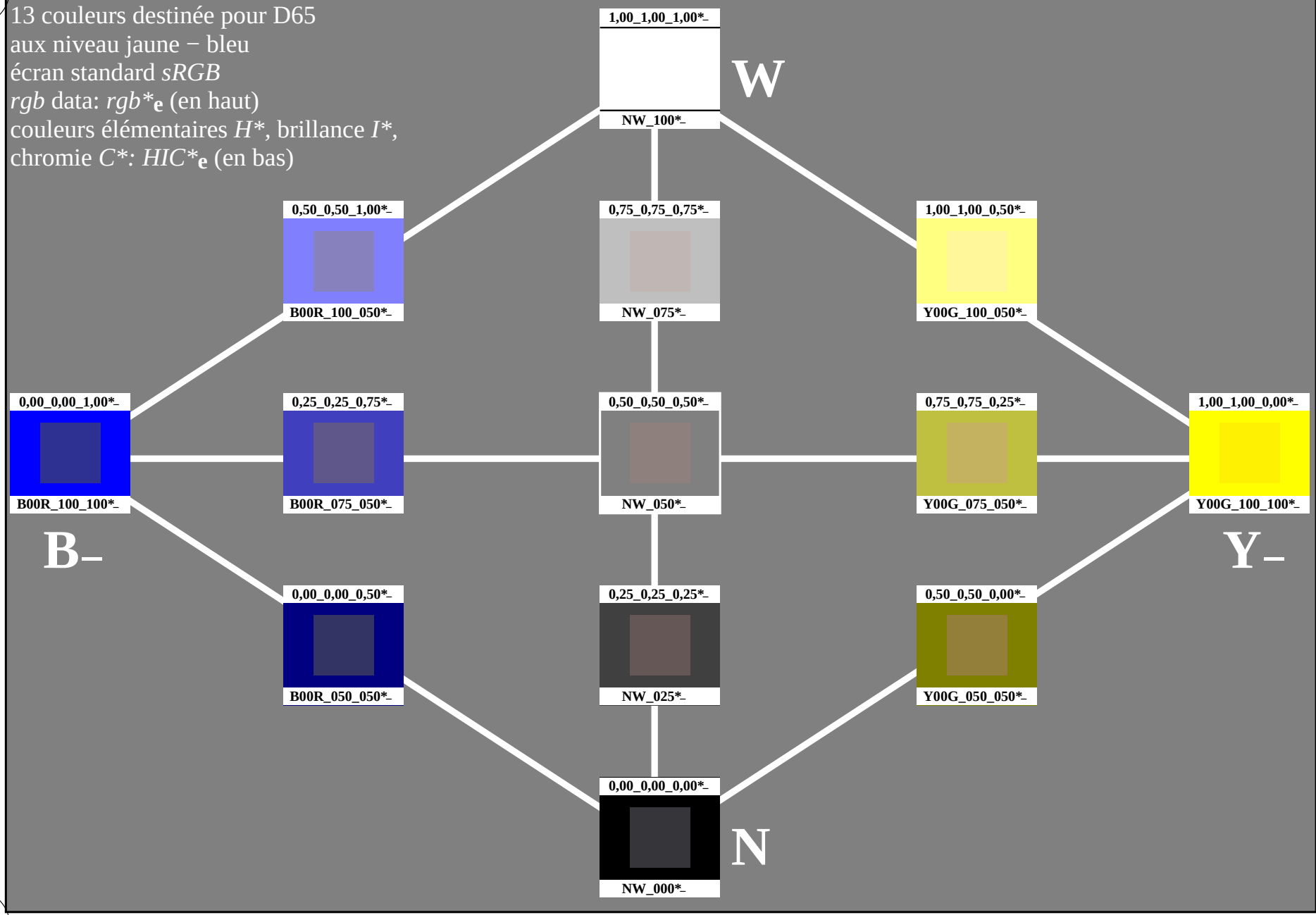


http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF60/PF60L0FP.PDF /.PS; commencer la production
F: linéarisation 3D PF60/PF60LF30FP.DAT dans fichier (F), page 1/2

13 couleurs destinée pour D65
aux niveau jaune – bleu
écran standard *sRGB*
rgb data: $rgb*_e$ (en haut)
couleurs élémentaires H^* , brillance I^* ,
chromie C^* : $HIC*_e$ (en bas)



