Prüfvorlage 2 für Farbwiedergabe: metamere Farben A und P4000; Offsetdruck *(CMY0); rgb->rgb*$_{de}$

Serie: metamer m A

01: R00Y_075_050*$_e$ | 02: R50Y_075_050*$_e$ | 03: Y00G_075_050*$_e$ | 04: Y50G_075_050*$_e$ | 05: G00B_075_050*$_e$ | 06: G50B_075_050*$_e$ | 07: B00R_075_050*$_e$ | 08: B50R_075_050*$_e$ | 09=10: R00Y_075_050*$_e$

central z A/P4000

10: R00Y_075_050*$_e$ | 11: R50Y_075_050*$_e$ | 12: Y00G_075_050*$_e$ | 13: Y50G_075_050*$_e$ | 14: G00B_075_050*$_e$ | 15: G50B_075_050*$_e$ | 16: B00R_075_050*$_e$ | 17: B50R_075_050*$_e$ | 18=01: R00Y_075_050*$_e$

metamer m P4000

19: R00Y_075_050*$_e$ | 20: R50Y_075_050*$_e$ | 21: Y00G_075_050*$_e$ | 22: Y50G_075_050*$_e$ | 23: G00B_075_050*$_e$ | 24: G50B_075_050*$_e$ | 25: B00R_075_050*$_e$ | 26: B50R_075_050*$_e$ | 27=19: R00Y_075_050*$_e$

metamer m A

*Lab*N0*=17.8, 1.3, 0.7
*Lab*W0*=95.3, 0.3, −4.9
*Lab*N*=23.1, −3.5, −9.1
*Lab*W*=95.4, 0.3, −5.0

28: NW_000*$_e$ | 29: NW_013*$_e$ | 30: NW_025*$_e$ | 31: NW_038*$_e$ | 32: NW_050*$_e$ | 33: NW_063*$_e$ | 34: NW_075*$_e$ | 35: NW_088*$_e$ | 36=28: NW_100*$_e$

grau g A/P4000

*Lab*N0*=17.8, 1.3, 0.7
*Lab*W0*=95.3, 0.3, −4.9
*Lab*N1*=17.7, 1.0, 0.7
*Lab*W1*=95.3, 0.6, −5.0

37: NW_000*$_e$ | 38: NW_013*$_e$ | 39: NW_025*$_e$ | 40: NW_038*$_e$ | 41: NW_050*$_e$ | 42: NW_063*$_e$ | 43: NW_075*$_e$ | 44: NW_088*$_e$ | 45=37: NW_100*$_e$

metamer m P4000

*Lab*N1*=17.7, 1.0, 0.7
*Lab*W1*=95.3, 0.6, −5.0
*Lab*N*=23.7, −5.0, −8.0
*Lab*W*=95.5, 0.6, −5.1

46: NW_000*$_e$ | 47: NW_013*$_e$ | 48: NW_025*$_e$ | 49: NW_038*$_e$ | 50: NW_050*$_e$ | 51: NW_063*$_e$ | 52: NW_075*$_e$ | 53: NW_088*$_e$ | 54: NW_100*$_e$

Siehe ähnliche Dateien: http://130.149.60.45/~farbmetrik/PG36/PG36.HTM
Technische Information: http://www.ps.bam.de oder http://130.149.60.45/~farbmetrik

TUB-Registrierung: 20130201-PG36/PG36L0FP.PDF /.PS TUB-Material: Code=rha4ta
Anwendung für Messung von Offsetdruck-Ausgabe, Separation cmy0* (CMYK)

TUB-Prüfvorlage PG36; Farbwiedergabe
54 Farben; metamer für A&P4000, 3D=1, de=1, *cmy0**

Eingabe: *rgb/cmyk* −> *rgb*$_{de}$
Ausgabe: 3D-Linearisierung *cmy0**$_{de}$