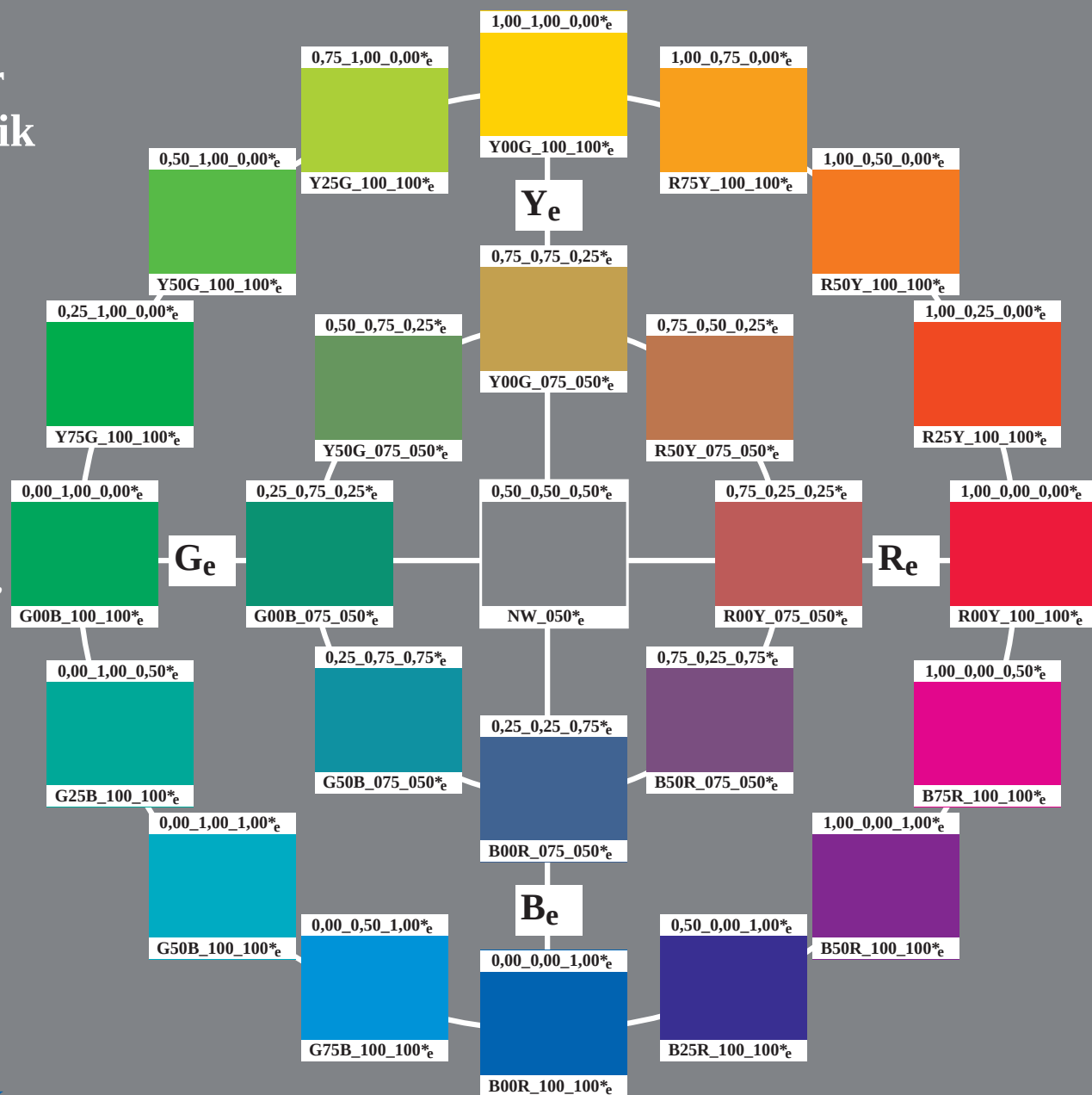
Eingabe: $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
Ausgabe: keine Änderung

Farbe und Farbsehen Elementarfarben in der Farbinformationstechnik

Autor: Prof. Dr. Klaus Richter

25 Normfarben für D65
Bunttonkreis mit 16 und 8 Stufen
Normdisplay sRGB
rgb-Daten: rgb^*_e (oben)
Elementarbuntton H^* , Brillantheit I^* ,
Buntheit C^* : HIC^*_e (unten)

Sonderdruck zur Ausstellung
Farbe und Farbsehen
am Fachgebiet Lichttechnik
der Technischen Universität Berlin
Einsteinufer 19, D-10587 Berlin
siehe: <http://www.li.tu-berlin.de>
und <http://130.149.60.45/~farbmetrik>



0-113130-L0

PG730-73

PE4300L_120830.TXT, 1080 colors, Separation cmyn6*

TUB-Prüfvorlage PG73; Bunttonkreis; 16- und 8-Stufen
25 Normfarben für D65, 3D=1, de=1, cmk^*_e

Eingabe: $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
Ausgabe: 3D-Linearisierung cmk^*_e

0-113130-F0

C

M

Y

O

L

V