3-103030-L0

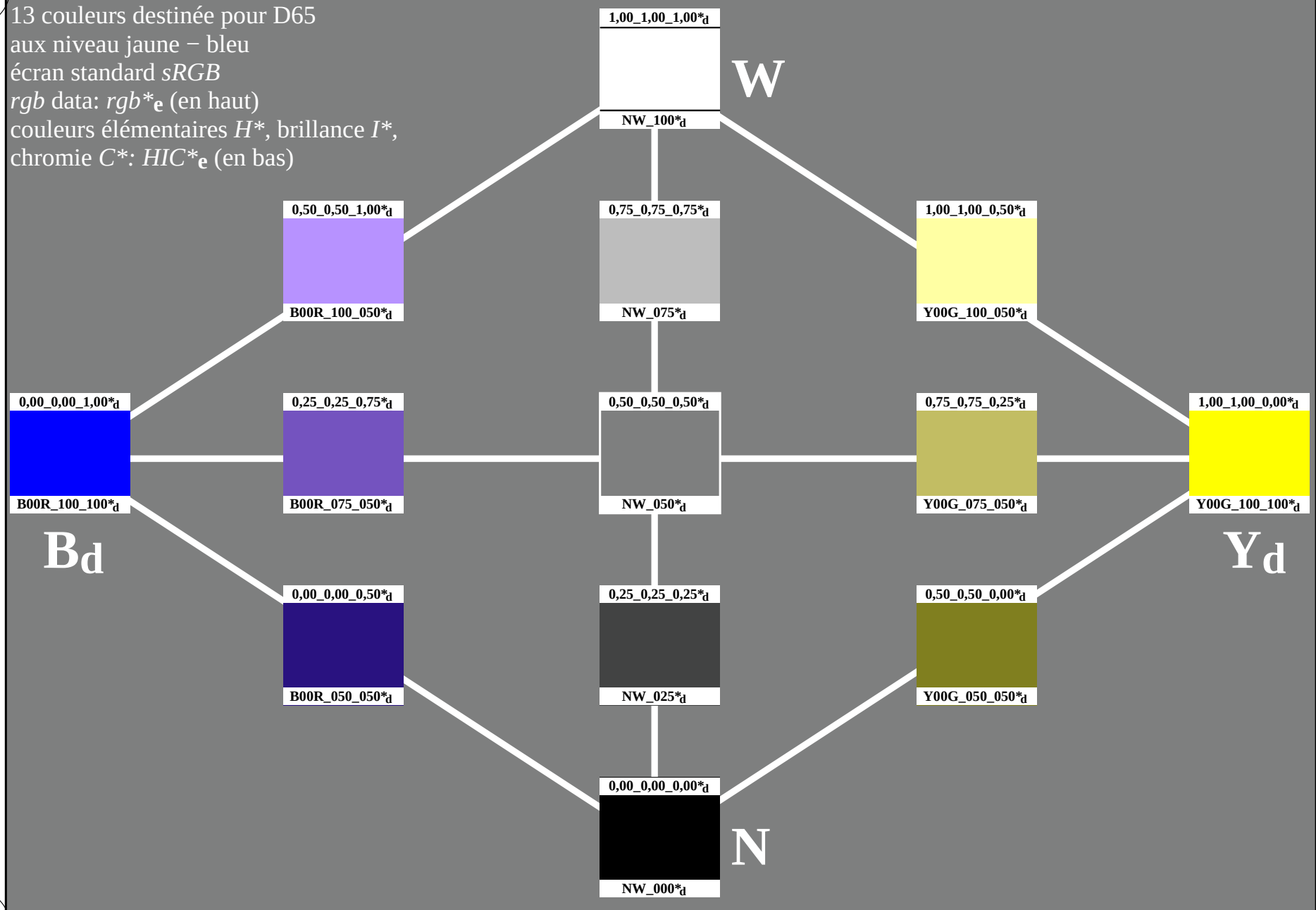
PF600-7N

graphique TUB-PF60; teintes jaune – bleu
13 couleur de norme pour D65

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
sortie : aucun changement

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF60/PF60.PDF>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

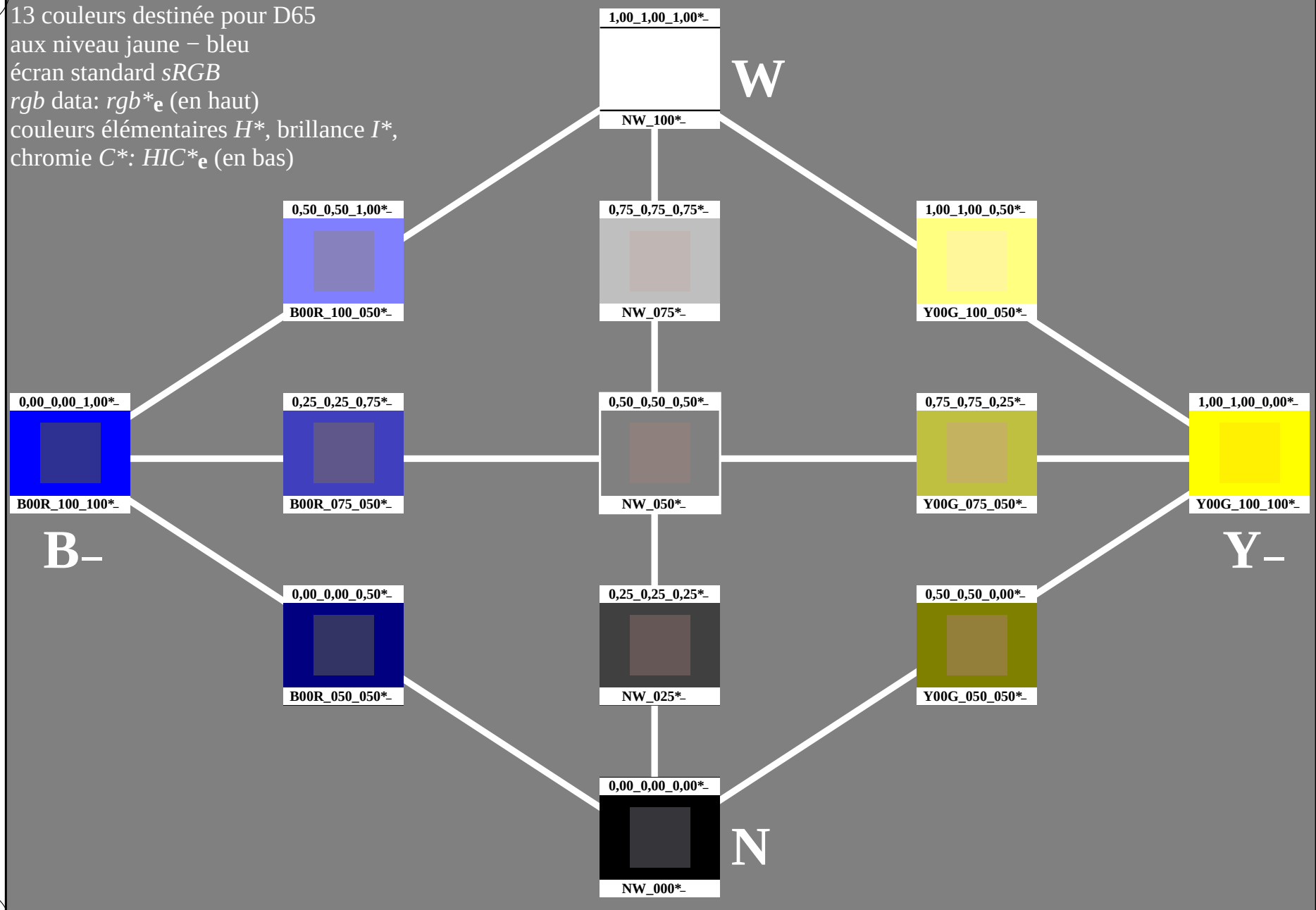
13 couleurs destinée pour D65
 aux niveau jaune – bleu
 écran standard *sRGB*
rgb data: $rgb*_e$ (en haut)
 couleurs élémentaires H^* , brillance I^* ,
 chromie C^* : $HIC*_e$ (en bas)



voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF60/PF60.PDF>
 informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF60/PF60.PDF>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

13 couleurs destinée pour D65
aux niveau jaune – bleu
écran standard *sRGB*
rgb data: $rgb*_e$ (en haut)
couleurs élémentaires H^* , brillance I^* ,
chromie C^* : $HIC*_e$ (en bas)



TUB enregistrement: 20130201-PF60/PF60L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran

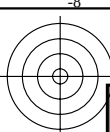
TUB matériel: code=rha4ta

3-113030-L0

PF600-7N

graphique TUB-PF60; teintes jaune – bleu
13 couleur de norme pour D65

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb/cmyk$
sortie : aucun changement

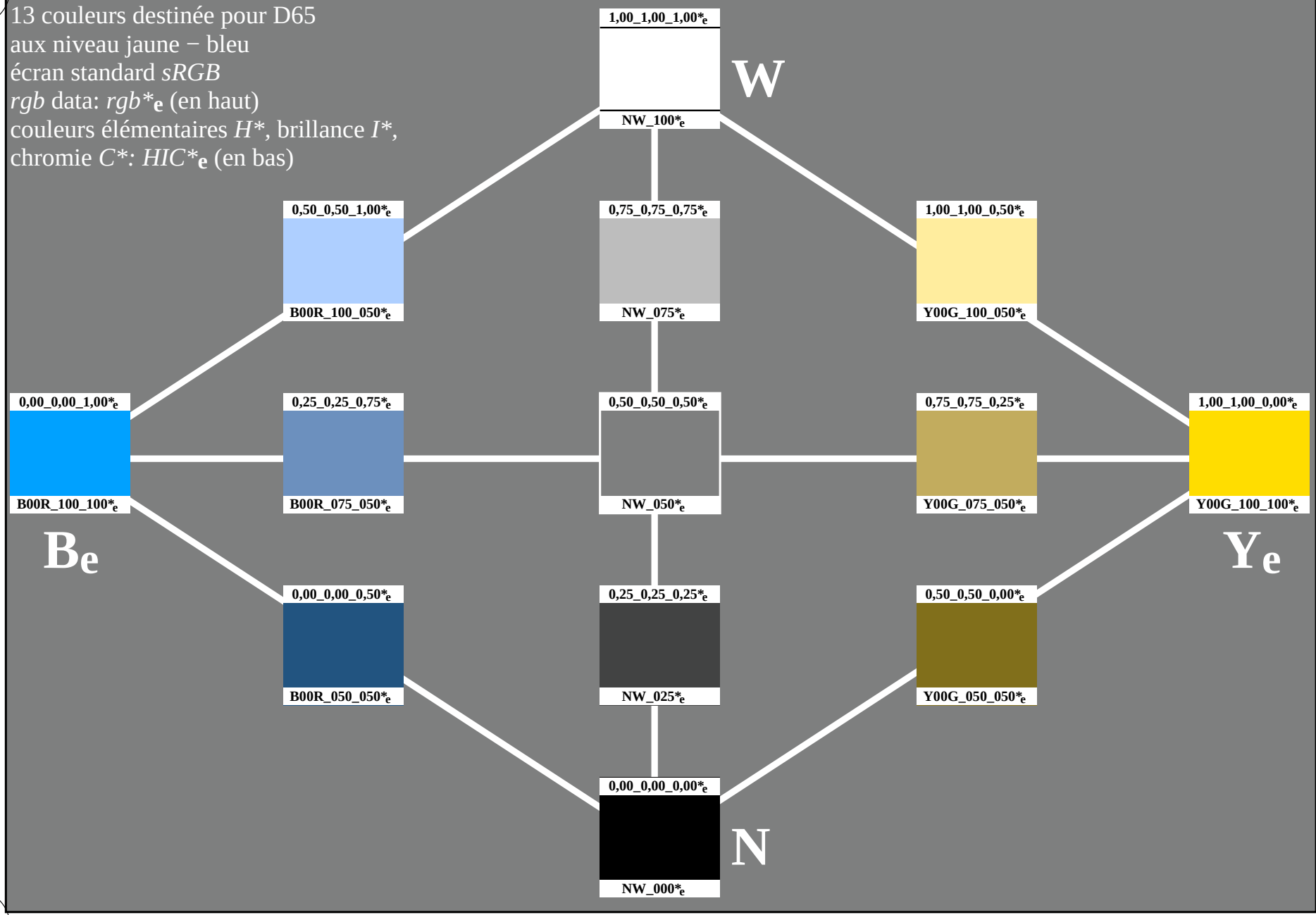


voir fichiers similaires: <http://130.149.60.45/~farbmetrik/PF60/PF60.PDF>
informations techniques: <http://www.ps.bam.de> ou <http://130.149.60.45/~farbmetrik>

TUB enregistrement: 20130201-PF60/PF60L0FP.PDF /.PS
application pour la mesure de sortie sur écran, aucune séparation

TUB matériel: code=rh4ta

13 couleurs destinée pour D65
aux niveau jaune – bleu
écran standard *sRGB*
rgb data: $rgb*_e$ (en haut)
couleurs élémentaires H^* , brillance I^* ,
chromie C^* : $HIC*_e$ (en bas)



3-113130-L0

PF600-73

graphique TUB-PF60; teintes jaune – bleu
13 couleur de norme pour D65, 3D=1, de=1*

entrée : $rgb/cmyk \rightarrow rgb_{de}$
sortie : linéarisation 3D selon $rgb*_de$

